

Kako igrati
**Misli i
Osjećanja**



PRAVILA

www.inspiradohubs.co.uk

   @inspiradohubs

U Misli i osjećanja, igrači odgovaraju na polja na ploči i karte opreza dijeljenjem ili bacanjem emoji kocke.



Kako igrati igru

1. Igračima treba Ohrabrenje da započnu igru (izlazak iz centralnog polja)
2. Igrači dobiju 3 zlatnika kada izađu iz centralnog polja
3. **Igrači odgovore na polje na ploči i karte opreza bacanjem emoji kocke**
Napomena:
 - Ohrabrenje (osmijeh i namigivanje) osigurava zlatnik
 - Uz Obeshrabrenje (tužno, ljutito i arogantno lice) gubi se zlatnik
 - Igrači ne dobiju niti gube zlatnik kada dobiju Nikom ništa (neutralno lice).
4. Na kraju igre, igrači okrenu svoje 'zlatnike', odaberu one koji se najviše odnose na njih i naizmjenično diskutuju o odabranim 'zlatnicima'.



Optimističan /
Samouvjeren

Ohrabrenje (osmijeh i
namigivanje) osigurava
'zlatnik'.



Zlatnici



Zahvalan



Neutralan

Igrači ne gube niti dobijaju
'zlatnik' kada dobiju
Obeshrabrenje (neutralni
izraz).



Arogantan/Drzak

Igrači izgube 'zlatnik' kada
dobiju Obeshrabrenje
(tužan,
ljutit ili arogantan izraz lica).



Ljutit / Ogorčen /
Razdražljiv



Tužan



Zlatnici služe kao kapital za oporavak – potrebni su da bi završili igru i dobijaju se ili gube ovisno o odgovoru igrača na događaje tokom igre. Igrači naprave RECIDIV kada izgube sve svoje zlatnike.

Akcije na poljima

Akcija

Polje



OPREZ



Uzmi kartu opreza i onda bacaj emoji kocku.



TRENUTAK
INSPIRACIJE



Igrači čitaju naglas i dijele svoja razmišljanja o inspiracijskim kartama koje dobiju.
Igrači ne dobiju niti gube zlatnike.



ZAHVALNOST



Bacaj emoji kocku da dobiješ ili izgubiš zlatnik



JAKE
STRANE



Razgovaraj o stvarima u kojima si dobar/a ili šta smatraš svojim jakim stranama



HALT ZAMKA



Bacaj emoji kocku da dobiješ ili izgubiš zlatnik



PUSTITI



Bacaj emoji kocku da dobiješ ili izgubiš zlatnik



ZAŠTINI FAKTORI



Razgovarajte o osobama, kućnim ljubimcima ili stvarima koje služe kao zaštitni faktori.



POVRATAK



Razgovarajte o planu povratka u oporavak u slučaju recidiva.



LOŠ DAN



Bacaj emoji kocku da spriječiš povratak na donje polje i gubitak 2 zlatnika



PLAN



Podijelite dijelove svog plana oporavka.



TAČKA
PREOKRETA

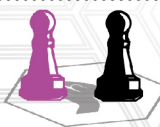


Podijelite trenutak(e) koji su vodili do vaše potrebe za promjenom.



PRELAZAK

Igrači sa 7+ 'zlatnika' mogu završiti igru. Igrači sa manje 'zlatnika' nastavljaju još jedan krug po ploči.



2 ILI VIŠE IGRAČA
SE NALAZI NA
ISTOM POLJU



Kada se 2 ili više igrača nađu na istom polju, posljednji igrač koji stigne baca emoji kocku.
*Ohrabrenje znači da će igrač dobiti zlatnik.
Nikom ništa znači da igrač ne dobija niti gubi zlatnik.
Obeshrabrenje znači da oba igrača gube zlatnik*

Inspirado dodatak



'IZVUCI SE PRIČOM' (ISP)

- Ovo je pogodnost koja dopušta igraču da se 'izvuče pričom' prije nego izgubi 'zlatnik'.
- ISP pogodnost će zahtijevati list papira i olovku da bi označili ili poništili dobijenu ili iskorištenu kartu.
- Igrači dobijaju JEDNU ISP na početku igre.
- Dobiju dodatnu ISP pogodnost kada imaju zlatnika koji su pomnoženi sa 2, npr. 2,4,6,8...12