

ANDREAS STEDING

Hansa Teutonica BRITANNIA

Nur in Verbindung mit HANSA TEUTONICA spielbar

Autor: Andreas Steding
Grafik: Dennis Lohausen

© 2014 Argentum Verlag
Brabanter Straße 55
50672 Köln
www.argentum-verlag.de



- Warning! This game contains small pieces and is not suitable for children under 3 years of age.
- Warnung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können.
- Ne convient pas aux enfants de moins 3 ans, certaines pièces pouvant étre avalées.



4 250148 200169 >
Artikel-Nr:0016 Made in Poland

Zum Spielen dieser Erweiterung wird ein Hansa Teutonica Basisspiel benötigt. Der Spielplan des Basisspiels wird durch diesen ersetzt, der eine Karte von England, Wales (*rote Felder*) und (*auf der Seite für 4–5 Spieler, blaue Felder*) Schottland zeigt. Es gelten die Regeln des Basisspiels – mit ein Paar Ausnahmen:

- In der Startaufstellung sind die Tabernas mit den Bonusmarkern auf den Handelsrouten Richmond-Lancaster, Coventry-Nottingham und Salisbury-Southampton.
- Einige Handelsrouten enthalten nicht nur Verbindungspunkte mit den bekannten Häuschen, sondern solche mit Schiffen. Auf diesen dürfen nur Großhändler eingesetzt werden (*entsprechend enthalten diese auch keine eckige, sondern nur eine runde Form*).
- Dauerhafte Bonusmarker auf dem Spielplan (*siehe Tabelle weiter unten*). Man bekommt sie wie die normalen Bonusmarker (*Punkt 5b in den Basisregeln*), aber sie müssen sofort eingesetzt werden, zählen am Ende des Spiels keine Prestigepunkte und bleiben das ganze Spiel über auf dieser Route verfügbar.
- Zusätzlich zu den Einschränkungen unter Punkt 5b der Basisregeln dürfen Bonusmarker nicht nach Schottland oder Wales eingesetzt werden, und auch nicht auf Routen mit dauerhaften Bonusmarkern.
- Die Bedeutung der “Drei Händlersteine entfernen” Bonusmarker ändert sich zu “drei Händlersteine verschieben” (*siehe unten*).
- Das Spiel endet, wenn in acht (*statt zehn*) Städten alle Niederlassungen besetzt sind.
- Statt der „Ost-West Verbindung“ von Stendal nach Arnheim (*siehe Basisregel 5c1*) gilt es ein Kontor-Netzwerk zwischen Oxford und York einzurichten. Und Sonderprestigepunkte (*Basisregel 5c3*) gibt es für Plymouth (*statt Coellen*).
- Neu einzusetzende Bonusmarker können auf einem entsprechenden Feld auf dem Spielplan gelegt werden.

Zusätzliche Regeln

Händlersteine können nur mit besonderer Erlaubnis nach Schottland oder Wales eingesetzt werden oder andere Händlersteine verdrängen.

- Wer die höchstwertige (*am weitesten rechts gelegene*) Niederlassung in Carlisle besitzt, darf einmal in jedem Zug einen Händlerstein nach Schottland (*auf einen blauen Verbindungspunkt*) einsetzen oder in Schottland einen Händlerstein verdrängen (*auf der Seite für 4–5 Spieler, auf der anderen Seite hat Carlisle keine Sondereigenschaften*).
- Wer die höchstwertige Niederlassung in Cardiff besitzt, darf einmal in jedem Spielzug einen Händlerstein in Wales (*auf einen roten Verbindungspunkt*) einsetzen oder einen Händlerstein in Wales verdrängen.
- Wer die höchstwertige Niederlassung in London besitzt, darf jede Runde einen Händlerstein nach Schottland oder Wales einsetzen bzw. dort einen Händlerstein verdrängen.

Eine besondere Erlaubnis gilt also nur für eine Aktion pro Spielzug. Wer aber beispielsweise die höchstwertigen Niederlassungen in Cardiff und London besitzt, hat zwei besondere Erlaubnisse und kann zweimal in seinem Zug eine entsprechende Aktion durchführen.

Anmerkung: Man ist nicht verpflichtet, eine solche Aktion durchzuführen, und man kann wie im Basisspiel mehrfach Händlersteine in England einsetzen.

Zum Einrichten von Handelsrouten in Schottland und Wales wird keine besondere Erlaubnis benötigt. Auch nicht, um eigene Händlersteine umzusetzen. Allerdings dürfen Händlersteine nicht nach Schottland oder Wales umgesetzt werden:

- Ein Händlerstein in Wales kann auf einen freien Verbindungspunkt in Wales oder England umgesetzt werden, nicht aber auf einen freien Verbindungspunkt in Schottland (*umgekehrt entsprechend*).
- Ein Händlerstein aus England darf nur auf einen freien Verbindungspunkt in England umgesetzt werden, nicht aber nach Schottland oder Wales.

Ebenso können Bonusmarker nicht dazu verwendet werden, Händlersteine von anderen Spielern aus Wales oder Schottland nach England zu setzen.

