



# 功夫擂台

中文說明書

2人 10+ 20~30分

嗨，我們是享想，感謝你支持功夫擂台！  
在功夫擂台誕生前，我們持續不懈地研發桌遊，  
花費將近兩年的時間，嘗試了20多組遊戲機制，終於開發出本遊戲的機制原型。  
之後，我們又經過無數次的討論、測試、調整，漸漸完善本遊戲的每個細節，  
也很榮幸邀請到飄飄先生和滾動綠葉，一起打造這個迷人又可愛的動物功夫世界，  
最終製作出這個美好的作品，希望你們喜歡。  
我們會繼續在原創擂台上奮鬥，祝福大家在人生的擂台上Keep Fighting！

- 遊戲設計師：謝博任
- 企劃編輯：皮魯可
- 遊戲美術：飄飄先生 HURRICANE
- 視覺設計：滾動綠葉工作室
- 製作與出版：享想工作室

# 遊戲區域介紹

## 計分板

### 鬥魂區

- 只要獲得獎勵卡中的戰功卡，就可以減少對手鬥魂。
- 你的鬥魂若減少至下列條件，將獲得額外的補償效果：
  - 若結算階段結束時，你的鬥魂減少至8魂以下，則你調整你的筆記板上的陣營標記，出牌上限增加至4張。
  - 若結算階段結束時，你的鬥魂減少至4魂以下，則你調整你的筆記板上的陣營標記，出牌上限增加至5張。而且**強制消耗你的1枚黃金食物（如果還沒用掉）**，你得以將所有休息區、出牌區上的動物卡拿回手上。

### 勝分區

- 每當你在擂台區的任一區獲勝，你獲得1分。
- 若得分超過10分，則跑第二圈勝分，得分繼續累計。

## 獎勵牌庫

- 包含所有戰功卡、仙果卡、中立俠客卡。
- 卡面朝下放置。
- 新的回合開始時，由此牌庫頂翻出3張卡牌，依序開牌至擂台區的1區、2區、3區上。

## 標記倉庫

擺放目前不屬於任一方的標記。

## 休息區

放置此陣營已使用過的動物卡。

## 出牌區

每回合的出牌階段，雙方玩家在三個區域上打出**動物卡**、**暗器**，並使用擋板隱藏自己的出牌內容。

## 筆記板之出牌上限

- 紀錄每回合你的最大出牌數量。
- 每回合結算階段結束時，若你的鬥魂減少到8魂以下/4魂以下，則你的最大出牌總數（出牌上限）增加至4張/5張，請記得移動你筆記板上的陣營標記。
- 出牌上限一旦增加，便不會再減少。

## 擂台區

- 分成三個區域，每回合一開始，在三個區域各放上1張新的獎勵卡。
- 若結算時，你在該區獲得勝利，便可以**獲得所有該區上的獎勵卡，並獲得1分**。
- 兩邊綠色、粉紅色的區域為雙方用來放置**菇菇標記**、**花標記**的位置。

## 棄牌區

放置執行完功能的戰功卡、仙果卡。

## 筆記板之食物數量

- 食物是用來收回**你的所有動物卡**的一次性道具。
- 每輪遊戲，玩家皆擁有2枚普通食物與1枚黃金食物。
- 你在出牌階段必須打出廚師卡（福或北斗）做為任一區域的主將，才能在整理階段使用食物、收回**所有動物卡**。
- 使用時，優先使用普通食物，用完了，再使用黃金食物。
- 使用過的食物請翻面，將空盤面朝上。



## 遊戲目標

遊戲中，雙方分別扮演少林汪、甲賀喵的軍師。每回合，玩家打出手上的動物卡，派出夥伴於三個擂台區上進行決鬥，每區的獲勝者即可獲得獎勵卡，可以立即攻擊對手鬥魂、獲得道具，甚至是讓新夥伴加入！來吧，秀出你的真功夫，奪得天下第一吧！

