

**Regras**

**Good**



**Job**

© **Jogo das Startups**

2

### **Apresentação e Objetivo do Jogo :**

**Good Job**, é um Card Game de ações coordenadas sobre o mundo empresarial, para 2 Jogadores. Tendo como Objetivo conseguir conquistar mais lucro que o adversário até o final da Partida.

### **Componentes :**

- 2 Fichas Frente / Verso de Demanda;
- 3 Fichas de Rodadas «Good Job»;
- 1 Ficha do «Advogado» / «Processo»;
- 56 Cartas;
- 56 Fichas de Setores ( Controle de Qualidade / Marketing / Financeiro / Tecnologia );
- 2 Tokens de Processos Trabalhistas;
- 2 Tokens de Empréstimos;
- 1 Tabuleiro Central;
- 2 Marcadores de \$;
- 2 Playboards;
- 2 Play-Aids.

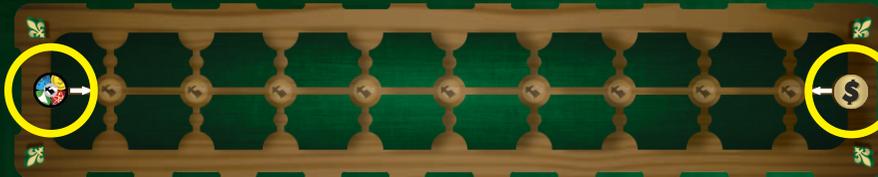


# 4

## Formação da StartUp :

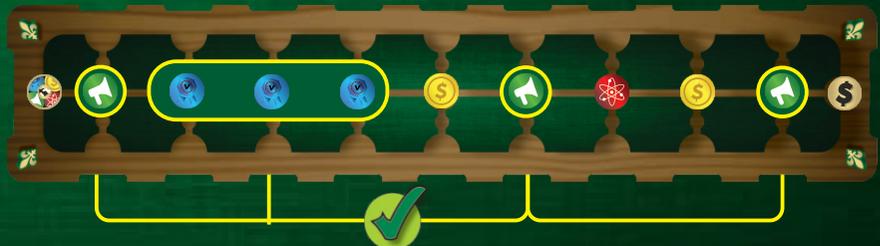
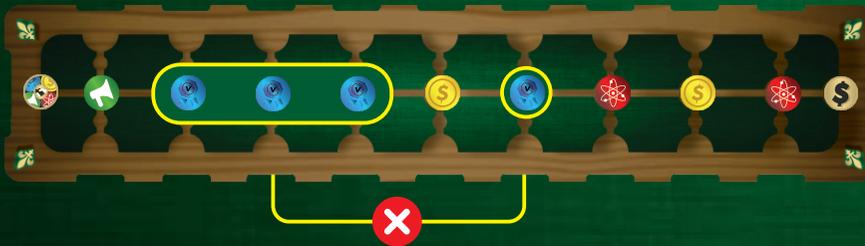
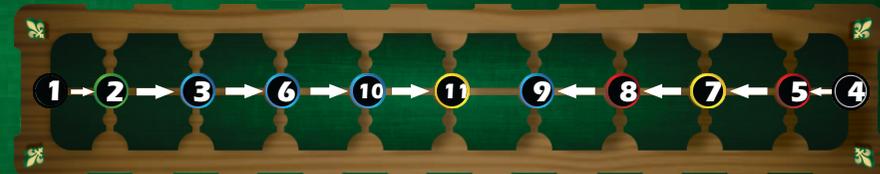
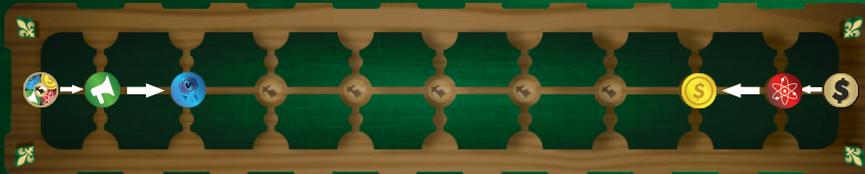
Após a Preparação, os Jogadores deverão Formar os Setores da Startup Junto ao Deck de Negociação no Centro da Mesa da Sala de Reunião.

Começando pela Ficha de Demanda em UM dos dois Primeiros Deck da Mesa, os Jogadores irão alternando a escolha das Fichas uma vez cada Jogador :



A Primeira Alocação **SEMPRE** deverá ser em dos Decks de Demanda.

Em Seguida os Jogadores intercalam as Alocações das Fichas de Setores nos Nove Círculos junto à Mesa de Negociação e **SEMPRE** Partindo de uma das Duas Pontas da Mesa :



**OBS - Há um Limite de no Máximo três ( 3 ) Fichas Que poderão ser Alocadas do Mesmo Tipo e em qualquer Deck.**

Quando Jogador alocar a última Ficha, o Próximo Jogador inicia a Partida.

**Início de Partida :**

Após o Jogador alocar a última Ficha de Setor, o Adversário começa a Partida.

Abre-se Simultaneamente, Três Cartas junto ao Deck Market da Seguinte Forma :

**1ª Carta Aberta****2ª Carta Aberta****3ª Carta Aberta**

# 6

## Mecânica de Jogo :

**Os Jogadores Terão «UMA» OU ATÉ «TRÊS» Jogadas durante sua vez, e com três opções de Ações em qualquer ordem, podendo inclusive repetir as Ações, durante seu Turno de Jogo .**

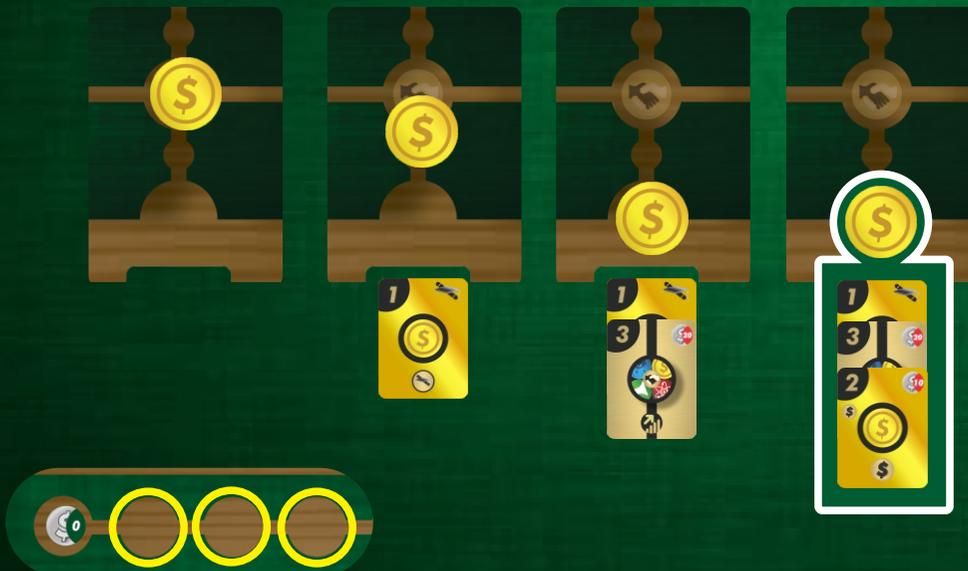
**Os Jogadores, não necessariamente serão obrigados a cumprir as Três Jogadas durante a sua vez, porém uma Jogada sempre será Obrigatória.**

### - 1º Opção -Ação- «Alocação de Cartas nos Decks de Negociação» :

**O Jogador Alocando uma Carta da mão no Deck, «Puxa» a Ficha uma, ou até duas vezes dependendo da Carta Utilizada.**

**E quando conseguir «Puxar» além do segundo avanço. Conquista a Ficha Definitivamente para o seu Deck e Recebe \$ 30,00 Depositado no seu Banco / Conta.**

**Ex :**



**Cada Deck equivale a \$ 10,00**



**Quando O Jogador Conquistar a Ficha de Setor Definitivamente, As Cartas Utilizadas serão Descartadas ao lado da Terceira Carta do Deck Market ( Férias ).**