Gleiches gilt, wenn ein Spieler verdrängte Händler auf angrenzende Handelsrouten platzieren darf: Wurde er in England verdrängt, darf er keinen Händler auf eine angrenzende rote oder blaue Route platzieren. Wurde er in Wales verdrängt, darf er rote und weiße angrenzende Routen verwenden, nicht aber blaue – und aus Schottland kommend keine roten.

Anmerkung: Um eine Niederlassung in Chester einzurichten oder die Eigenschaft „Actiones“ zu entwickeln, kann eine Handelsroute zwischen Conway und Chester eingerichtet werden, aber ebenso zwischen Hereford und Chester: Chester gehört zu Wales, ist aber sowohl von Wales (rote Handelsroute) als auch von England (weiße Handelsroute) aus erreichbar. Gleiches gilt für Carlisle, Cardiff, etc.

Am Ende des Spiels gibt es zusätzliche Prestigepunkte für Schottland und Wales

Wer die meisten Städte in Wales besitzt, bekommt 7 Prestigepunkte, der Zweite 4 Prestigepunkte und der Dritte 2.

Eine Stadt „gehört“ dem Spieler, der dort die meisten Niederlassungen hat, bei Gleichstand entscheidet die Höherwertige (*weiter rechts gelegene, siehe Prestigepunktregel E*).

Haben mehrere Spieler gleich viele Städte, zählen die meisten Niederlassungen. Bei erneutem Gleichstand werden die Prestigepunkte addiert und durch die Anzahl der Spieler geteilt (*abrunden*).

Beispiel: Zwei Spieler haben je zwei Städte und gleiche Anzahl Niederlassungen in Wales. Jeder bekommt $(7 + 4) / 2 = 5$ Prestigepunkte. Der nächste Spieler bekommt zwei Prestigepunkte. Hat kein weiterer Spieler eine Stadt in Wales, wird wieder die Anzahl Niederlassungen herangezogen. Spieler ohne Niederlassung in Wales können keine Prestigepunkte bekommen.

Auf dem Spielplan für 4-5 Spieler wird eine entsprechende Wertung für Schottland durchgeführt.

Die Isle of Man gehört sowohl zu Wales als auch zu Schottland und fließt entsprechend auch in diese Wertung ein.

Farbcodierung der Städte



Ist der Name einer Stadt nicht farblich hervorgehoben, hat sie im Spiel keine besonderen Eigenschaften.



Städte in Wales sind rot, Städte in Schottland blau markiert.



Die höchstwertige Niederlassung in Cardiff berechtigt dazu, einen Händlerstein in Wales einzusetzen (*verdrängen*). Deswegen ist der Name der Stadt ganz in Rot hinterlegt (*entsprechend ist Carlisle blau markiert*).



Die beiden Enden des Kontor Netzwerkes (*Oxford und York*) sind signalrot hinterlegt.



Chester ist rot-gelb, da Chester (a) zu Wales gehört, und (b) eine Sondereigenschaft besitzt (*Actiones – wie im Basisspiel sind Städte mit Sondereigenschaften gelb hinterlegt*).



Auf dem Plan für 4-5 Spieler gehört die Isle of Man sowohl zu Schottland als auch zu Wales (*und wird bei beiden Wertungen mitgezählt*!).

Bedeutung der Bonusmarker



Drei Händlersteine versetzen

Dreimal darfst Du einen fremden Händlerstein vom Spielplan nehmen und auf einen freien Verbindungspunkt im gleichen Land setzen (*also: ein Händlerstein darf z.B. nicht von Wales nach England versetzt werden*).



Vier zusätzliche Aktivitäten

(*keine Veränderung zum Basisspiel*)



Niederlassungstausch

Unabhängig von Privilegium (*Farbe der Niederlassung*) und Form (*Händler oder Großhändler*) darfst Du zwei benachbarte Händlersteine in einer Stadt austauschen (*keine Veränderung zum Basisspiel*).



Zwei Händlersteine umsetzen

Eigene oder fremde Händlersteine können umgesetzt werden, dürfen aber nicht über eine Grenze gezogen werden (*ein Händlerstein aus England muss beispielsweise nach dem umsetzen immer noch in England stehen*). Positionstausch von zwei Händlersteinen (*im gleichen Land*) ist möglich.

Eigenschaft weiterentwickeln

Nimm für eine Eigenschaft den am weitesten links liegenden Händlerstein von Deinem Spielertableau in den eigenen Vorrat (*keine Veränderung zum Basisspiel*)



Drei zusätzliche Aktivitäten

(*keine Veränderung zum Basisspiel*)



Zusätzliche Niederlassung

Wenn eine Stadt nicht gänzlich unbesetzt ist, darfst Du beim Gründen einer Niederlassung einen Händlerstein von der Handelsroute links von den in der Stadt aufgedruckten Niederlassungen einsetzen (*keine Veränderung zum Basisspiel*).



Zwei Händlersteine einsetzen

Du darfst zwei Händlersteine aus der Kasse (*falls dort keine sind: aus Deinem Vorrat*) nehmen und auf freie Verbindungspunkte in Wales oder Schottland einsetzen.