## 卡片介面介紹

### 動物卡

- 戰力點數  
對決時，總戰力較高的陣營獲勝。
- 角色名稱
- 能力說明  
此卡的特殊能力。只有當此卡做為**主將**時（出在區域的最上方）才能夠執行此能力。



### 戰功卡

- 卡片名稱
- 效果說明  
此卡的效果。獲得時，立即執行此效果。若此卡擁有2項效果，則2項效果都須執行。



### 動物卡種類



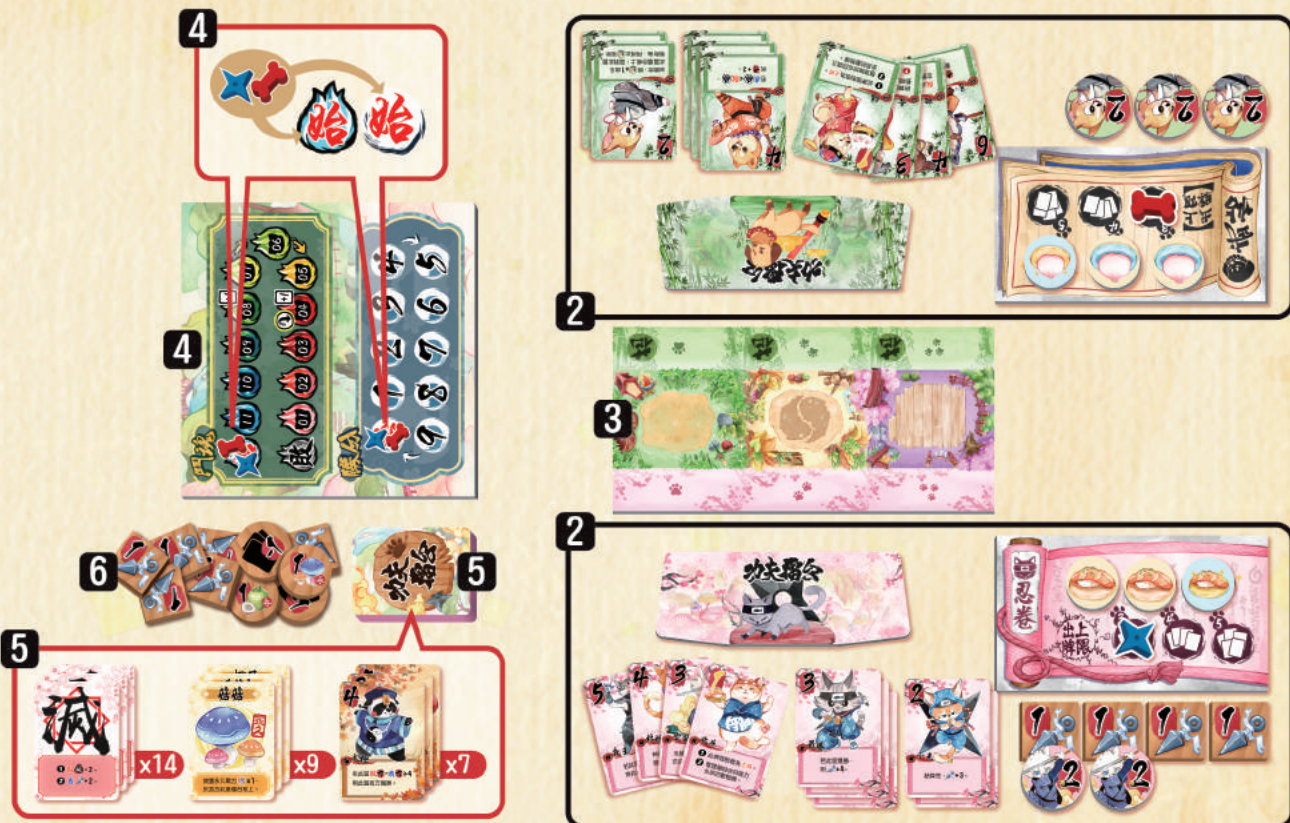
### 仙果卡

- 卡片名稱
- 使用時機  
立即：獲得時，立刻執行效果1次。  
永久：獲得後，持續執行效果直到遊戲結束。  
單次：獲得後，你可在任一回合執行其效果1次。
- 效果說明  
此卡的效果。獲得時，依使用時機執行此效果。若此卡擁有2項效果，則2項效果都須執行。



