

NARASI

Selama ribuan tahun, masyarakat Indonesia menggunakan Jamu untuk menjaga kesehatan dan mengobati berbagai macam penyakit. Jamu itu banyak dijual oleh Jamu Gendong, yang berasal dari Nguter, sebuah desa yang menjadi rumah bagi ratusan Jamu Gendong. Setiap hari, dengan mengenakan kebaya, kain serta mengonde rambut, mereka berjalan menjajakan jamu-nya yang terbuat dari berbagai rempah-rempah pilihan. Dalam game ini pemain akan menjadi Ibu Jamu Gendong. Pemain harus membuat aneka jamu yang bisa menyembuhkan berbagai penyakit. Setiap berhasil membuat jamu, maka pemain akan mendapat point. Pemain dengan point terbaik akan menjadi pemenangnya.

Kamu siap membuat jamu?



Asam Jawa

Kunyit

Temulawak

Jahe

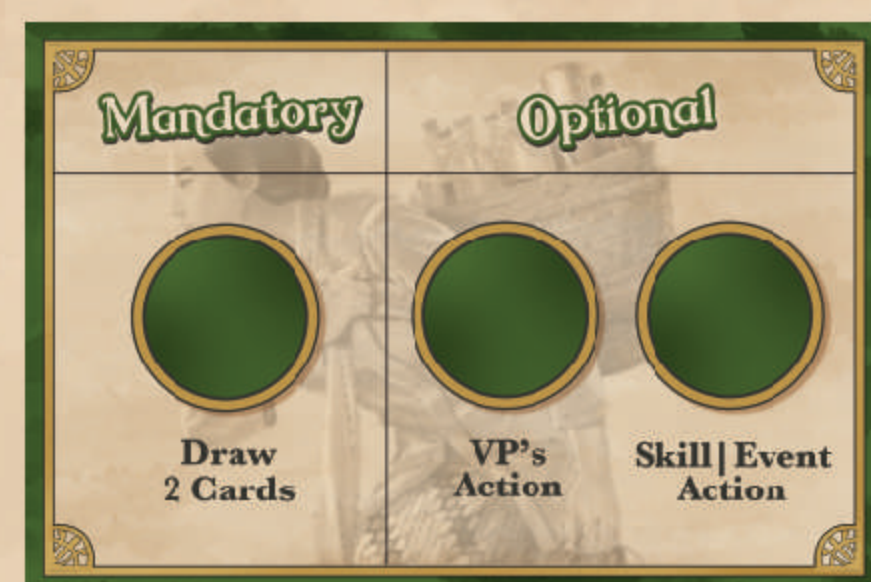
Kencur

KOMPONEN

90 Kartu
Bahan Jamu



4 Action Board



1 Action
Player Miniature



GAME SETUP



- 1 Kocok seluruh kartu dan bagikan kepada masing-masing pemain 4 kartu.
- 2 Letakkan sisa kartu bahan jamu di tengah area bermain membentuk tumpukan kartu bahan jamu.
- 3 Ambil 4 kartu bahan jamu kemudian letakkan secara tertutup bagian jenis bahan jamu terlihat
- 4 Berikan kepada masing-masing pemain Action Board.
- 5 Lakukan hompimpa untuk menentukan pemain pertama. Berikan Active Player Miniature kepada pemain pertama.

CARA BERMAIN

- 1 Pada awal gilirannya pemain wajib mengambil 2 kartu dari tumpukan kartu atau dari kartu yang tertutup ataupun keduanya. Letakkan Active Player Miniature di area Mandatory yang sesuai pada Action Board pemain sebagai penanda aksi. Isi kembali kartu tertutup yang telah diambil pemain.



2 Pemain dapat melakukan 2 aksi dengan pilihan aksi sebagai berikut:

- a. Menggunakan ajian. Pemain dapat mengaktifkan efek kartu yang dimiliki di tangan. Letakkan Active Player Miniature di area Optional Action yang sesuai pada Action Board pemain sebagai penanda aksi. Pemain dapat menggunakan aksi ini 2 kali dalam satu giliran tetapi dengan jenis ajian yang berbeda. Letakkan kartu di discard pile setelah digunakan.



- b. Mendapatkan point. Pemain dapat mendapatkan point dengan cara menyembuhkan penduduk atau menanam bahan jamu dengan membuang bahan ke discard pile sesuai yang dibutuhkan dari tangan. Letakkan Active Player Miniature di area Optional Action yang sesuai pada Action Board pemain sebagai penanda aksi. Letakkan kartu yang telah diselesaikan di depan pemain sebagai penanda. Pemain hanya dapat menggunakan aksi ini 1 kali dalam satu giliran.



- 3 Pada akhir giliran jumlah kartu di tangan pemain adalah minimal 4 kartu dan maksimal 7 kartu. Jika kartu di tangan kurang dari 4 kartu, ambil kartu hingga kartu di tangan menjadi 4 kartu. Jika kartu di tangan lebih dari 7 kartu, buang kartu hingga kartu di tangan menjadi 7 kartu. Lalu berikan Action Player Miniature kepada pemain selanjutnya.

- 4 Jika kartu bahan pada tumpukan kartu habis, kocok kembali seluruh kartu bahan yang sudah digunakan untuk membentuk tumpukan kartu baru.



- 5 Game berakhir ketika salah satu pemain telah memiliki 8 kartu di depan pemain. Selesaikan hingga ronde tersebut selesai.
- 6 Sebelum hitungan point, pemain dapat mengaktifkan kartu telur atau madu (combo bonus) dari tangan.
- 7 Hitung total point yang diperoleh dari point pada kartu pasien dan kartu nandur serta bonus point pada kartu telur atau madu jika ada.
- 8 Pemain dengan point tertinggi adalah pemenangnya.



Game Designer and Core Mechanics :
Erwin J Skripsiadi

Game Editor : Hery Prasetya

Game Development : Erwin J Skripsiadi

Art Director : Wendy Teguh Arif

Illustrator :

M Bahrin, Catur Ary, Yossalva Kayasa

Design and Layout : Yoga Arfian Fatoni

Researcher :

Farida Rahmawati, Kur Nur Hidayatullah

Paper Engineering and 3D Modeler :

Eko Heri Siswanto

English Translation : Wahyu Untara

Dutch Translation : Esa Jati Kalyana

German Translation : William (German Line)

Copyright Hompimpa Book and Games 2019