



# HECKMECK AM KARTENECK



Ein Gaumenschmaus  
à la carte von  
**REINER KUTZIA**

Hahn Haralds Bratwurmeck ist beliebt bei Gockeln, Hennen und Küken. Seine knusprigen Kreationen werden vom Grill gepickt, wie frisch gereifte Körner. Aber nicht nur Rostbratwurm und Grillschnecke werden hier verehrt und verzehrt. Nein, dem lieben Federvieh steht der Sinn immer wieder nach neuen Delikatessen. Deshalb grillt Hahn Harald neuerdings auch à la carte. Nicht nur im Blätterteig entlarvt sich dabei so manches Wiener Würmchen als kulinarische Off(f)enbarung. Begeistert gackert und kräht es durch den ganzen Hühnerhof: „Die Karten, bitte!“

## Material

- 110 Karten (17 x Wert 1–5; 25 x Wurm Wert 5)
- 30 Bratwurmportionen (BWP)



## Spielvorbereitung

Spielt ihr **zu zweit** legt ihr **12** zufällig gezogene Bratwurmportionen in die Schachtel zurück, ohne ihre Vorderseiten anzusehen. Spielt ihr **zu dritt** tut ihr dies mit **6** und im Spiel **zu viert** mit **2 BWP**. Mischt die übrigen Portionen verdeckt und legt sie als Vorrat bereit. Bildet einen gut gemischten verdeckten Kartenstapel. Nehmt davon je **6 Karten auf die Hand**.

# Spielablauf

**Zum Beginn jeder Runde** legt ihr **so viele BWP** offen aus, **wie ihr Spieler** seid. Diese Auslage bildet den Grill. Es beginnt, wer am längsten nichts mehr gegessen hat. Wer an der Reihe ist, darf **auslegen oder aussteigen**. Wer aussteigt, kann bis zum Ende der Runde nichts mehr auslegen. Die übrigen Spieler sind so lange nacheinander weiter mit Auslegen an der Reihe, bis **alle ausgestiegen** sind. Dann endet die Runde mit der **Menüausgabe**.

## Auslegen

Wenn du an der Reihe bist, legst du eine oder mehrere **Karten einer Sorte** gut sichtbar vor dir ab. Wenn du erneut an der Reihe bist, tust du das wieder, darfst aber keine Kartensorte dazulegen, die bereits vor dir liegt. Nenne **nach jedem Auslegen** laut die **Gesamtsumme** aller Werte deiner kompletten Kartenauslage und ziehe **1 Karte** vom Stapel nach.



## Aussteigen

Du steigst aus, wenn du keine Karte(n) auslegen kannst oder willst. Dann ziehst du ...

- **2** Karten nach, falls du **nicht der letzte** Spieler bist, der aussteigt.
- **keine** Karte nach, wenn du als **letzter** Spieler aussteigst.

Im **Moment deines Ausstiegs** besitzt du entweder ...

oder ...

...eine **Auslage**, die **ungültig** ist, weil **keine Wurmkarte** vor dir ausliegt.

- Lege deine Kartenauslage offen auf einen gemeinsamen Ablagestapel.
- Du erhältst die **niedrigste** (jetzt) ausliegende BWP vom Grill.
- Warte das Ende der Runde ab und nimm dann **nicht an der Menüausgabe teil**.

Falls ihr alle mit ungültiger Auslage aussteigt, findet keine Menüausgabe statt, denn ihr habt alle BWP vom Grill schon erhalten.

...eine **Auslage**, die **gültig** ist, weil sie mindestens 1 **Wurmkarte enthält**.

- Lass deine Kartenauslage offen vor dir liegen. Nenne nochmals die Gesamtsumme aller Kartenwerte deiner Auslage. **Sie bleibt für die Menüausgabe am Ende der Runde (weiter) gültig**.
- **Du darfst stehlen:** Stimmt die Summe deiner Auslage jetzt mit dem Wert der obersten Portion eines Mitspielers überein, darfst du diese BWP stehlen.
- Nimm noch keine Portion vom Grill, sondern warte ab, bis alle Spieler ausgestiegen sind.
- Nimm dann **an der Menüausgabe teil**.

Bilde aus allen Bratwurmportionen, die du erhältst, vor dir einen offenen Stapel.  
Lege dabei immer die zuletzt erhaltene Portion gut sichtbar obenauf.

