



บอร์ดเกม

โหมดยุโรป

ของ(ไม่)ขวัญ Gift or Guilt

15+ 20-40 นาที 3-5 คน การไม่รับของขวัญ

สถานการณ์ของเกม

เรื่องราวของบรรดาเจ้าหน้าที่รัฐ ที่ต้องเข้าไปอยู่ในสถานการณ์ต่าง ๆ โดยระหว่างนั้นมี "ของขวัญ" ที่มอบให้ในการปฏิบัติงานด้วย บางทีก็ผิด บางทีก็ถูก แต่สามารถเลือกตัดสินใจว่าจะ "รับ หรือ ปฏิเสธ" ไม่ว่าจะเลือกอย่างไร สุดท้ายแล้วต้องตรวจสอบเจตนา

อุปกรณ์

- การ์ดผู้ตรวจสอบ 1 ใบ
- กระดานผู้เล่น 5 แผ่น
- ตัวนับแต้ม 2 ชิ้น
- การ์ดของขวัญ 50 ใบ
- การ์ดสถานการณ์ (โหมดยุโรป) จำนวน 30 ใบ



1

การเตรียมความพร้อม (Set Up)

2

- แจกกระดานผู้เล่นให้คนละ 1 แผ่น พร้อมด้วยตัวนับแต้มเกม 2 ชิ้น (สำหรับนับคะแนน)
 - เจตนาสุจริต
 - เจตนาทุจริต
- นำการ์ดสถานการณ์มาลบแล้วว่าเป็นกองจั่วการ์ดสำหรับการเล่น
- นำการ์ดของขวัญมาลบแล้วแจกให้ผู้เล่นคนละ 2 ใบ ส่วนที่เหลือให้วางความเป็นกองจั่วการ์ดสำหรับการเล่น
- โหวตเลือกผู้ตรวจสอบ 1 คน เพื่อทำหน้าที่ตรวจสอบในรอบที่ 1 และแจกการ์ดของขวัญให้ผู้ตรวจสอบ 1 ใบ (เป็นโบนัสเสมอ)

วิธีการเล่น (Game Play)

3

เกมนี้เล่นเป็นเฟส 3 เฟส แต่ละเฟสเล่นไปพร้อม ๆ กัน

เฟส 1 : รับของ (ไม่) ขวัญ

- ผู้เล่นทุกคนจั่ว "การ์ดสถานการณ์ 1 ใบ และการ์ดของขวัญ 1 ใบ" พร้อมกัน
- ผู้เล่นแต่ละคนประเมินการ์ดบนมือของตนเองเงียบ ๆ ว่าสถานการณ์จริงของตนเองนั้น "ผิด" หรือ "ไม่ผิด"



การประเมินการ์ดบนมือของตนเองให้คิดเงียบ ๆ (เป็นความลับ) โดยประเมินจากสถานการณ์และสีของการ์ด ตามประเภทของการ์ด

วิธีการเล่น (Game Play)

4

เฟส 2 : ชี้แจงและสร้างเรื่อง

- เริ่มจากผู้เล่นคนแรก และวนตามเข็มนาฬิกา
- ผู้เล่นแต่ละคนจะต้อง ประกาศเรื่องราวของตนเองที่สร้างขึ้นเพื่อบอกว่าการกระทำนั้น "ไม่ผิด"
 - ผู้เล่น A (สถานการณ์จริง: ผิด): จั่วได้ "ของกำนัลจากลูกค้าก่อสร้าง" + "MacBook" เขาอาจประกาศว่า "ผมได้รับ MacBook จากบุตรชายที่เพิ่งได้เงินเดือนเดือนแรกครับ เป็นเรื่องที่ไม่ผิด"
 - ผู้เล่น B (สถานการณ์จริง: ไม่ผิด): หากจั่วได้ "นำใจเพื่อนร่วมงาน" + "ลูกกอล์ฟ" เขาอาจประกาศว่า "ผมได้รับลูกกอล์ฟจากเพื่อนที่ทำงานครับ เป็นเรื่องที่ไม่ผิด"
- ผู้เล่นคนอื่น ๆ ต้องตั้งใจฟังเรื่องราวของทุกคนเพื่อเตรียมตัวสำหรับเฟสถัดไป

เฟส 3 : ตรวจสอบเจตนา

- ให้ผู้เล่นที่ได้รับบทบาทผู้ตรวจสอบดำเนินการตรวจสอบผู้เล่นที่ให้ของขวัญ หากตรวจสอบแล้วว่าผิด ให้ผู้ถูกตรวจสอบเสียการ์ดของขวัญให้ 1 ใบ และ +1 สุจริต ให้ผู้ตรวจสอบ
- สามารถเลือกตรวจสอบได้อย่างน้อย 1 คน