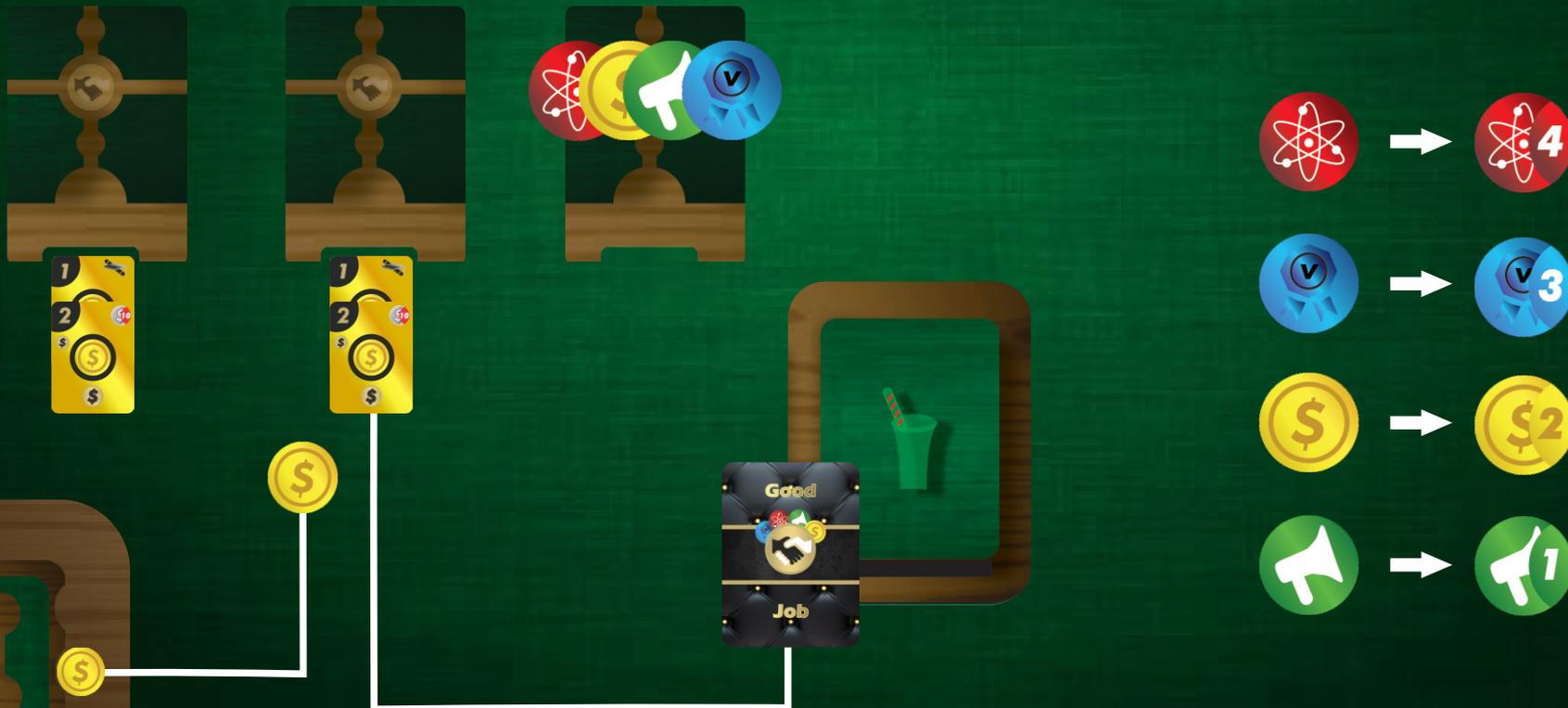
**«As Fichas Conquistadas deverão ficar Viradas Para BAIXO».**



### Conquistando a Ficha de Setor :

E Quando o Jogador conseguir Conquistar a Ficha de Setor Definitivamente Ocorrerá Três Situações :

- Todas As Cartas Do Deck serão Descartadas no Deck «Férias»;
- As Fichas Conquistadas Ficam em Posse do Jogador, e não deverão ser Reveladas, porém poderão ser Observadas pelo o Jogador que as Detêm;
- O Jogador Deverá Repor o Deck de Negociação Com Outra Ficha de Setor Sem Observar o Valor da Ficha e sem Ultrapassar o limite de Três Fichas do mesmo Tipo.



**Cartas :**

Divididas em Quatro Setores de Atividade ( Marketing / Tecnologia / Controle de Qualidade / Financeiro ) serão usadas ao serem Alocadas nos Decks de Negociação para Conquistas de Fichas de Setores e Dinheiro.

**As Cartas de cada setor são divididas em 5 tipos :**

- ESTAGIÁRIOS;
- OPERACIONAIS;
- GERENTES;
- EXECUTIVOS / DIRETORIA;
- TERCEIRIZADOS.

**Característica e Funcionalidade das Cartas :****1 ESTAGIÁRIO :**

- Não possui Custo de Contratação;
- São as únicas Cartas que Podem ser «Promovidas».

**2 OPERACIONAL :**

- Custo de Contratação ( \$ 10,00 );
- Cada Carta possui um tipo de Funcionalidade / Especialidade;
- Poderá Puxar até Duas Vezes a Ficha de Setor.



**Cartas :****4 GERENTES :**

- Custo de Contratação \$20,00;
- Possui todas as Quatro Funcionalidades / Especialidades;
- Sempre Puxa a Ficha de Setor duas Vezes.

**DIRETORIA / EXECUTIVOS ( CCs ) :**

- Custo de Contratação \$ 30,00;
- Pode Mudar as Duas Fichas Demandas do Mercado;
- **OU** Pode Puxar a Ficha de Setor duas Vezes;
- **OU** Pode Revelar Ficha de Setor.



**CCO**  
CHIEF  
CONTROL  
OFFICER



**CTO**  
CHIEF  
TECHNOLOGY  
OFFICER



**CMO**  
CHIEF  
MARKETING  
OFFICER



**CFO**  
CHIEF  
FINANCIAL  
OFFICER

**3 TERCEIRIZADOS :**

- Custo de Contratação \$ 20,00;
- Podem Ser Utilizadas para qualquer Ficha de Setor.



10

**Demanda de Mercado :**

As Fichas de Demanda possuem dois lados com dois tipos de Demanda cada ( Comerciais e Produtivas ), indicando Justamente a Tendência do Mercado / Empresas., naquele momento.

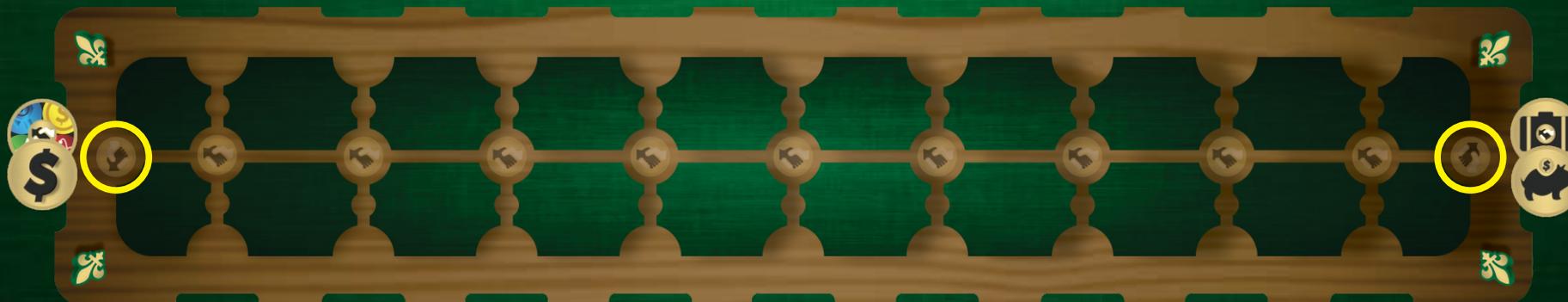


**COMERCIAIS**

**PRODUTIVAS**

Como Explicado anteriormente., Essas Fichas serão Alocadas Pelos Jogadores nos Decks na Ponta da Mesa de Negociação Respectivos.