## 遊戲設置

- 兩位玩家決定遊玩的陣營，愛貓者加入甲賀喵，愛狗者加入少林汪。或是猜拳決定。
- 雙方的位置須面對面，並拿取以下配件：
  - 少林汪玩家：少林汪卡9張、擋板1片、**花標記3枚**、筆記板1片。在筆記板上，放上包子3枚，並將1枚陣營標記（狗骨頭）放在出牌上限「3」的位置。
  - 甲賀喵玩家：甲賀喵卡9張、擋板1片、**雷風標記2枚**、**暗器標記4枚**、筆記板1片。在筆記板上，放上壽司3枚，並將1枚陣營標記（貓飛鏢）放在出牌上限「3」的位置。
- 將擂台板橫放於兩位玩家中間，綠色區靠近少林汪玩家。
- 雙方在計分板的鬥魂區與勝分區的「始」上，各放置1枚陣營標記。
- 將所有戰功卡、仙果卡、中立俠客卡疊起，並均勻洗混，牌面向下放置。這些卡牌為獎勵牌庫。
- 將其他標記集中放置於標記倉庫。



## 遊戲流程

每一回合，兩位玩家**同時**執行準備、出牌、結算、整理4個階段，遊戲會重複進行數回合。若玩家在任一回合的**結算階段結束時**，滿足以下任一勝利條件，則該玩家獲勝，遊戲結束。

### 勝利條件三選一

- 1 勝分領先對手4分以上（包含4分）。
- 2 將對手鬥魂減少至零。

### 例外狀況的勝負判定

當結算階段結束時：

- 若獎勵牌庫的卡牌數量已不足3張，則遊戲結束，由勝分高且鬥魂未歸零的玩家獲勝。
- 若兩名玩家鬥魂都歸零，則勝分多的玩家獲勝。
- 若對手領先你4分以上，但對手的鬥魂已歸零，則你獲勝。
- 若雙方鬥魂都歸零，勝分皆相同，則平手和局，握個手，再戰一局。

## 準備階段：放置新的獎勵卡

- 每回合一開始，從獎勵牌庫頂部抽出3張卡牌，將卡面朝上，依序放置一張獎勵卡於擂台區中央的1、2、3區上。
- 如果上一回合某一區發生平手狀況，則該區上回合的獎勵卡會留在擂台區上，此回合依然必須在該區放上新的獎勵卡。所以同區域有可能出現1張以上的獎勵卡。
- 每區最多可放置3張獎勵卡。如果補牌後超過3張，則將該區最早放置的卡牌移除至棄牌區。

### 獎勵卡範例



- 上回合，此區雙方平手，所以上一張獎勵卡繼續留在此區。



- 補牌後，若超過3張，則將最早放置的獎勵卡移除至棄牌區。



## 出牌階段：使用手牌、暗器，進行佈局

### 1 打出動物卡

使用擋板，在1、2、3區的對應位置，自行配置你想派上場的動物卡。你的筆記板上的「出牌上限」是這回合你最多能夠打出的動物卡數量。你也可以打出比該數量更少的牌。

⊙ 出牌區每一區域都可以放置0~3張卡牌，在任何狀況下，任一區域的出牌數都不能超過3張。

- 當你在任一區域打出複數張動物卡時，須將卡牌疊起，並露出每張卡牌左上角的戰力。而疊在最上方的動物卡為我方該區的**主將**（露出能力資訊的那張），此卡牌除了提供戰力，還會執行卡牌能力；同區域其餘的動物卡皆為**副將**，只提供戰力，不執行能力。
- 如果這回合你想要使用仙桃卡，無須告知對手，你的出牌總數直接加1。
- 由雙方玩家自行決定雙方的暗器數量、手牌數量以及休息區的動物卡是否為公開資訊。

