



HECKMECK AM KARTENECK



Un festin à la carte
de
REINER KUTZIA

Le Coin aux vers grillés de Claude le coq est apprécié par les coqs, poules et poussins. Ses créations croustillantes sont picorées sur le grill comme des grains bien mûrs. Mais on n'y mange pas seulement des vers rôtis et des limaces grillées. Non, cette chère volaille a constamment envie de nouveautés. Claude le coq propose donc aussi depuis peu des grillades à la carte. Le vermisseau de Strasbourg en feuilleté n'est qu'un exemple de sensation culinaire. Tout le poulailler retentit de caquètements enthousiastes : « La carte, s'il vous plaît ! »

Matériel de jeu

- 110 cartes (17 x valeur 1 à 5 ; 25 x ver valeur 5)
- 30 portions de vers grillés (PVG)



Préparation de la partie

Si vous jouez **à deux**, remettez **12** portions de vers grillés (PVG) prises au hasard dans la boîte sans les regarder. Si vous jouez **à trois**, remettez-en **6**, et si vous êtes **quatre**, **2** PVG.

Mélangez les portions restantes face cachée et posez-les comme réserve. Formez une pile de cartes face cachée bien mélangée. Chaque joueur prend **6 cartes dans sa main**.

Déroulement de la partie

Au début de chaque manche, posez un nombre de **PVG** face visible correspondant au **nombre de joueurs**.

Cet étalage représente le gril. Celui qui est resté le plus longtemps sans rien manger commence. Le joueur dont c'est le tour peut **poser des cartes ou s'arrêter**. S'il s'arrête, il ne peut plus poser de cartes jusqu'à la fin de la manche. Les autres joueurs continuent de poser des cartes à tour de rôle jusqu'à ce que **tous aient décidé d'arrêter**. La manche se termine alors par la **distribution du menu**.

Poser des cartes

Quand c'est ton tour, pose une ou plusieurs **cartes de même type** bien visiblement devant toi.

Quand c'est de nouveau ton tour, recommence mais tu ne peux plus jouer un type de cartes qui est déjà posé devant toi. Après chaque étalage, **annonce** à haute voix le **total** des valeurs de l'ensemble de ton étalage et **pioche 1 carte**.



S'arrêter

Tu t'arrêtes quand tu ne peux plus ou ne veux plus poser aucune carte. Pioche alors...

- **2** cartes, si tu **n'es pas le dernier** joueur à t'arrêter ;
- **aucune** carte, si tu es le **dernier** joueur qui s'arrête.

Au **moment où tu t'arrêtes**, tu possèdes...

... un **étalage** qui n'est **pas valable** parce qu'il ne contient aucune **carte vers**.

- Pose les cartes face visible de ton étalage sur une défausse commune.
- Tu reçois la PVG avec la plus **petite** valeur (à ce moment) du gril.
- Attends la fin de la manche et ne participe **pas à la distribution du menu**.

Si vous vous arrêtez **tous** avec un étalage qui n'est pas valable, aucune distribution du menu n'a lieu puisque vous avez déjà reçu toutes les PVG du gril.

ou ...

... un **étalage valable** parce qu'il contient au moins 1 **carte vers**.

- Laisse ton étalage face visible devant toi. Annonce encore une fois le total de la valeur des cartes de ton étalage. **Il reste valable pour la distribution du menu à la fin de la manche**.
- **Tu as le droit de voler** : si le total de ton étalage correspond à la valeur de la portion du dessus de la pile d'un adversaire, tu peux lui voler cette PVG.
- Ne prends pas encore une portion du gril, mais attends que tous les joueurs aient arrêté.
- Participe alors à la **distribution du menu**.

Constitue une pile ouverte avec toutes les portions de vers grillés que tu reçois.
Pose toujours la dernière portion reçue sur le dessus très visible.

Exemple :

Karin s'arrête. Aucune carte vers n'est posée devant elle, son étalage n'est donc pas valable. Karin le débarrasse et doit prendre la plus petite portion (18) du gril, qu'elle pose sur les portions qu'elle avait déjà amassées. Karin pioche ensuite 2 cartes.