**Ex :**



**DICA - A escolha da Ficha de Demanda, poderá Levar em Consideração a Formação da Mão de Cartas inicial dos Jogadores.**

**Demanda de Mercado :**

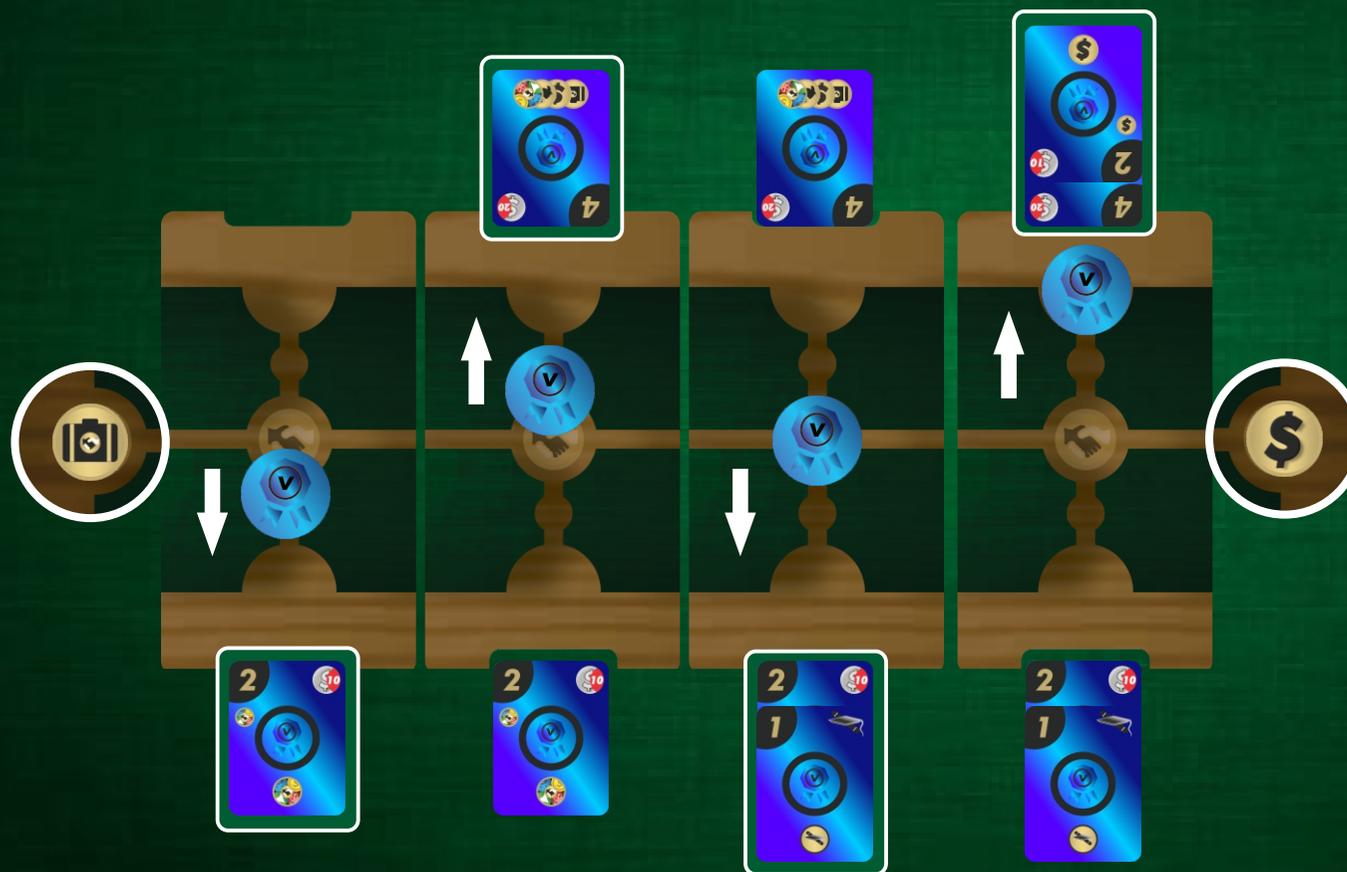
A Ficha de Demanda indicará , dependendo da Carta Alocada, quantas vezes poderá Puxar a Ficha de Setor em um Deck de Negociação.

**Ex :**

The diagram illustrates four market demand slots on a green board. Each slot is represented by a vertical wooden structure with a central horizontal bar. To the left of the first slot is a circular icon of a briefcase with a camera, and to the right of the last slot is a circular icon of a dollar sign. Each slot contains a card with a value of 2 and a cost of 10. The cards are yellow, blue, green, and red. The yellow card has two dollar sign tokens. The blue card has one blue token with a 'V' and one yellow token with a dollar sign. The green card has one green token with a megaphone and one yellow token with a dollar sign. The red card has one red token with an atom symbol and one yellow token with a dollar sign. Above each slot is a circular icon: a handshake for the first, a blue token with a 'V' for the second, a green token with a megaphone for the third, and a red token with an atom symbol for the fourth.

**Duelos :**

Os Jogadores poderão entrar em «Duelos de Negociação» pelas Fichas de Setores quando alocarem Cartas no Mesmo Deck de Negociação.

**Ex :**

Os Jogadores irão Disputando a Ficha de Setor em uma Espécie de «Cabo de Guerra», puxando a Ficha de Setor uma ou até Duas Vezes de Acordo com a Carta e Demanda de Mercado.

## 2ª Opção -Ação- «Contratações» :

A 2ª Opção de Ações / Jogadas, Permite aos Jogadores irem ao Mercado Buscarem por Profissionais, para isso terão Duas Formas de Contratação, Observando alguns Critérios Explicado Abaixo.

- Contratar pagando o Valor da Carta;
- Demitir uma Carta da Mão e Contratar sem Custo ( Troca ).

**Quando Iniciar a Partida, Abre-se Três Cartas No Deck Market.**

O Jogador tem Três Opções de Contratação, Um Terceirizado, Um Executivo, e Um Contador.

### Contratar Pagando Pelo Valor da Carta :

O Jogador observa no Canto Superior Direito da Carta , o Valor. ( Descontado no Painel «\$»).



### Contratando «Demitindo» uma Carta da Mão :

O Jogador Descarta uma Carta da Mão no Deck «Férias».

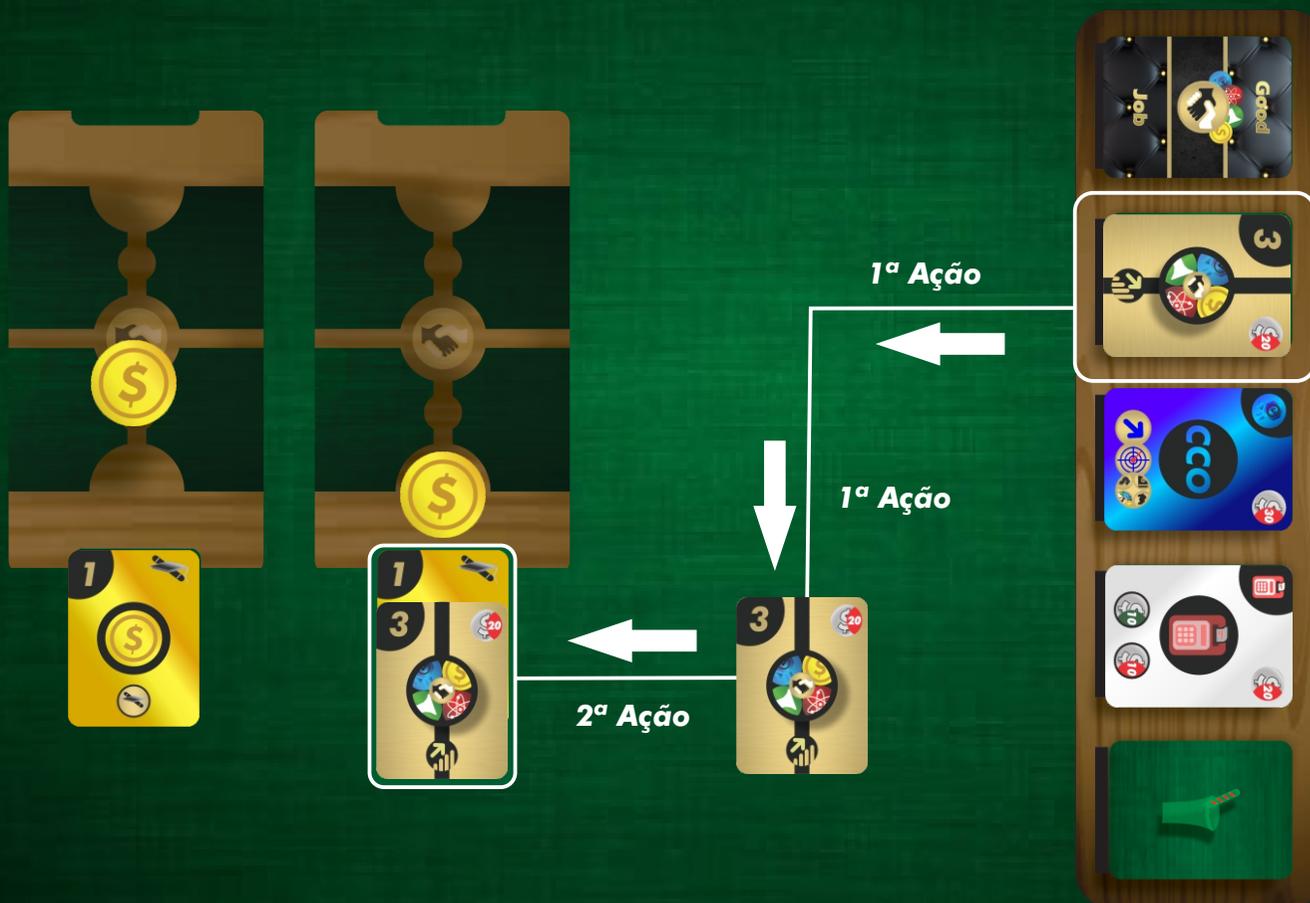
A Carta será Descartada Virada para baixo, e Contrata uma Carta Sem Custo.