การจบเกม

เขียนเป็นผู้ตรวจสอบครบทุกคน คนสุดท้ายของรอบสุดท้ายเล่นจบ เกมจะจบลงในทันที

การชนะ

คะแนนสุจริต-ทุจริต แล้วนำผลรวมที่ได้มาคูณด้วย 5 จากนั้นนำการ์ดของขวัญที่มีมารวมคะแนน
การ์ดขอบสีขาว = 2 คะแนน การ์ดขอบสีดำ = 4 คะแนน

ประเภทของการ์ดและการเล่น

5

เกมนี้มีการ์ด 4 ประเภท แบ่งตามสี ได้แก่

การ์ดสีแดง

เมื่อได้รับการ์ดสถานการณ์ประเภทนี้ การ์ดของขวัญที่“รับ” จะ**ผิดทันที** หากตรวจสอบพบว่า**ทุจริต** จะ +1 คะแนน**ทุจริต** หาก “ไม่รับ” ของขวัญในรอบนี้ จะได้ +1 คะแนน**สุจริต** เมื่อมีการตรวจสอบเกิดขึ้น หาก**ตรวจสอบแล้วว่าทุจริต**ผู้ตรวจสอบจะได้การ์ดของขวัญจากกอง 1 ใบ และหากตรวจสอบแล้วว่า**สุจริต** ผู้ตรวจสอบจะเสียการ์ดของขวัญในมือให้ผู้ถูกตรวจสอบ 1 ใบ

การ์ดสีเขียว

เมื่อได้รับการ์ดสถานการณ์ประเภทนี้ การ์ดของขวัญที่“รับ” จะ**ผิดทันที** หากตรวจสอบพบว่า**ทุจริต** จะ +1 คะแนน**ทุจริต** และหาก “ไม่รับ” สามารถประกาศให้เพื่อนฟังได้เลย ในเฟสที่ 2 แล้วจะได้ +1 คะแนน**สุจริต**

การ์ดสีส้ม

เมื่อได้รับการ์ดสถานการณ์ประเภทนี้ การ์ดของขวัญที่“รับ” จะ**ผิดก็ต่อเมื่อมีมูลค่าเกิน 3,000 บาท** หาก**รับต่ำกว่าจะไม่ผิด** และ**เกินกว่าจะผิดทันที** หากตรวจสอบพบว่า**ผิด** จะได้ +1 คะแนน**ทุจริต** และหากมีการตรวจสอบแล้ว พบว่า**ไม่ผิด** จะได้ +1 คะแนน**สุจริต**

การ์ดสีฟ้า

เมื่อได้รับการ์ดสถานการณ์ประเภทนี้ การ์ดของขวัญที่“รับ” จะ**ไม่ผิด** แม้มูลค่าจะเกิน 3,000 บาท ถือว่า**สุจริต**หลังจากเฟส 3 แล้ว จะได้รับ +1 คะแนน**สุจริต** หากเลือก “ไม่รับ” จะไม่มีผลใด ๆ กับคะแนนทั้งหมดบนกระดานผู้เล่น

ข้อมูลประกอบการตรวจสอบ

6



ผู้ตรวจสอบต้องพิจารณาว่า บริบทของสถานการณ์และของที่ “รับ” หรือ “ไม่รับนั้น” มีรูปแบบอย่างไร โดยมีข้อควรพิจารณา ดังนี้

อยู่ระหว่างการทำงานหรือไม่ ?
ถ้าอยู่ระหว่างการทำงาน ถือว่า “**ผิด**”
จะรับของก็บาทก็ถือว่า**ผิดทั้งหมด**



ของขวัญราคาเกินกว่า 3,000 บาท หรือไม่ ?
ถ้าต่ำกว่า 3,000 บาท “**ไม่ผิด**” แต่เกินกว่า 3,000 บาท คือ **ผิดทั้งหมด**



เกี่ยวข้องกับการปฏิบัติงานหรือไม่ ?
หากไม่เกี่ยวข้องกับการปฏิบัติงาน หรือเป็นมรดกที่ได้รับ ถือว่า**ไม่ผิด**
แม้จะมูลค่าเกิน 3,000 บาท ก็ถูกเสมอ



ผู้พัฒนาเกม

7

1. พันตำรวจโท วิจิต อาษากิจ
2. พันตำรวจโท ดร.ปริญญา สีสานนท์
3. นายณัฐปภรณ์ ประเสริฐสุข
4. พันตำรวจตรีหญิง ศิวลักษณ์ ไกลเลิศ