### 出牌上限



當你的出牌上限為4時，代表本回合你可出0~4張動物卡。

### 出牌範例

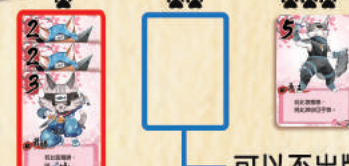


### 疊牌範例



副將 不執行能力，只提供戰力。

主將 執行能力，提供戰力。



可以不出牌。

每一區最多出3張牌，不可超過3張。

### 2 使用暗器或椰子

擺放完動物卡後，你可以在任何**你已放置動物卡的區域上**，額外放置暗器或椰子標記，疊放數量並無上限。

- 每一枚暗器及椰子皆為1點戰力，**不能放在沒出牌的區域上**。
- 暗器為一次性道具，整理階段時，須將使用過的暗器放回標記倉庫。而椰子可重複使用直到遊戲結束。
- 暗器數量沒有上限，若標記倉庫中的暗器已拿完，請玩家自行用其他物品替代暗器。



## 結算階段：結算雙方各區域的總戰力，各區贏家獲得獎勵卡、1勝分

雙方同時掀開擋板，依1、2、3區順序，**分區依序**進行結算。結算時，依卡片敘述執行主將能力，並將雙方戰力加總。若你在某一區域的總戰力高於對手，則你為該區贏家，並執行以下2個動作：

- 你獲得1分。將計分板的勝分區上，你的陣營標記向前移動1格。
  - 你獲得該區域上所有獎勵卡，獲得方式如下：
    - 中立俠客卡：該卡立刻加入到你的手牌。使用方式和少林汪、甲賀喵卡牌一樣。一旦加入陣營就不會再離開。
    - 戰功卡：你立即執行該卡上的效果。執行完，將該卡移至棄牌區。
    - 仙果卡：依卡面上的使用時機執行該卡效果（詳見p.03仙果卡）。執行完，將該卡移至棄牌區。
- 若雙方某區的總戰力相同（發生平手），則該獎勵卡保留於該擂台區域上。
- 若掀開擋板後，某位玩家「放置的動物卡總數超過出牌上限」或「任一區域的動物卡超過3張」，則在結算開始前，由對手移除該玩家多出的動物卡，讓該玩家将多出的動物卡收回手牌中。

### 結算範例

#### 結算順序



月發動能力：+1戰力

4+2=6      0平      6+1=7勝

1 結算第1區，貓貓的總戰力為8，高於狗狗的6，所以貓貓獲勝，貓貓獲得1分，並執行戰功卡「崩」的效果，扣狗狗3點鬥魂。

加分      扣魂

結算完，最勝執行能力，貓貓獲得4枚暗器。同時，花也執行能力，狗狗放置1枚花標記於擂台區的「花」框框。

2 第2區雙方皆沒出牌，因此戰力皆為0，此區平手，獎勵卡留在擂台區上。

3 結算第3區，月執行能力，因對手出了一張牌，狗狗+1戰力，總戰力為7，高於貓貓的總戰力2，所以狗狗獲勝，狗狗獲得1分，並獲得中立俠客卡，將該卡拿到手上做為手牌。結算完，小光執行能力，貓貓獲得3枚暗器。