## Contratações :

A Carta «Contratada», caso o Jogador ainda tiver Ações de Jogo, poderá ser Utilizada Logo Após sua Contratação.

Ex :



**Contratações :**

Quando o Jogador Contratar uma Carta, o Deck Market, esse Ficará Vazio., E ao iniciar a Próxima Rodada do Jogador Adversário, o Deck será Preenchido até Completar o Deck Market com Três Cartas.



A Rodada Termina com Um Deck Vazio ( Carta Contratada ).



A Rodada Seguinte na Vêz do Adversário, As Cartas que «Sobrem» Serão Reposicionadas da Esquerda para a Direita, e Abre-se a Quantidade de Cartas para Reposicionar até as Três Cartas no Deck Sem Descartar Nenhuma Carta.



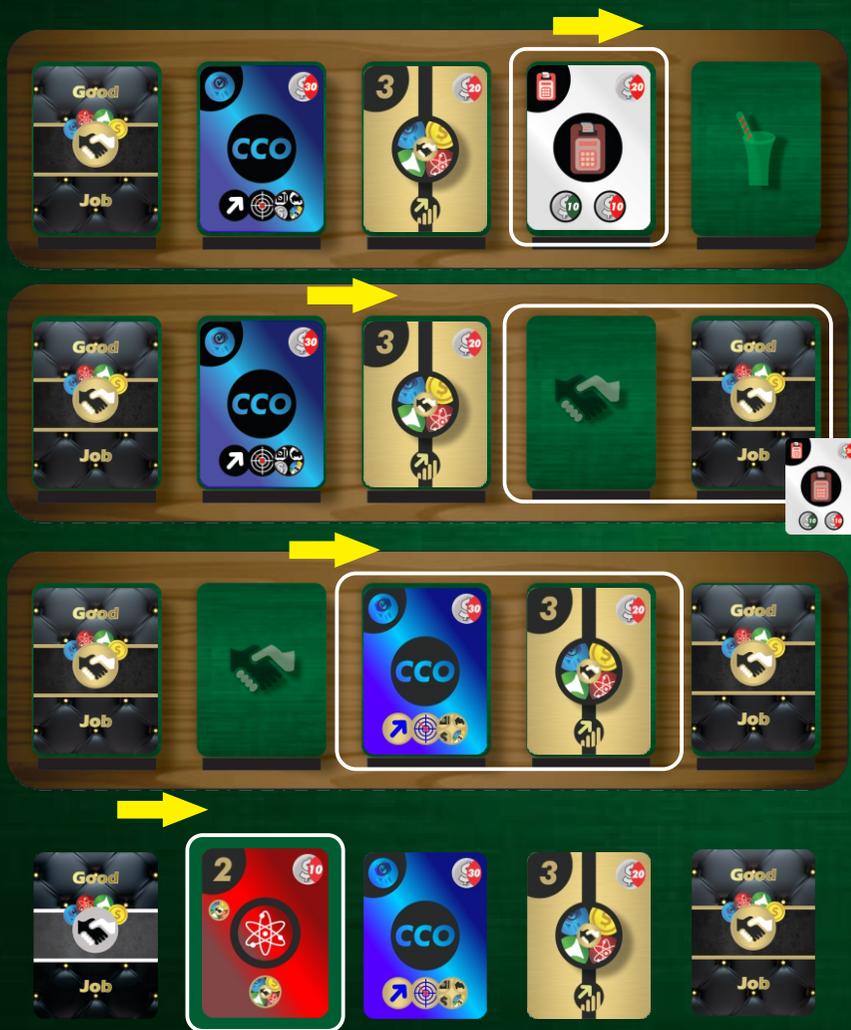
**OBS - Durante a Vez do Jogador, As Cartas Não se Movimentam., e esse Jogador Poderá Fazer outra Contratação, caso haja ações no seu Turno de Jogo.**

**Por Exemplo, O Jogador decide Fazer Três Contratações em seu Turno de Jogo.**

**IMPORTANTE - A CARTA «PODERÁ» SER «TROCADA», NO MESMO TURNO EM QUE FOI CONTRATADA.**

## Sem Contratação :

Quando ao Final da vez de um Jogador, Não Ocorrer Contratação ( ções ), a Última Carta Do Deck Market Será Descartada no Deck «Férias», e as Duas Anteriores seguem para os Próximos Decks, Abrindo Uma Nova Carta.



### 3ª Opção do Jogador «Cartas Especiais / Deck Analysis» :

Algumas Cartas Possuem Funções que serão utilizadas quando Alocadas no Deck Analysis ou seja, Essas Cartas Não entram nos Decks de Negociação.

#### VENDEDOR :

- Custo de Contratação \$ 20,00;

- Deck Analysis ; Permite Puxar Fichas em Decks Com Cartas Alocadas de um Determinado Setor, e Poderá Valer em mais Fichas do mesmo Setor quando estiverem Adjacentes entre Si



O VENDEDOR, ao Ser Alocado no Deck Analysis, permitiu Puxar Duas Fichas Amarelas, uma vez cada, porque estão Adjacentes entre si, e Com Cartas Do Jogador Alocadas.

Perceba que onde Não Há Carta Alocada do Jogador, a Ação Não Pode Ocorrer.

#### Crítérios :

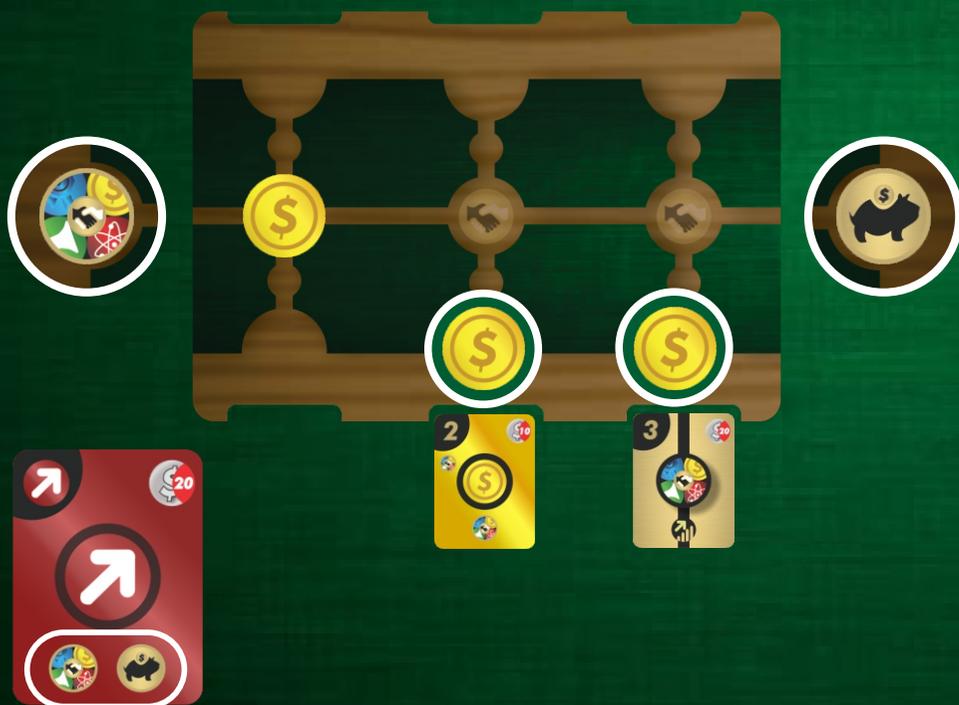
Nenhuma Ficha de Demanda Respectiva / Não Puxa;  
Uma Ficha de Demanda Respectiva / Puxa Uma Vez;  
Duas Fichas de Demanda Respectiva / Puxa Duas Vezes.

