



# ГИЛЬДИЯ АЛХИМИКОВ-НЕУДАЧНИКОВ

**Цель игры:** Первым добраться до финиша на треке очков, создавая нестабильные зелья.

## 1. Подготовка к игре (Setup)

- Выбор места:** Нажмите на цветной круг (Seat), чтобы сесть за стол.
- Колоды:** Нажмите правой кнопкой мыши на колоды Ингредиентов, Рецептов и Катастроф -> выберите **shuffle** (Перемешать).
- Раскладка карт:** Карты ингредиентов разложите по обозначенным местам (карта с крестиком внутри они расположены 4x2), а также карты ингредиентов разложите справа от самой колоды.

## 2. Ход игры

Игроки ходят по очереди. В свой ход выполните действия:

**A. Сбор (Обязательно)** Возьмите **2 карты** из Колоды Ингредиентов.

**B. Варка Зелья (По желанию)** Сбросьте нужные карты с руки, чтобы сварить зелье (см. Рецепты).

- Продвиньте свою фишку вперед на указанное число шагов.
- Движение: Отсчет начинается с первой клетки (1 шаг = клетка №1).
- Если вы встали на клетку с другим игроком, поставьте свою фишку поверх его фишки?

**B. Проверка Руки (Обязательно)**

- Лимит:** Максимум 7 карт.
- Если карт 8 или больше: Сбросьте лишние. За **каждую** сброшенную карту возьмите **1 карту Катастрофы** и примените её эффект!

## 3. Особые правила

- Кричащие Мандрагоры:** Если в руке оказалось ровно **2 Мандрагоры**, они начинают кричать! Сбросьте их обе немедленно (без эффекта).
- Нестабильный Кристалл:** Заменяет любой ингредиент. Но при его использовании вы обязаны взять карту **Катастрофы**.