Begriffsdefinition

Händlersteine: Händler (*Holzquader*) und / oder Großhändler (*Holzscheibe*)

Vorrat: Händlerstein zur freien Verfügung (*kann direkt auf dem Spielplan eingesetzt werden*)

Kasse: Händlersteine, die im Rahmen der Aktion „Einnahmen“ in den eigenen Vorrat genommen werden (*können nur in Ausnahmefällen direkt eingesetzt werden, z.B. „Verdrängen, Spielablauf Punkt 3 in den Basisregeln, oder dauerhafter Bonusmarker „zwei Händlersteine einsetzen“*).

Optionale Regel

Gegen Bezahlung eines unbenutzten regulären Bonusmarkers hat man für seinen gesamten Spielzug besondere Erlaubnis, die Actiones „Einsetzen“, „Verdrängen“ und „Umsetzen“ auf allen Handelsrouten anzuwenden. Der Bonusmarker kommt aus dem Spiel und gibt am Ende der Partie keine Prestigepunkte. Die besondere Erlaubnis gilt nicht für ausgespielte „zusätzliche Aktivitäten“ Bonusmarker.

Regeln für zwei Spieler

Beim Spielaufbau werden auf alle Handelsrouten zu Städten mit besonderen Eigenschaften (*gelb markiert: Newcastle, Chester, York, Norwich, London, aber auch Plymouth und Cardiff*) je ein Händler in einer neutralen Farbe platziert (*gehört keinem der beiden Spieler*). Ebenso werden neutrale Händler auf den Handelsrouten mit Bonusmarkern platziert (*Richmond–Lancaster, Coventry–Nottingham, Salisbury–Southampton*). Außerdem kommt ein Händler des neutralen Spielers auf die Prestigepunkteleiste – der neutrale Spieler kann das Spiel nicht gewinnen, wohl aber mit 20 Prestigepunkten beenden.

Wenn ein neutraler Händler verdrängt wird, setzt der andere Spieler den verdrängten und einen zusätzlichen neutralen Händler den Regeln entsprechend auf eine benachbarte Handelsroute (*neutrale Händler sind fremde Händler und dürfen nicht von Wales nach England versetzt werden*).

Ist eine Handelsroute vollständig mit neutralen Händlern besetzt, wird sie sofort (*im Zug des aktiven Spielers*) eingerichtet. Der aktive Spieler setzt den neutralen Händler in einer benachbarten Stadt ein (*wenn noch Niederlassungen frei sind*) und Prestigepunkte werden vergeben. Neutrale Händler können von Anfang an auf alle Farben (*Privilegium*) und auch auf Niederlassungen für Großhändler gesetzt werden. Die übrigen Händler kommen in den Vorrat zurück – es sei denn, die Handelsroute führt zu einer Stadt mit besonderen Eigenschaften: In diesem Fall verbleibt wieder ein Händler auf der Handelsroute.

Der neutrale Spieler verwendet keine Großhändler, kann aber normale Händler auch auf Seestrecken (*runde Felder*) einsetzen. Sollte er Bonusmarker erlangen, kommen diese ungenutzt aus dem Spiel. Der aktive Spieler setzt am Ende seines Zuges zusätzlich zu seinen neuen Bonusmarkern auch die des neutralen Spielers (*es gelten die normalen Einsetzregeln*). Auf alle Handelsrouten, die mit einem neuen Bonusmarker bedacht worden sind, wird ein neutraler Händler gesetzt (*unabhängig davon, ob der Bonusmarker dem aktiven oder dem neutralen Spieler „gehört“*).

Sollte wider Erwarten keine Handelsroute zum Einsetzen frei sein, darf ein Bonusmarker ausnahmsweise auf eine Handelsroute gelegt werden, auf der ein neutraler Händler steht (*die Regel, dass in einer angrenzenden Stadt eine Niederlassung frei sein muss, gilt weiterhin*). In diesem Fall wird auf der Handelsroute kein weiterer neutraler Händler platziert.

Benötigt der neutrale Spieler mehr als 27 Händler, verwendet er eine weitere neutrale Farbe.

Werden am Ende der Partie die Prestigepunkte ermittelt, kann auch der neutrale Spieler Städte kontrollieren – was bedeutet, dass ein unterlegener Spieler für diese Stadt nicht zwei Prestigepunkte erhält. Auch bei der Wertung von Wales und (*während der Partie*) der Ost-West-Verbindung wird der neutrale Spieler berücksichtigt. Die Prestigepunkte des neutralen Spielers werden aber nicht zusammengezählt – er kann die Partie nicht gewinnen.

Diese Variante für zwei Spieler kann nicht nur mit der Britannia Erweiterung, sondern auch mit dem Basisspiel und der Ost Erweiterung gespielt werden.

© 2014 Argentum Verlag

Brabanter Straße 55 • 50672 Köln • www.argentum-verlag.de

Autor: Andreas Steding • Grafik: Dennis Lohausen • Realisation: Roman Mathar

einen besonderen Dank für die vielen, vielen Testrunden an Kai Grenner