Portanto Atente-se as Fichas de Demandas «COMERCIAIS».



**Cartas Especiais / Deck Analysis :****GESTOR :**

- Custo de Contratação \$ 20,00;
- Deck Analysis ; Permite Puxar uma ou Duas Vezes Fichas em Decks Com Cartas Alocadas de um Determinado Setor, e Poderá Valer em mais Fichas do mesmo Setor quando estiverem Adjacentes entre Si



O GESTOR, ao Ser Alocado no Deck Analysis, permitiu Puxar Duas Fichas Amarelas, uma vez cada, porque estão Adjacentes entre si, e Com Cartas Do Jogador Alocadas.

Perceba que onde Não Há Carta Alocada do Jogador, a Ação Não Pode Ocorrer.

**Crterios :**

**Nenhuma Ficha de Demanda Respectiva / Nao Puxa;  
Uma Ficha de Demanda Respectiva / Puxa Uma Vez;  
Duas Fichas de Demanda Respectiva / Puxa Duas Vezes.**

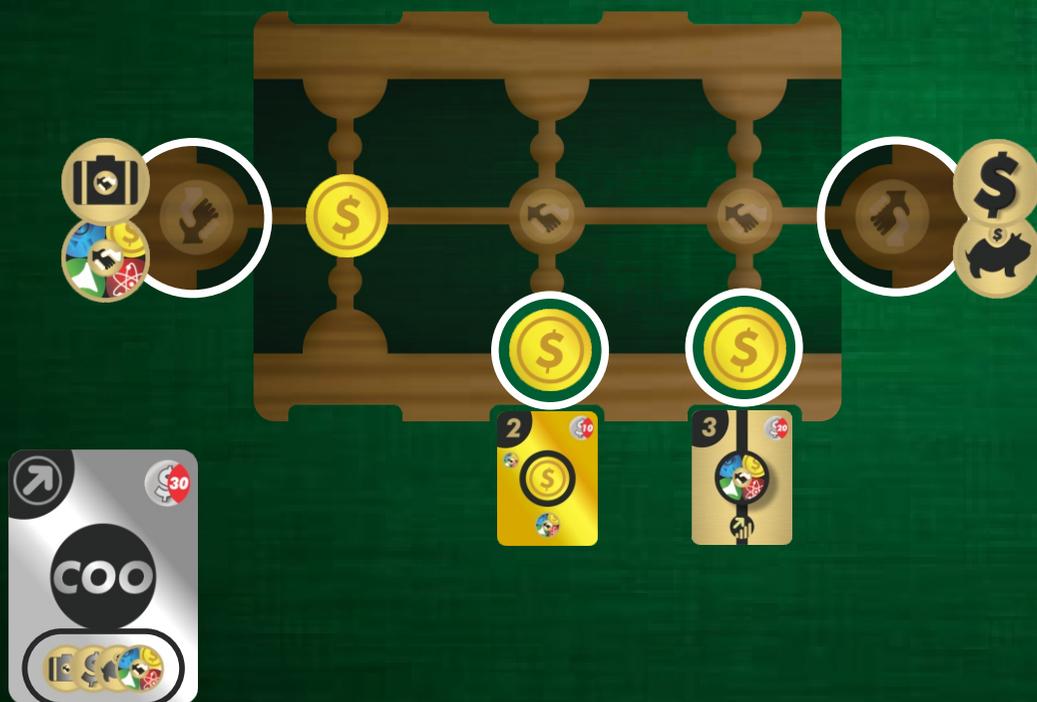
**Portanto Atente-se as Fichas de Demandas «PRODUTIVAS».**



**Cartas Especiais / Deck Analysis :****COO / CHIEF OPERATOR OFFICER :**

- Custo de Contratação \$ 30,00;

- Deck Analysis ; Permite Puxar Fichas em Decks Com Cartas Alocadas de um Determinado Setor, e Poderá Valer em mais Fichas do mesmo Setor quando estiverem Adjacentes entre Si



O COO, ao Ser Alocado no Deck Analysis, permitirá SEMPRE Puxará a Ficha Duas Vezes.

No Exemplo Ao lado Puxou as Fichas Amarelas, DUAS vez cada, porque estão Adjacentes entre si, e Com Cartas Do Jogador Alocadas.

Perceba que onde Não Há Carta Alocada do Jogador, a Ação Não Pode Ocorrer.

**COO, Vale para Qualquer Ficha de Demanda.**



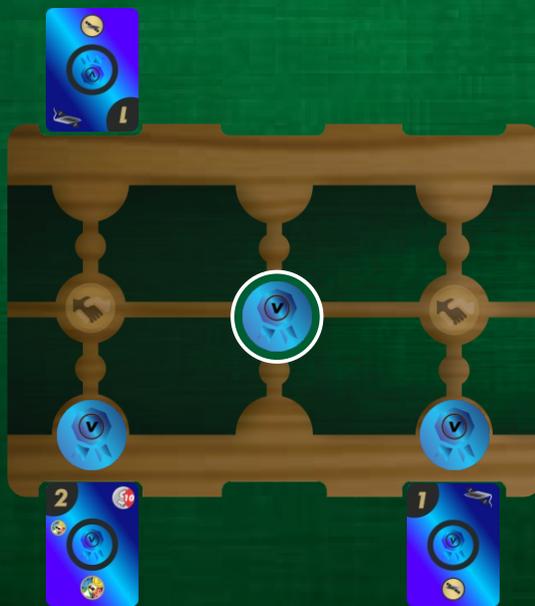
**Cartas Especiais / Deck Analysis :**

**Cartas dos Executivos ( CMO / CTO / CFO / CCO ) :**

- Custo de Contratação \$ 30,00;
- Deck Analysis :
- Permite Revelar Ficha de Setor - ( E mais Fichas quando estiverem Adjacentes entre si );
- **OU** Permite Alterar Uma ou as Duas Fichas de Demandas ;
- **OU** Permite Puxar Até Duas Vezes Ficha de Setor Respectivo, e desde que haja Carta Alocada ( E mais Fichas quando estiverem Adjacentes entre si, e desde que hajam Cartas Alocadas );



**COMERCIAIS    PRODUTIVAS**



## Cartas Especiais / Deck Analysis :

### SUPERVISOR :

- Custo de Contratação \$ 20,00;

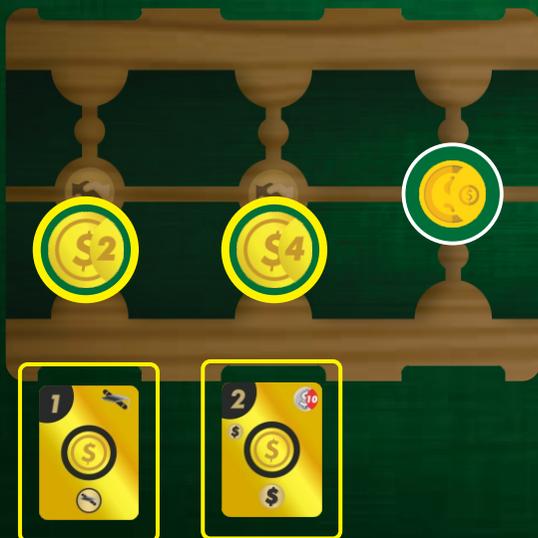
- Deck Analysis ; Permite Revelar Ficha de Setor qualquer, com Cartas Alocadas ou não., e poderá revelar Todas as Fichas de um mesmo Setor quando estiverem Adjacentes entre si.



Caso Alguma Ficha ou mais Já Esteja(m) Revelada(s) nas situações de Adjacência ao Jogador, as outras poderão ser reveladas normalmente.

