



Hansa Teutonica - Extension Est

A n'utiliser qu'en combinaison avec le jeu de base Hansa Teutonica
9 cartes - 1 plateau de jeu - Règles

La Hanse allemande, ou Hansa, s'étend dans les régions orientales de l'Europe. De nouvelles alliances doivent être forgées et des routes maritimes deviennent de plus en plus importantes, le tout en fonction des grossistes. Même des villes non affiliées à la Hanse sont supposées faire maintenant partie de son réseau. Les joueurs doivent relever de nouveaux défis afin de renforcer leur réputation comme meilleur négociant.

Partie 1 : L'extension cartes

Vous ne pouvez utiliser cette extension qu'en combinaison avec le plateau de jeu du jeu de base Hansa Teutonica. Mélangez ces neuf cartes puis distribuez une carte face cachée à chaque joueur. Chaque joueur regarde sa carte mais doit la maintenir cachée des autres joueurs jusqu'à la fin de la partie. Les cartes restantes ne sont pas utilisées dans la partie et remises dans la boîte de jeu.

Chaque carte comporte trois villes. Les noms des deux villes du haut apparaissent également sur deux autres cartes (ainsi elles pourraient être sur les cartes d'autres joueurs). La troisième ville est unique à cette carte. Les icônes pièce de monnaie sur le petit plan indiquent la position des trois villes.

A la fin de la partie, chaque joueur gagne un point de prestige pour chaque ville de sa carte dans laquelle il a établi au moins un de ses comptoirs. Si un joueur réussit à posséder la majorité de comptoirs dans chacune des trois villes, ou en cas d'égalité le comptoir avec la valeur plus élevée (celui le plus à droite), il gagne un bonus de cinq points de prestige. Ainsi, une carte peut valoir un maximum de huit points de prestige à la fin de la partie.

Partie 2 : Le nouveau plateau de jeu

Pour cette extension, vous aurez besoin des composants suivants du jeu de base : Les joueurs ont besoin de tout leur matériel (cubes, disques et écritoire), vous avez également besoin des jetons bonus et du cube noir indiquant les villes terminées. Toutes les règles du jeu de base restent inchangées tout comme la préparation de la partie.

Il y a de nouveaux éléments sur le plateau de jeu :



Waren :

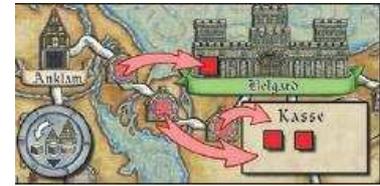
Cette ville permet l'amélioration de deux compétences. En établissant une des trois routes commerciales menant à Waren le joueur peut améliorer une de ces deux compétences suivant le paragraphe C2 (NdT du chapitre 5) des règles de base. Ceci signifie que vous pouvez établir un Comptoir ou améliorer la compétence Actions ou la compétence Bursa.



Villes (jaunes-)vertes :

Les villes Belgard, Waren et Dresde ne sont pas des villes de la Hanse et sont facilement reconnaissables par un drapeau (jaune-)vert. Typiquement, aucun comptoir ne peut être établi dans ces villes, sauf si

- vous utilisez un marqueur bonus "Comptoir supplémentaire" en établissant une nouvelle route commerciale menant vers une ville (jaune-)verte. En utilisant ce marqueur bonus, vous pouvez placer un de vos commerçants/négociants de cette route commerciale dans la ville (jaune-)verte qui ne contient jusqu'ici aucun comptoir. S'il y a déjà au moins un comptoir, vous devez placer le votre à gauche du comptoir existant le plus à gauche.
- vous utilisez le jeton bonus permanent "Etablir un comptoir dans une ville (jaune-)verte" (voir ci-dessous) quand vous établissez la route commerciale océanique correspondante.



Une ville (jaune-)verte rapporte des points de prestige comme les autres (majorité de comptoirs, en cas d'égalité celui le plus à droite ; quand vous établissez une route commerciale connectée, et à la fin de la partie) et peut faire partie d'un réseau.

Dès que le premier comptoir dans la ville (jaune-)verte est établi, avancez le jeton "villes terminées" d'une case, la ville est considérée comme terminée mais seulement vis-à-vis de ce jeton.



Route commerciale océanique:

La route commerciale océanique est le chemin le plus court entre les deux villes Leipzig et Danzig et ainsi la connexion Est-Ouest la plus courte possible (appelée "Réseau de comptoirs" dans les règles de base). Au moins un ou deux négociants sont obligatoires pour une route commerciale océanique. En établissant une telle route, vous gagnez le bénéfice du jeton bonus permanent. Vous ne pouvez pas assigner un autre jeton bonus à ces routes, parce qu'il y a déjà des jetons bonus !

Jetons bonus permanents :

Un jeton bonus permanent est alloué à chacune des quatre routes commerciales océaniques. Le joueur établissant une telle route peut employer le jeton bonus correspondant après que les points de prestige ont été attribués et après avoir probablement établi un comptoir. Ceci signifie qu'il peut utiliser le jeton bonus à la fin de cette action, mais il doit le faire immédiatement et seulement à ce moment-là !



Déplacer deux commerçants/négociants quelconques :

En établissant cette route commerciale, le joueur peut relocaliser deux commerçants/négociants de son choix, quel que soient leurs propriétaires (semblable à l'action 4 du jeu de base à la différence que vous pouvez également déplacer des commerçants/négociants d'autres joueurs). Par exemple vous pouvez enlever le commerçant/négociant d'un autre joueur de sa case sur n'importe quelle route commerciale et y mettre à la place un de vos propres commerçants (pas de votre stock !), remplacez alors le commerçant/négociant de l'autre joueur.



Améliorer la compétence "Privilegium" :

En établissant cette route commerciale, le joueur peut améliorer sa compétence "Privilegium" comme d'habitude (de la même manière qu'on peut améliorer une compétence allouée à une ville).



Etablir un comptoir dans une ville (jaune-)verte : En établissant cette route commerciale, le joueur peut placer un de ses commerçants/négociants de sa réserve personnelle dans une ville (jaune-)verte de son choix. Elle doit être placée à droite du comptoir le plus à droite déjà présent dans cette ville.



Déployer deux commerçants/négociants : En établissant cette route commerciale, le joueur peut déployer deux commerçants/négociants quelconques de cette route vers d'autres cases inoccupées de routes commerciales sur le plateau de jeu au lieu de devoir les remettre dans le stock.