ระบบของเกมกับการเรียนรู้เรื่อง No Gift Policy

การตัดสินใจตามสถานการณ์

- ระหว่างปฏิบัติหน้าที่หรือไม่
- มูลค่าไม่เกิน 3,000 บาท หรือไม่
- รับตามธรรมเนียมหรือไม่

บทบาทของเจ้าหน้าที่รัฐ

รับของขวัญ

ไม่รับของขวัญ

ตรวจสอบตามข้อเท็จจริง

การตรวจสอบ

ระหว่างปฏิบัติหน้าที่หรือไม่

มูลค่าไม่เกิน 3,000 บาท หรือไม่

รับตามธรรมเนียมหรือไม่

เจตนาทุจริต

เจตนาสุจริต

การชนะเกม



คลิปสอนการเล่นเกม
โหลดฟรี



15+ 20-40 นาที 3-5 คน การไม่รับของขวัญ

สถานการณ์ของเกม

เรื่องราวของบรรดาประชาชน ที่ต้องเข้าไปอยู่ในสถานการณ์ต่าง ๆ โดยระหว่างนั้นมี “ของขวัญ” ที่อยากมอบให้เจ้าหน้าที่ในการปฏิบัติงานด้วย บางทีก็ **ผิด** บางทีก็ **ถูก** แต่สามารถเลือกตัดสินใจว่าจะ “ให้ หรือ ไม่ให้” ไม่ว่าจะเลือกอย่างไร สุดท้ายแล้วต้องตรวจสอบเจตนา

อุปกรณ์

- การ์ดผู้ตรวจสอบ 1 ใบ
- กระดานผู้เล่น 5 แผ่น
- ตัวนับแต้ม 2 ชิ้น
- การ์ดของขวัญ 50 ใบ
- การ์ดสถานการณ์ (โหมตผู้ให้) จำนวน 30 ใบ



1

การเตรียมความพร้อม (Set Up)

- แจกกระดานผู้เล่นให้คนละ 1 แผ่น พร้อมด้วยตัวนับแต้ม 2 ชิ้น (สำหรับนับคะแนน)
 - เจตนาสุจริต
 - เจตนาทุจริต
- นำการ์ดสถานการณ์มาสับแล้วความเป็นกองจั่วการ์ดสำหรับการเล่น
- นำการ์ดของขวัญมาสับแล้วแจกให้ผู้เล่นคนละ 2 ใบ ส่วนที่เหลือให้วางความเป็นกองจั่วการ์ดสำหรับการเล่น
- โหวตเลือกผู้ตรวจสอบ 1 คน เพื่อทำหน้าที่ตรวจสอบในรอบที่ 1 และแจกการ์ดของขวัญให้ผู้ตรวจสอบ 1 ใบ (เป็นโบนัสเสมอ)

2

วิธีการเล่น (Game Play)

เกมนี้เล่นเป็นเฟส 3 เฟส แต่ละเฟสเล่นไปพร้อม ๆ กัน

เฟส 1 : รับของ (ไม่) ขวัญ

- ผู้เล่นทุกคนจั่ว “การ์ดสถานการณ์ 1 ใบ และการ์ดของขวัญ 1 ใบ” พร้อมกัน
- ผู้เล่นแต่ละคนประเมินการ์ดบนมือของตนเองเงียบ ๆ ว่าสถานการณ์จริงของตนนั้น “**ผิด**” หรือ “**ไม่ผิด**”



การประเมินการ์ดบนมือของตนเองให้คิดเงียบ ๆ (เป็นความลับ) โดยประเมินจากสถานการณ์และสีของการ์ด ตามประเภทของการ์ด

3

วิธีการเล่น (Game Play)

เฟส 2 : ชี้แจงและสร้างเรื่อง

- เริ่มจากผู้เล่นคนแรก และวนตามเข็มนาฬิกา
- ผู้เล่นแต่ละคนจะต้อง ประกาศเรื่องราวของตนเองที่สร้างขึ้นเพื่อบอกว่าการกระทำนั้น “**ไม่ผิด**”
 - **ผู้เล่น A** (สถานการณ์จริง: **ผิด**): จั่วได้ “ของขวัญปีใหม่ที่คู่สัญญา” + “MacBook”. เขาอาจประกาศว่า “ผมให้ MacBook บุตรชายแท้ ๆ ของผมเอง เป็นเรื่องที่ไม่ผิด”
 - **ผู้เล่น B** (สถานการณ์จริง: **ไม่ผิด**): จั่วได้ “น้ำใจจากเพื่อน” + “คุกกี้”. เขาอาจประกาศว่า “ผมให้คุกกี้กับเพื่อนที่ทำงานครับ เป็นเรื่องที่ไม่ผิด”
- ผู้เล่นคนอื่น ๆ ต้องตั้งใจฟังเรื่องราวของทุกคน เพื่อเตรียมตัวสำหรับเฟสถัดไป