Quando a Ficha Estiver Revelada, E caso não tenha Nenhuma Carta Alocada do mesmo valor da Ficha, ( O Deck Ficará Travado até Alocar uma Carta do mesmo Valor da Ficha - «Negociação Emperrada» - VALERÁ também para as Situações Com Cartas Já Alocadas e Deck Analysis ( Vendedor / Gestor / COO / Executivos )).

Nos casos de Fichas Neutras, Os Jogadores poderão Alocar Cartas Normalmente.



No Exemplo ao Lado, O Jogador Adversário resolveu utilizar seu Supervisor para Revelar as Três Fichas Amarelas / Financeiro Adjacentes.

O Jogador Com as Cartas Amarelas / Financeiro, Deverá Alocar Durante o Restante da Partida uma Carta Operacional ( 2 ) no Primeiro Deck., e uma Carta Gerente ( 4 ) no Segundo Deck. Para Poder Conquistar as Fichas de Setor.

**AUDITOR :**

- **Custo de Contratação \$ 20,00;**
- **Deck Analysis :** Permite Revelar Ficha de Setor alocada qualquer **E** com Cartas Alocadas. Podendo ocorrer Descarte dessa(s) Carta(s) Alocada(s) ocorrendo as Seguintes Situações :
  - **Ao Revelar a Ficha(s) de Setor(es), Algum Deck que não tenha nenhuma Carta Alocada Respectiva ao Valor da Ficha, será(ão) Descartadas / Demitidas;**
  - **Se A Ficha de Setor For Genérica O Jogador Que Estiver com As Cartas Menores que o Adversário, terá(ão) suas Cartas Descartadas e Demitidas, e se Empatar os valores das Cartas e Ficha, nada Acontece;**
  - **Se Ambos os Jogadores não tiverem Carta do Mesmo Valor da Ficha de Setor, Ambos Jogadores terão suas Cartas Descartadas e Demitidas;**
- **Ao Final da Auditoria, a Partida Segue normalmente.**

**Poderá Valer em mais Decks Com Fichas de mesmo Setor, quando Estiverem Adjacentes entre si e Com Cartas Alocadas.**



No Exemplo ao lado, o Jogador da Carta «4» está com a Ficha um Deck de Vantagem, porém a Carta do Auditor Revela a Ficha com o Valor «2»,

A Carta do seu Adversário, é um Operacional ( 2 ), ou seja, do MESMO VALOR DA FICHA.

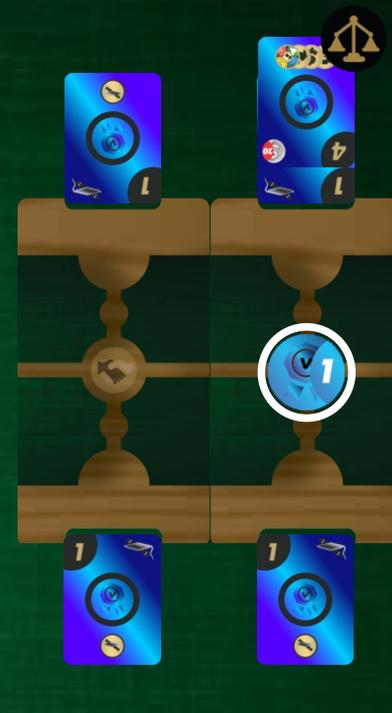
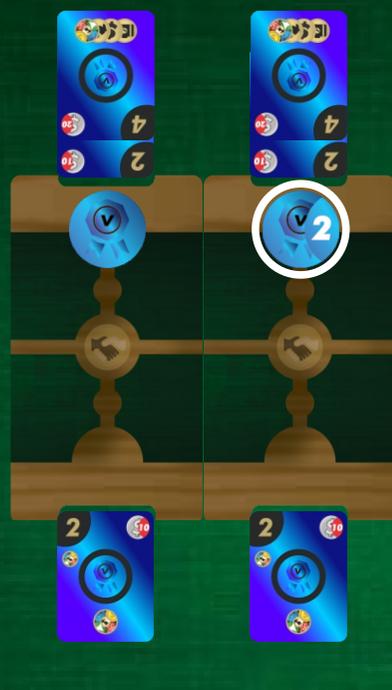
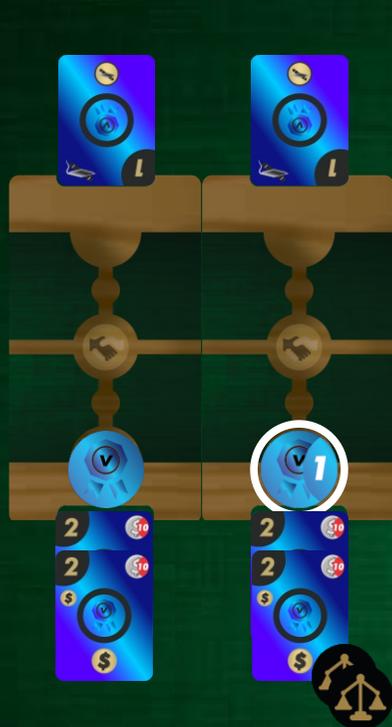
Portanto mesmo a Carta sendo Superior ( 4 / Gerente ), essa Carta será «Descartada» / «Demitida», e Tornando-se um Processo Trabalhista.

A Sequência de Jogo continuará., Porém sem a Conquista da Ficha.

**OBS - O AUDITOR SOMENTE PODERÁ SER UTILIZADO, EM DECK(S) COM CARTA(S) ALOCADA(S).**

## AUDITOR :

Exs :



**Nesse caso, ambos os Jogadores possui a Carta com o valor Respectivo a Ficha de Setor. Porém o Jogador em Desvantagem no Duelo de Negociação terá sua(s) Carta(s) Demitida(s)**

**Empates, Ambos os Jogadores terão suas Cartas Alocadas Demitidas.**

24

AUDITOR :

Exs :

The left abacus board has three horizontal tracks. The top track contains two blue cards with a scale icon and a '1' in the bottom right corner. The middle track contains two circular tokens with a scale icon. The bottom track contains two circular tokens with a checkmark and a '3' in the bottom right corner. Below the board are two vertical stacks of cards. The left stack has three cards: two with '2' and '\$10' and one with '\$'. The right stack has three cards: two with '2' and '\$10' and one with '\$'. A scale icon is positioned to the right of the bottom stack.

A small orange card with a magnifying glass icon and other symbols.



The middle abacus board has three horizontal tracks. The top track contains two blue cards with a scale icon and a '1' in the bottom right corner, and one blue card with a scale icon and a '4' in the bottom right corner. The middle track contains two circular tokens with a checkmark and a 'V' in the bottom right corner. The bottom track contains two circular tokens with a scale icon. Below the board are two vertical stacks of cards. The left stack has four cards: two with '2' and '\$10', one with '3' and '\$20', and one with '1' and a scale icon. The right stack has three cards: two with '2' and '\$10' and one with '1' and a scale icon.

A small orange card with a magnifying glass icon and other symbols.

The right abacus board has three horizontal tracks. The top track contains two blue cards with a scale icon and a '1' in the bottom right corner, and one blue card with a scale icon and a '4' in the bottom right corner. The middle track contains two circular tokens with a checkmark and a '2' in the bottom right corner. The bottom track contains two circular tokens with a checkmark and a '1' in the bottom right corner. Below the board are two vertical stacks of cards. The left stack has three cards: two with '2' and '\$10' and one with '3' and '\$20'. The right stack has three cards: two with '2' and '\$10' and one with '1' and a scale icon.

## Cartas Especiais / Deck Analysis :

### ADVOGADO :

- Custo de Contratação \$ 20,00;

- Deck Analysis :

### Há Três Situações de Jogo que podem Decorrer em Demissões com Processos Trabalhistas :

- Adversário Conquista Ficha de Setor Definitivamente em Duelos;
- Uso da Carta do Auditor.



Para cada Carta Demitida em um Deck de Negociação, «Avança» um Deck a Ficha de Processo no PlayBoard do Jogador., O limite máximo de Processos Que o Jogador poderá Acumular será de três Processos. Que Poderão Prescrever até o Final da Partida, ou seja, todos os Três Tornam-se Justa Causa.