## Beispiel:

Karin steigt aus. Weil keine Wurmkarte vor ihr liegt, ist ihre Auslage ungültig. Karin räumt diese ab und muss die kleinste Portion (18) vom Grill nehmen, die sie auf ihre zuvor bereits gesammelten Portionen legt. Dann zieht Karin 2 Karten nach.



Jetzt ist Florian an der Reihe. Er legt Karten einer weiteren Sorte (3x2er) aus und zieht 1 Karte nach.



Das könnte auch Niklas. Er zieht es jedoch vor, auszusteigen und dann 2 Karten nachzuziehen. Weil in seiner Auslage – anders als bei Karin – Würmer sind, lässt er alle Karten liegen und wartet damit die Menüausgabe am Ende der Runde ab.

Für seinen jetzigen Ausstieg mit gültiger Auslage hat Niklas aber noch einen anderen Grund: Weil die Summe seiner Auslage (30) Florians oberster Portion entspricht, kann Niklas ihm diese stehlen.



Außer Florian ist auch Evi noch nicht ausgestiegen. Sie ist nun an der Reihe, spielt weitere Karten einer Sorte (2x3er) und zieht 1 Karte nach.



## Beispiel:

Florian spielt nun auch einen Wurm, wodurch seine Auslage ebenfalls gültig wird. Er zieht 1 Karte nach.

Nachdem Evi eine (weitere) Kartensorte ausgespielt hat, steigt Florian aus. Weil die Summe seiner Auslage 30 ergibt, kann er diese BWP von Niklas zurückstehlen. Dann zieht er 2 Karten nach und wartet auf die Menüausgabe.



Nur Evi ist jetzt noch nicht ausgestiegen. Sie spielt zwei 1er. Jetzt könnte sie nur noch Würmer legen, hat aber keine auf der Hand und muss deshalb aussteigen. Weil ihre Auslage ohne Würmer ungültig ist, muss sie die jetzt niedrigste Portion (21) vom Grill nehmen und darf nicht an der Menüausgabe teilnehmen.

Als letzte Aussteigerin darf Evi keine Karten nachziehen.



## Menüausgabe

Jetzt werden die übrigen Portionen vom Grill verteilt.

Alle, die mit **gültiger Auslage** ausgestiegen sind, **erhalten** bei der Menüausgabe eine der verbliebenen **Portionen**:

- Der Spieler, dessen Auslage die **höchste Gesamtsumme** aufweist, nimmt die **höchste BWP** vom Grill. Der Spieler mit der **zweithöchsten Gesamtsumme** nimmt die **zweithöchste BWP** vom Grill. So macht ihr weiter bis alle BWP vergeben sind.
- Haben mehrere Spieler **dieselbe Gesamtsumme** in ihrer Auslage, hat von ihnen Vorrang, wer den Wurm mit den **höchsten Schildpunkten** ausliegen hat.
- Legt eure Kartenauslagen auf den Ablagestapel.



## Beispiel:

Jetzt findet die Menüausgabe statt, an der teilnimmt, wer eine gültige Auslage vor sich liegen hat – also nur Niklas und Florian. Beide haben dieselbe Gesamtsumme erreicht: 30. Weil sich in Florians Auslage ein Wurm befindet, der die Schildpunkte von Niklas' Würmern übertrifft, erhält er die höchste Portion und überlässt Niklas die letzte.

Evi und Karin sind nicht dabei, denn für ihre ungültigen Auslagen haben sie beide bereits eine Portion erhalten.



## Die nächste Spielrunde

Ihr spielt alle mit euren verbliebenen Handkarten weiter. Die folgende Runde beginnt, wer in der abgelaufenen Spielrunde die letzte BWP vom Grill genommen hat. Ist im Spielverlauf der Nachziehstapel aufgebraucht, mischt ihr den Ablagestapel und bildet daraus einen neuen Nachziehstapel.

## Spielende

Sind alle BWP aus dem Vorrat aufgebraucht und vergeben, endet das Spiel. Zählt die Bratwürmer auf euren gewonnenen Portionen.

**Sieger ist, wer die meisten Würmer ergattert hat.** Einen Gleichstand entscheidet für sich, wer die höhere BWP besitzt.

Art.Nr.: 60 110 5166

Autor: Reiner Knizia

Illustration: Doris Matthäus

Satz & Layout: Stephanie Geßler

2021 Zoch Verlag  
Simba Toys GmbH & Co. KG  
Werkstraße 1, 90765 Fürth  
Germany  
service.zoch-verlag.de  
zoch-verlag.com