4+3+1=8勝      0平      2

## 注意

- 三個區域務必**按照順序、各自結算**。也就是第1區先結算、判斷勝負、贏家獲得獎勵卡及勝分，再進行第2區的結算，以此類推。但若後面區域的主將林檎／雪執行能力，則可以使用在前面區域獲得的暗器／中立俠客卡。
- 每回合皆以「結算階段結束時的狀態」判斷遊戲勝負。若結算途中，任一方已達成勝利條件，則依然須將3區全部結算完。
  - 範例：第1區結算時，若你在此區獲勝，並因此領先對手4分，則遊戲仍須繼續結算2區、3區。第3區結算完，若你領先對手4分，則遊戲結束，你是本次遊戲的贏家。
- 若你鬥魂已歸零，則任何卡片皆無法將你的陣營復活。



## 整理階段：將檯面清場

### 1 清場

將你的出牌區上所有動物卡移至休息區，使用過的獎勵卡移至棄牌區，並將這回合使用過的暗器標記、「出牌數-1」標記移至標記倉庫。

### 2 紀錄

若你的鬥魂減少至8魂以下／4魂以下，你的出牌上限會增加至4張／5張，記得移動筆記板上的陣營標記，更新你的出牌上限。出牌上限一旦增加，便不會再減少。

### 3 手牌回收

若你滿足以下任一條件，則你必須將你的休息區以及出牌區上的**全部動物卡收回手牌**中：

- 廚師：若你在出牌階段，已打出廚師（福或北斗）做為任一出牌區域的主將，則你支付1枚食物（將其翻面），並執行手牌回收。
    - 優先支付普通食物，若無普通食物，才可支付黃金食物。
    - 若你已無任何食物，則無法執行手牌回收。
  - 鬥魂：若你的鬥魂減少至「4魂以下」，則你**強制支付1枚黃金食物**（將其翻面），執行手牌回收。
    - 若同一回合，你已打出廚師，且你的鬥魂減少至「4魂以下」，則只須支付1枚黃金食物，不須再支付普通食物。
    - 若你已無黃金食物，則無法執行手牌回收。
  - 人蔘：若你在回合中獲得獎勵卡人蔘，則你不須支付任何食物標記，即可執行手牌回收。
    - 若同一回合，你獲得人蔘，且你已打出廚師（福或北斗），或是你的鬥魂減少至「4魂以下」，則依然須照上述規定支付食物。
  - PASS：若你在某一回合的出牌階段並未放置任何1張牌，則可執行手牌回收。
- 遊戲中，適時地回收手牌非常重要。請記得派出廚師，讓大家吃飽了再重新上陣。

## 卡片介紹：少林汪



名稱：福 戰力：1

- 1 此牌強制做為**主將**。
- 2 整理階段時，支付1枚包子標記（將包子翻面），並將你的休息區以及出牌區上的全部動物卡收回至你的手上。



名稱：斑 戰力：4

- 1 此區結算時，無效化此區對手**5個暗器**。這些無效的暗器無法為對手提供戰力。
  - 2 你搶走此區對手的**2個暗器**，可於下個回合使用。
    - 椰子不算暗器，無法用此能力無效化、搶奪。
- 範例** 結算時，若對手在你的主將斑所在的區域放置了7枚暗器，則斑會讓其中5枚暗器失去效果，並且奪走其中2枚。
- 範例** 結算時，若對手在你的主將斑所在的區域放置了1枚暗器，則斑只會讓1枚暗器失去效果，並且奪走這1枚暗器。



名稱：柴 戰力：4

- 1 此區結算時，若你的勝分**低於對手**，則你此區戰力額外加2。
- 由於三個區域是分開結算的，所以務必以「此區結算時的勝分」判定柴是否能夠執行能力。



名稱：月 戰力：6

- 1 此區結算時，你的此區戰力額外加上對手此區動物卡的數量。
- 範例** 此區結算時，若對手在你的主將月所在的區域放置3張動物卡，則你此區戰力額外加3。



名稱：花 戰力：2

- 1 此區結算完，將1枚花標記放置於你此區擂台區「花」的位置上。
- 2 下回合開始，每回合花標記皆為你提供此區2點戰力。
- 3 之後的回合，若你在放置花標記的區域戰敗，則你必須將該區的花標記移除。
  - 每一區只能放置1枚花標記，若某區已放置花標記，之後花再做為該區主將時，則無法疊加第2枚花標記。
  - 但若某區已放置花標記，結算時你此區戰敗，且這回合你已打出花做為此區主將，則不需移除此花標記。