**Porém Se ocorrer Demissão(ões), que acarretem ultrapassar o limite de três Processos, a Ficha de Processo deverá ser virada para o lado Vermelho, e DEVERÃO serem obrigatoriamente resolvidas SEMPRE NO TURNO DO JOGADOR, e até o FINAL da VÊZ desse mesmo Jogador.**

A Carta do Advogado ao ser Alocada no Deck Analysis, Permite vencer um Processo ( Justa Causa ), ou tentar vencer Todos até o Limite de três Processos., Nesse caso lança a Ficha de Processo, Lado Preto com a Balança, vence a «Causa» / «Justa Causa», se Sair o «X» Vermelho, não venceu a Causa, e nada Acontece.



Vence Todos os Processos

Nada Acontece

Porém se Jogador ainda Tiver Ações no Seu Turno, poderá Utilizar Outra Carta de Advogado Caso Possuir ou até Mesmo Contratar junto ao Deck Market.

**OBS : O Limite de Processos Vermelhos, nunca ultrapassará 3 Processos, mesmo quando houverem Mais Cartas Demitidas.**

**O Jogador Poderá optar em Pagar ( \$ 30 ), um ou mais Processos em seu Turno se assim Desejar ( não conta como Jogada ).**

## Cartas Especiais / Deck Analysis :

### ADVOGADO :

Ex :



O Jogador que venceu o Duelo, Descarta sua(s) Carta(s) no Deck Férias, O Jogador Derrotado, Avança a Ficha de Processo no Deck de Ficha de Setor do Adversário de acordo com a quantidade de Cartas Perdedoras / Demitidas.

Todas as Cartas envolvidas, serão Descartadas no Deck Férias

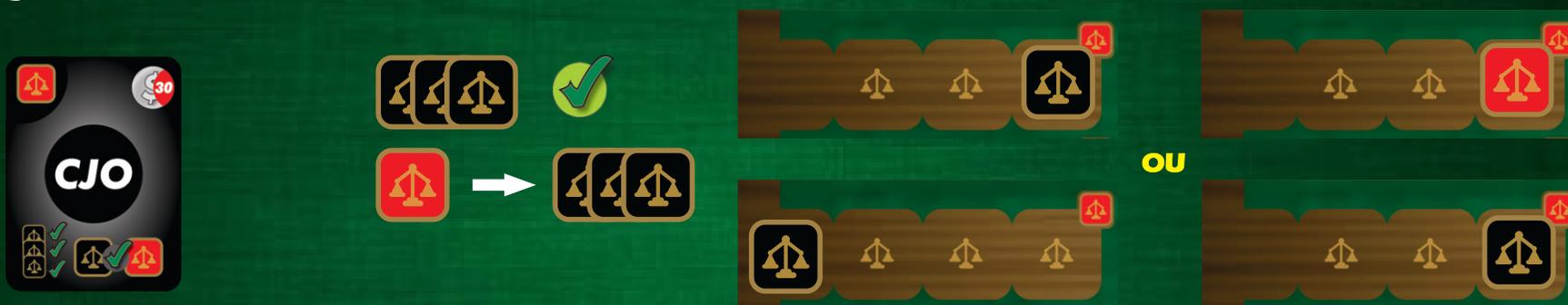
## Cartas Especiais / Deck Analysis :

### CJO / CHIEF JURIDICAL OFFICER :

- Custo de Contratação \$ 30,00;

- Deck Analysis :

Permite Vencer TODOS os Processos Trabalhistas, que surgem em decorrência de Demissões em Disputas nos Decks de Negociação., OU Retornar as Indenizações em Processos.



### CHRO / CHIEF HUMAN RESOURCES OFFICER :

- Custo de Contratação \$ 30,00;

- Deck Analysis : - Observa as SEIS Primeiras Cartas Descartadas da Pilha de Descarte, Podendo Re-Contratar / Comprar Uma Carta Gratuitamente.

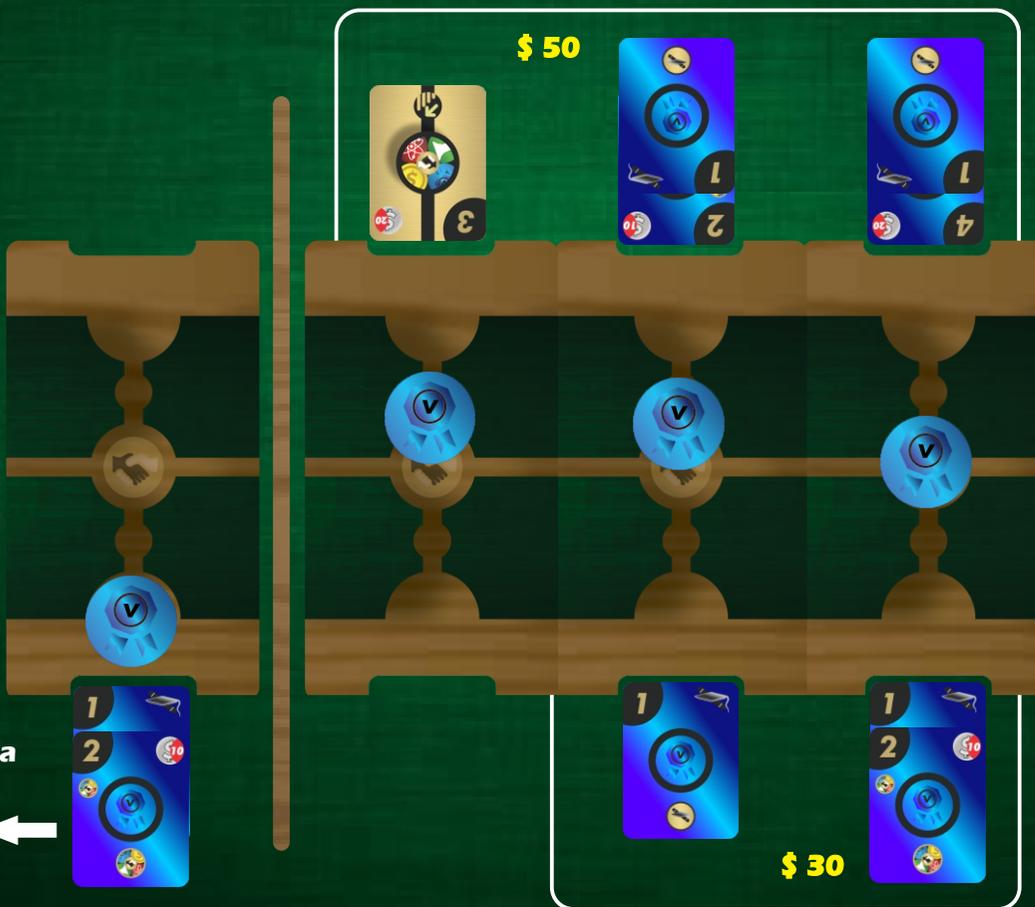


## Cartas Especiais / Deck Analysis :

### CONTADOR :

- Custo de Contratação \$ 20,00;

- Deck Analysis : - Permite Ao(s) Jogador(es) Receber(em) \$ 10,00 para cada Carta Alocada em seu Deck de Negociação, OU fazer o(s) Jogador(es) Pagar(em) \$ 10,00 para Cada Carta(s) Alocada(s) em seu(s) Deck(s) de Negociação.



Quando Houver mais de uma Ficha do mesmo setor e Alocada de Forma Adjacente Valerá em Todos os Decks de Negociação com Cartas Alocadas e de ambos os Jogadores.

No Exemplo ao Lado, o Jogador poderá Fazer o Os Jogadores «Pagarem» \$ 10 por Cada Carta Alocada

«OU»

Receberem \$ 10 para cada Carta Alocada em Seus Decks de Negociação.

O Jogador recebe \$ 10 para cada Carta Alocada Duas Cartas = \$ 20

\$ 30

**Cartas Especiais / Deck Analysis :**

**COACHING / PROFESSOR :**

- Custo de Contratação \$ 30,00;

- Deck Analysis :

Permite Ao Jogador Receber Quatro Fichas de Setores ( uma de Cada ), direto para a sua Reserva.



**INVESTIDOR / SÓCIO :**

- Sem Custo de Contração;

- Deck Analiys :

Contrata sem Custo;

Paga um Empréstimo;

Paga um Processo e ou Indenização.