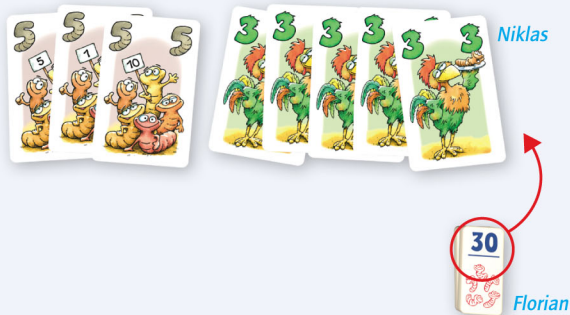


C'est maintenant au tour de Florian. Il pose les cartes d'un autre type (3x2) et pioche 1 carte.



Niklas pourrait faire de même. Mais il préfère s'arrêter et piocher 2 cartes. Contrairement à celui de Karin, son étalage contient des vers ; il laisse donc toutes les cartes en place et attend la distribution du menu à la fin de la manche.

Mais Niklas a une autre bonne raison de s'arrêter maintenant avec un étalage valable : parce que le total de son étalage (30) correspond à la portion du dessus de la pile de Florian, Niklas peut lui voler celle-ci.



À part Florian, Evi n'a pas encore arrêté non plus. C'est maintenant son tour, elle joue d'autres cartes d'un même type (2x3) et pioche 1 carte.



Exemple :

Florian joue alors aussi un vers, son étalage devient donc également valable. Il pioche 1 carte.

Après que Evi a joué un (autre) type de carte, Florian s'arrête. Comme son étalage totalise 30 points, il peut de nouveau voler cette PVG à Niklas. Il pioche ensuite 2 cartes et attend la distribution du menu.



Seule Evi n'a pas encore arrêté. Elle joue deux 1. Elle pourrait alors seulement poser des vers, mais elle n'en a plus et doit donc arrêter.

Parce que son étalage n'est pas valable sans vers, elle doit prendre la portion la plus petite (21) du gril et ne peut pas participer à la distribution du menu.

Comme elle est la dernière à s'arrêter, Evi ne peut pas piocher des cartes.



Distribution du menu

Les portions restantes sur le gril sont distribuées. Tous ceux qui se sont arrêtés avec un **étalage valable** reçoivent une des **portions** restantes lors de la distribution du menu :

- Le joueur dont l'étalage totalise le **plus grand nombre de points** prend la **plus grande portion** du gril. Le joueur avec le **deuxième plus grand nombre de points** prend la **deuxième plus grande portion** du gril. Continuez ainsi jusqu'à ce que toutes les PVG soient distribuées.
- Si l'étalage de plusieurs joueurs totalise le **même nombre de points**, celui d'entre eux qui a la **carte vers avec le plus grand nombre de points** sur le panneau a la priorité.
- Posez les cartes de votre étalages sur la défausse.



Exemple :

La distribution du menu commence maintenant. Y participent ceux qui ont un étalage valable devant eux, donc seulement Niklas et Florian.

Tous deux ont totalisé le même nombre de points : 30. Parce que l'étalage de Florian contient un vers dont le nombre de points sur le panneau est supérieur aux vers de Niklas, il reçoit la plus grande portion et laisse la dernière à Niklas.

Evi et Karin ne participent pas parce qu'elles ont déjà reçu une portion pour leur étalage non valable.



Manche suivante

Tous les joueurs continuent avec les cartes restantes de leur main. Celui qui a pris la dernière portion de vers sur le grill lors de la manche précédente commence cette manche. Si la pioche est épuisée au cours de la partie, la défausse est mélangée et utilisée pour une nouvelle pioche.

Fin de la partie

La partie est terminée quand toutes les portions de la réserve de PVG sont consommées et attribués. Comptez le nombre de vers grillés sur les portions que vous avez amassées. **Celui qui a récolté le plus grand nombre de vers gagne la partie.** En cas d'égalité, celui parmi les joueurs concernés qui possède la PVG la plus élevée gagne.

Art.Nr. : 60 110 5166

Auteur : Reiner Knizia

Illustrations : Doris Matthäus

Mise en page : Stephanie Geßler

Traduction : Birgit Irgang

2021 Zoch Verlag

Simba Toys GmbH & Co. KG

Werkstraße 1, 90765 Fürth

Germany

service.zoch-verlag.de

zoch-verlag.com