### 範例



此區結算完，執行花的能力，放置一枚標記於此區擂台版上。之後的回合，此區我方+2戰力。



若之後的回合，你此區戰敗，則將花標記移除。



名稱：雪 戰力：3

- 1 此區結算時，你**優先選擇是否要執行雪的能力**。
- 2 若確定執行能力，則你追加放置1張動物卡做為此區的副將（疊在雪的下方），並計算此區總戰力。
  - 雪執行能力時，必須遵守出牌規則，總出牌數不可超過你的出牌上限，且一區不可出超過3張牌。
  - 同一個回合，你在前方區域結算時獲得的中立俠客卡，可於雪執行能力時使用。

- 執行能力時，可搭配使用仙桃卡。
- 若同一區域，你的主將雪遇上對手的主將林檎，則雙方猜拳決定執行順序，輸的玩家先執行其能力。

**範例** 出牌時，你在第1區僅打出一張雪，結算時，你執行雪的能力，追加放置1張柴做為此區新副將，所以你的此區總戰力為3（雪）+4（柴）=7。

## 卡片介紹：甲賀喵



名稱：北斗 戰力：1

- 1 此牌強制做為**主將**。
- 2 整理階段時，支付1枚壽司標記（將壽司翻面），並將你的休息區以及出牌區上的全部動物卡收回至你的手上，也收回所有雷風標記。



名稱：小光 戰力：2

- 1 此區結算完，你**無論是輸是贏**，立刻從標記倉庫拿取**3枚暗器**。



名稱：林檎 戰力：4

- 1 此區結算時，你**優先選擇是否要執行林檎的能力**。
  - 2 若確定執行能力，則你追加放置**最多4枚**你的暗器於此區。
    - 同一個回合，你在前方區域結算時獲得的暗器，可於林檎執行能力時使用。
    - 若同一區域，你的主將林檎遇上對手的主將雪，則雙方猜拳決定執行順序，輸的玩家先執行其能力。
- 範例** 某區結算時，若對手總戰力為6，你為4，你決定執行主將林檎的能力追加3枚暗器，使總戰力增為7，你因此獲得此區勝利。



名稱：雷風 戰力：3

- 1 出牌階段時，在雷風所在區域的**另外2區**，分別放置1枚雷風標記。
- 2 本回合結算時，雷風標記分別為所在區域提供各2點戰力（也就是分身術）。
  - 雷風標記不是動物卡，若某區上你只放置了雷風標記、沒有任何動物卡，則你無法在該區使用暗器跟椰子。

### 範例



執行雷風能力，各放置1枚標記於其他2區，並各提供2點戰力。

若某區未放置動物卡，則無法使用暗器跟椰子。



名稱：最勝 戰力：3

- 1 此區結算完，若你在此區**獲勝**，立刻從標記倉庫獲得**4枚暗器**



名稱：夜王 戰力：5

- 1 此區結算完，若你於**此區獲勝**，則將夜王從出牌區收回至你的手上。夜王可於之後的回合繼續使用。

## 卡片介紹：中立俠客



名稱：明 戰力：3

- 此區結算時，若你於此區獲勝，除了獲得原本1點勝分外，你**再多獲得1點勝分，共得到2分。**



名稱：逍遙 戰力：3

- 此區結算時，將此區對手**戰力最小的1張副將移除**，移至對方的休息區。
  - 但若對手只在此區出1張牌，則該牌為主將，不會被移除。



名稱：武藏 戰力：4

- 此區結算時，你最多只**減少1點鬥魂。**
    - 若同一區域，你的主將武藏遇上對手的主將鯊老大，則你此區總共最多只會減少1鬥魂。
- 範例** 此區結算時，對手獲勝並獲得1張戰功卡「崩」，原本應該執行其效果減少你3點鬥魂，但因為此區你的主將是武藏，所以你只減少1點鬥魂。