**Cartas Especiais / Deck Analysis :**

**«ESTAGIÁRIO PROMOVIDO» :**

- Deck Analysis :

Essa Carta **SOMENTE** Funciona **CONJUNTAMENTE** apenas com a Carta de Estagiários ( 1 ) / ( **conta como uma Ação** ).

O Jogador Aloca a Carta de Estagiário ( 1 ) no Deck Analysis, e em Seguida Aloca a Carta de Promoção no Deck de Negociação com Ficha de Setor Respectivo a Carta do Estagiário, ( **essa Ação vale como uma Jogada** ).

A Carta Promovida poderá Valer como uma Carta Operacional ( 2 ), ou como uma Carta de Gerente ( 4 )., ou seja, Puxará a Ficha de Setor Duas Vezes.

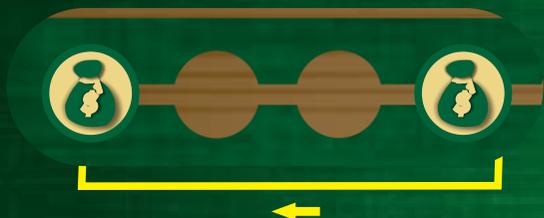
E nos Casos de Ficha de Setor Revelada, a Carta Promovida valerá como «2 / Operacional» e ou «4 / Gerente».



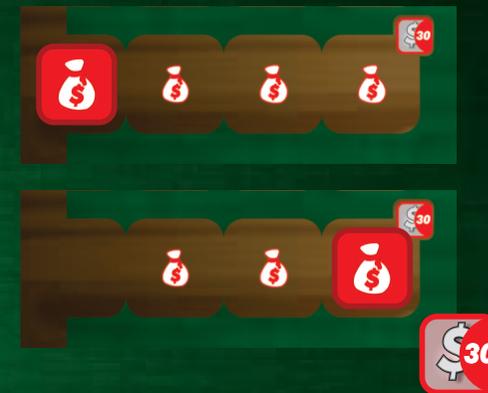
**Empréstimos :**

Os Jogadores **NÃO** seu Turno e **SEM** contar como ação de Jogo, poderão Fazer um Empréstimo, da seguinte Forma :

- O Jogador Avança um Deck a Ficha de «Empréstimo»;
- O Jogador Poderá Realizar uma Contratação, **OU** Pagar Um Processo / Indenização.
- O Jogador poderá Acumular até o Limite de Três Empréstimos por vèz;
- Caso Tenha Pago um ou Mais Empréstimos, poderá Voltar a Realizá-los.



Para Pagar o Empréstimo,  
Recue Três Decks junto ao «Banco»

**Fim da Temporada :**

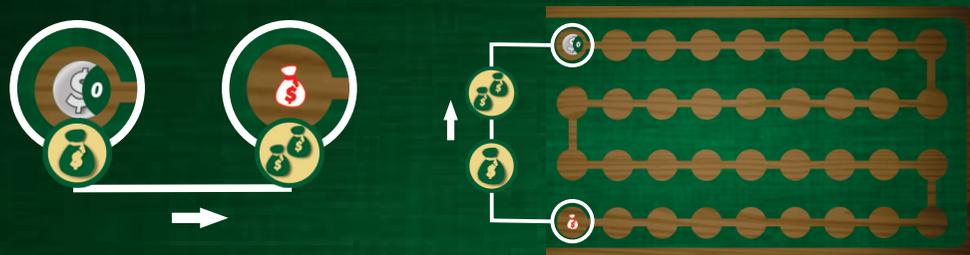
Quando acabarem todas As Cartas do Deck Market, a Temporada Terminou, obedecendo os seguinte Procedimentos :

- Descarte uma Ficha «Good Job»;
- Re-embaralhe Todas as Cartas Utilizadas no Deck Analysis de ambos os Jogadores, juntamente como Todas as Cartas Descartadas no Deck de «Férias»;
- Começando com o Jogador da Vez, Complete a Mão dos Jogadores até o limite de Nove Cartas;
- As Cartas Alocadas, permancem nas Disputas;
- Distribua Três Cartas Abertas no Deck Market.



**Banco / Conta :**

Quando Algum Jogador Completar e Passar o Último Deck \$, Deverá «FLIPAR» A Ficha do Banco para o lado com dois «Sacos» de «\$».



**OBS :** Caso a Ficha Retorne a ultimo Deck Decorrente de Pagamentos, o Jogador deverá Flipar para o lado com um Saco \$ apenas.

**DETALHE -** Quando o Jogador Atingir o Último Deck, perceba que há um saco \$, nesse caso referente a Empréstimo., PORTANTO, Caso haja Empréstimos, deverão ser OBRIGATORIAMENTE Pagos.

**Final da Terceira Temporada e Fim de Partida :**

Quando a Partida chegar ao Final de Três Temporadas, Termina imediatamente. Os Jogadores não mais poderão utilizar **NENHUMA** de Suas Cartas, **INCLUSIVE** Cartas de Advogados, Investidores, Etc.

As Cartas que «Sobrem» nas Mãos dos Jogadores, serão todas Descartadas, sem Causar Processos Trabalhistas., e Caso Haja Processos Vermelhos o Jogador deverá Pagar a indenização **SEM** direito do uso das Cartas de Advogados e CJO.

Empréstimos deverão Ser Pagos, também **SEM** uso da Carta do Investidor.

**Fim de Partida :**

- Ao Final de Três Temporadas;
- Ou Caso Fique Impossibilitado Alocar Uma Ficha de Setor;
- Ou Caso Algum Jogador Falir, ( Quando o Jogador não conseguir Honrar algum Pagamento );

Quando For Impossibilitado Alocar Alguma Ficha de Setor, a Partida termina obedecendo os mesmos Critérios que ocorrem ao terminar a Partida ao Final da terceira Temporada.

**Fim de Partida :**

**Havendo Decks com Cartas Alocadas ou em Duelos de Negociação entre os Jogadores ao Final da Partida, seguem os seguintes Critérios começando pelo Primeiro Deck à Direita do Jogador da Vez.**

- 1 - Jogador com Carta Alocada sem Disputa conquista a Ficha recebendo \$ 10,00;
- 2 - Duelos entre os Jogadores, revela a Ficha de Setor em Disputa, e quem vencer recebe \$ 10,00, e o Perdedor Descarta suas Carta(s) ( não viram Processos );
- 3 - Caso a Ficha de Setor Revelada seja Diferente ao das Cartas Alocadas, essas serão Descartadas;
- 4 - Empates nos Duelos, ambas as Cartas dos Jogadores deverão ser Descartadas;

**Exs :**

**1** - Jogador com Carta Alocada sem Disputa conquista a Ficha recebendo \$ 10,00;

**2** - Duelos entre os Jogadores, revela a Ficha de Setor em Disputa, e quem vencer recebe \$ 10,00, e o Perdedor Descarta suas Carta(s) ( não viram Processos );

**3** - Caso a Ficha de Setor Revelada seja Diferente ao das Cartas Alocadas, essas serão Descartadas;

**4** - Empates nos Duelos, ambas as Cartas dos Jogadores deverão ser Descartadas;

**2** - **Vence Carta Mais Alta ( 4 / Gerente )**

**Ficha Neutra**

**Fim da Partida / Resolução dos Decks:**

A Ordem dos Decks de Negociação, obedece a mesma regra de Formação da Startup, ou seja, pelo as Pontas da Mesa, Alternado a escolha entre os Jogadores.

Ex :



**Vencedor :**

Para Determinar o Vencedor, Serão Computados As Fichas de Setores Conquistadas e o Valor Acumulado de Cada Jogador. Para Cada Conjunto de Três Fichas de Setores Idênticas Conquistadas, somarão \$ 10,00 para o Banco / Conta da Empresa.

\$ 0	←				
\$ 10	←				
\$ 10	←				
\$ 20	←				
\$ 30	←				
\$ 30	←				

**Ao Final quem conseguir mais \$ vence a Partida.**

**Caso As contas Bancárias das Empresas, ou melhor, dos Jogadores, estiverem Empatadas, vencerá quem tiver menos Processos Trabalhistas Acumulados., e se ainda estiver empatado, vence quem possuir menos Cartas de Profissionais na mão.**

**Caso Contrário, ambos Vencem.**

**Bom Divertimento.**

**Game Designer - Good Job  
«O Jogo das Startups» :**

**Wilson Criscuolo.**