

ГИЛЬДИЯ **АЛХИМИКОВ-НЕУДАЧНИКОВ**

Цель игры: Первым добраться до финиша на треке очков, создавая нестабильные зелья.

1. Подготовка к игре (Setup)

1. **Выбор места:** Нажмите на цветной круг (Seat), чтобы сесть за стол.
2. **Колоды:** Нажмите правой кнопкой мыши на колоды Ингредиентов, Рецептов и Катастроф -> выберите **Shuffle** (Перемешать).
3. **Раскладка карт:** Карты ингредиентов разложите по обозначенным местам (карта с крестиком внутри они расположены 4x2), а также карты ингредиентов разложите справа от самой колоды.

2. Ход игры

Игроки ходят по очереди. В свой ход выполните действия:

А. Сбор (Обязательно) Возьмите **2 карты** из Колоды Ингредиентов.

Б. Варка Зелья (По желанию) Сбросьте нужные карты с руки, чтобы сварить зелье (см. Рецепты).

- Продвиньте свою фишку вперед на указанное число шагов.
- Движение: Отсчет начинается с первой клетки (1 шаг = клетка №1).
- Если вы встали на клетку с другим игроком, поставьте свою фишку поверх его фишки?

В. Проверка Руки (Обязательно)

- **Лимит:** Максимум 7 карт.
- Если карт 8 или больше: Сбросьте лишние. За **каждую** сброшенную карту возьмите 1 карту **Катастрофы** и примените её эффект!

3. Особые правила

- **Кричащие Мандрагоры:** Если в руке оказалось ровно **2 Мандрагоры**, они начинают кричать! Сбросьте их обе немедленно (без эффекта).
- **Нестабильный Кристалл:** Заменяет любой ингредиент. Но при его использовании вы обязаны взять карту **Катастрофы**.