名稱：太極 戰力：4

- 此區結算時，若對手此區總戰力比你多**4點以上（包含4點）**，則此區由你獲勝。
- 範例** 此區結算時，若對手總戰力為9點，而你的總戰力為4點，由於對手比你多5點戰力，所以太極執行能力，你獲得此區勝利。



名稱：卑彌呼 戰力：4

- 結算階段時，此牌不列入你出牌總數，但你在單一區域依然不可出超過3張牌。

### 範例



你已出了5張。

若你的出牌上限為5張，使用卑彌呼能力，則可出到6張牌。



名稱：鯊老大 戰力：5

- 此區結算時，若你於此區獲勝，則對手立刻額外**減少2點鬥魂。**
    - 若同一區域，你的主將鯊老大遇上對手的主將武藏，則此區結算時，對手最多總共只會減少1鬥魂。
- 範例1** 此區結算時，你獲勝並獲得1張戰功卡「崩」，執行其效果減少對手3點鬥魂，接著，若此區你的主將是鯊老大，則再減少對手2點鬥魂。
- 範例2** 承上，若對手此區的主將是武藏，則對手此區最多只會減少1鬥魂。



名稱：托瑪斯 戰力：8

- 出牌階段時，托瑪斯強制單獨出牌。意即，你不能在托瑪斯所在的區域打出其他動物卡，且此牌不可做為副將。
  - 托瑪斯不可因為雪執行能力而被打出。
  - 放置托瑪斯的區域可以使用暗器及椰子。

## 卡片介紹：道具卡



名稱：刺角瓜

- 你立刻從標記倉庫獲得5枚暗器。



名稱：人蔘

- 你立刻增加1點鬥魂，並於此回合整理階段，收回你所有在出牌區與休息區的動物卡。
  - 若同一回合，你獲得人蔘，且你已打出廚師（福或北斗），或是你的鬥魂剛好減少至「4魂以下」，則依然須依規定支付食物。（詳見p.08手牌回收）
  - 若你在結算此區時，鬥魂是0或12點，則你無法增加鬥魂。



名稱：椰子

- 你從標記倉庫獲得1枚椰子標記，之後每回合在出牌階段時，你可將椰子標記放置在有動物卡的區域。結算時，椰子標記為1點戰力。
  - 椰子每回合都可使用1次。
  - 椰子不是暗器，所以斑無法搶奪椰子，林檎的能力也無法追加放置椰子。



名稱：仙桃

- 將此牌放到你的桌面，你可選擇在任一回合的出牌階段多出1張動物卡，且無須事先告知對手。
  - 若你在某回合出牌階段使用仙桃（多出1張牌），則結算階段時，將此牌移到棄牌區。



名稱：金蘋果

- 將此牌放到你的桌面，之後若任一區域發生戰力平手的狀況，則該區由你獲勝。
  - 如果某區雙方戰力都是0，則此牌**不會執行**其能力。



名稱：菇菇

- 你從標記倉庫拿取1枚菇菇標記，放置於你此區的擂台區上，菇菇標記將永久提供你此區1點戰力。
  - 同一區，最多可放置兩個菇菇標記。

獲得菇菇卡後，將標記放至我方此區擂台板上。



名稱：香蕉皮

- 你立刻從獎勵牌庫頂抽3張卡牌，你觀看卡片內容，選擇並獲得其中1張，若該牌是戰功卡或仙果卡則直接執行其效果，若是動物卡則將該牌加入手牌。
  - 你必須讓對手知道你所選擇的牌。
  - 選擇完後，將剩餘兩張牌面朝下放置棄牌區（不須讓對手知道）。

