

HOMO VIVO

Leid je stam doorheen het Afrikaanse landschap en evolueer van australopithecus tot homo sapiens sapiens. De eerste stam die de evolutie van de mens voltooit, is de homo vivo, de overlevende mens.

SPELOPZET

1. Leg het spelbord op de tafel.
2. Sorteert de grondstofblokjes per soort in hoopjes naast het spelbord.
3. Schud de gelukskaartenkaarten en plaats als gedekte stapel naast het spelbord.
4. Schud de stamleden in de zak.

SPELVOORBEREIDING

1. Elke speler krijgt 1 spelersbord en 2 spelerspionnen van de kleur naar keuze.
2. Plaats 1 spelerspion op het beginlevel (australopithecus) op het spelersbord.
3. Elke speler krijgt 1 man (grijs), 2 vrouwen (roze) en 5 besjes (blauwe blokjes).
4. Bepaal de startspeler.
5. De speler rechts van de startspeler plaatst zijn spelerpion op een locatie op het spelbord en positioneert zijn stamleden op zijn spelersbord. Daarna volgen de andere spelers in tegenwijzerszin.
6. Wanneer iedere speler zijn pionnen heeft geplaatst begint de startspeler. Daarna volgen de andere spelers in wijzerszin.

SPELBEURT

Elke speler per beurt moet volgende fasen in volgorde spelen:

1 - tijd voor actie - ontvang grondstoffen

- **voortplanten** - voor elk koppel (1 man en 1 vrouw) dat zich voortplant, neemt de speler, zonder te kijken, 1 stamlid uit de zak
- **verzamelen** - voor elke man of vrouw die verzamelen, ontvangt de speler de overeenkomstige grondstoffen

	grondstof op locatie		grondstof niet op locatie	
	man	vrouw	man	vrouw
besjes	1	2	-	1
vlees	2	1	1	-
steen	1	1	-	-
vuursteen	1	1	-	-

- **vervaardigen** - voor elke man of vrouw die een vuistbijl/vuur maakt en de nodige grondstoffen heeft, ontvangt de speler een vuistbijl (grijs)/vuur (geel) token.

Wanneer de speler alles heeft ontvangen, neemt hij zijn stamleden van het spelersbord.

2 - tijd om te eten - betaal grondstoffen besjes of vlees per stamlid

australopithecus	homo habilis	homo erectus	homo sapiens
1 besje of 1 vlees	1 besje of 1 vlees	2 besjes of 1 vlees	2 besjes of 1 vlees

Wanneer de speler niet genoeg grondstoffen heeft om zijn volledige stam te voeden, verliest hij alle niet volledig gevoede stamleden en stopt die terug in de zak.

3 - tijd om te gaan - rol de dobbelstenen om verder te trekken

geluksdobbelsteen - blauw = ontvang 1 besje - rood = ontvang 1 vlees - geel = neem een kaart

afstandsdobbelsteen - verplaats je spelerspion op het spelbord het aantal geworpen stappen

Wanneer een speler op een locatie komt die door een tegenspeler bezet is, moet die tegenspeler zijn spelerspion 1 vak opschuiven op het spelbord.

4 - tijd om te plannen - plaats de stamleden op het spelersbord

Hierna is de beurt aan de volgende speler.

SPELEINDE

De eerste speler die zijn stam laat evolueren tot homo sapiens sapiens wint het spel.

SPELDETAILS

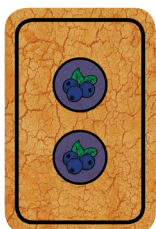
Hierna volgen in alfabetische volgorde enkele speldetails.

afstand beïnvloeden - Wanneer een speler niet tevreden is over de afstand die zijn stam gaat afleggen op het spelbord, kan hij bij zijn worp van de afstandsdobbelsteen 1 bijtellen of aftrekken door respectievelijk 1 besje of 1 vlees af te geven. Dit kan maximaal 1 stap per beurt beïnvloeden.

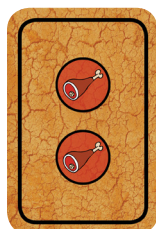
evolueren - Van zodra een speler een voorwaarde heeft vervuld evolueert zijn stam naar de volgende stap. De spelerspion op het spelersbord wordt geplaatst op de nieuwe stap en de daarbij horende mogelijkheden kunnen vanaf nu gebruikt worden bij fase 4 - tijd om te plannen. Een speler kan nooit terugzakken wanneer nadien aan de voorwaarde niet meer voldaan wordt.

De voorwaarden voor evolutie zijn: australopithecus - beginlevel | homo habilis - 5 stamleden | homo erectus - 1 vuistbijl | homo sapiens - 1 vuur | homo sapiens sapiens - 9 stamleden + 3 vuistbijlen + 3 vuur

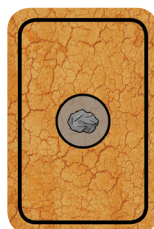
gelukskaarten - Hierna volgt een opsomming van alle kaarten met bijhorende betekenis:



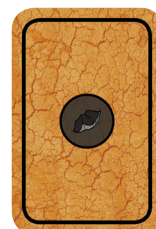
+2 besjes



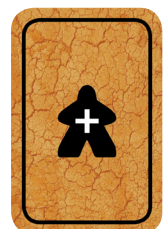
+2 vlees



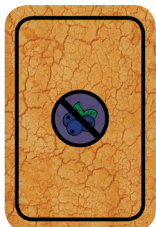
+1 steen



+1 vuursteen



+1 stamlid



-1 besje



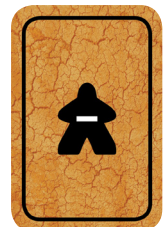
-1 vlees



-1 steen



-1 vuursteen



-1 stamlid

uitsterven - Wanneer de stam van een speler uitgestorven is (of met zekerheid gaat uitsterven) kan de speler opnieuw beginnen vanaf het beginlevel (australopithecus) met 1 man, 2 vrouwen en 5 besjes. Daarvoor geeft hij eerst alle reeds verzamelde grondstoffen, stamleden en tokens terug af.

OPDRACHT HOMO VIVO

naam

klas

1 - Vervolledig het schema van de evolutie van de mens.

australopithecus	vanaf circa 3 500 000 jaar geleden
	vanaf circa
	vanaf circa
	vanaf circa
homo sapiens sapiens	vanaf circa

2 - Welke mensensoort was de eerste die werktuigen vervaardigde?

3 - Welke mensensoort was de eerste die vuur maakte?

4 - Welke mensensoort was de eerste die op groot wild jaagde?

5 - Waarom was het noodzakelijk voor de primitieve stammen om rond te trekken.

6 - Hoe noemen we de levensstijl van mensen zonder vaste woonplaats?