เฟส 3 : ตรวจสอบเจตนา

- ให้ผู้เล่นที่ได้รับบทบาทผู้ตรวจสอบ ดำเนินการตรวจสอบผู้เล่นที่ให้ของขวัญ **หากตรวจสอบแล้วว่าผิด** ให้ผู้ถูกตรวจสอบเสียการ์ดของขวัญให้ 1 ใบ **และ +1 สุจริต** ให้ผู้ตรวจสอบ
- สามารถเลือกตรวจสอบอย่างน้อย 1 คน

การจบเกม

เขียนเป็นผู้ตรวจครบทุกคน คนสุดท้ายของรอบสุดท้ายเล่นจบ เกมจะจบลงทันที

การชนะ

คะแนนสุจริต-ทุจริต แล้วนำผลรวมที่ได้มาคูณด้วย 5 จากนั้นนำการ์ดของขวัญที่มีมารวมคะแนน
การ์ดขอบสีขาว = 2 คะแนน การ์ดขอบสีดำ = 4 คะแนน

4

ประเภทของการ์ดและการเล่น

5

เกมนี้มีการ์ด 4 ประเภท แบ่งตามสี ได้แก่

การ์ดสีแดง

เมื่อได้รับการ์ดสถานการณ์ประเภทนี้ การ์ดของขวัญที่ “ให้” จะ**ผิดทันที** หาก**ตรวจสอบพบว่าทุจริต** จะ +1 คะแนน**ทุจริต** หาก “ไม่ให้” ของขวัญในรอบนี้จะได้ +1 คะแนน**สุจริต** เมื่อมีการตรวจสอบ หาก**ตรวจสอบแล้วว่าทุจริต**ผู้ตรวจสอบจะได้ +1 คะแนน**สุจริต** และหากตรวจสอบแล้วพบว่า**สุจริต** ผู้ตรวจสอบจะเสียการ์ดของขวัญในมือให้ผู้ถูกตรวจสอบ 1 ใบ

การ์ดสีเขียว

เมื่อได้รับการ์ดสถานการณ์ประเภทนี้ การ์ดของขวัญที่ “ให้” จะ**ผิดทันที** หาก**ตรวจสอบพบว่าทุจริต** จะ +1 คะแนน**ทุจริต** และหาก “ไม่ให้” สามารถประกาศให้เพื่อนฟังได้เลย ในเฟสที่ 2 แล้วจะได้ +1 คะแนน**สุจริต**

การ์ดสีส้ม

เมื่อได้รับการ์ดสถานการณ์ประเภทนี้ การ์ดของขวัญที่ “ให้” จะ**ผิดก็ต่อเมื่อมีมูลค่าเกิน 3,000 บาท** หากให้ต่ำกว่าจะไม่ผิด และ**เกินกว่าจะผิดทันที** หาก**ตรวจสอบพบว่าผิด** จะได้ +1 คะแนน**ทุจริต** และหากมีการตรวจสอบแล้วพบว่า**ไม่ผิด** จะได้ +1 คะแนน**สุจริต**

การ์ดสีฟ้า

เมื่อได้รับการ์ดสถานการณ์ประเภทนี้ การ์ดของขวัญที่ “ให้” จะ**ไม่ผิด** แม้มูลค่าจะเกิน 3,000 บาท ถือว่า**สุจริต**หลังจากเฟส 3 แล้ว จะได้รับ +1 คะแนน**สุจริต** หากเลือก “ไม่ให้” จะไม่มีผลใด ๆ กับคะแนนทั้งหมดบนกระดานผู้เล่น

ข้อมูลประกอบการตรวจสอบ

6



ผู้ตรวจสอบต้องพิจารณาว่า บริบทของสถานการณ์และของที่ “ให้” หรือ “ไม่ให้” นั้น มีรูปแบบอย่างไร โดยมีข้อควรพิจารณา ดังนี้

อยู่ระหว่างการทำงานหรือไม่ ?
ถ้าอยู่ระหว่างการทำงาน ถือว่า “**ผิด**”
จะรับของก็บาทก็ถือว่า**ผิดทั้งหมด**



ของขวัญราคาเกินกว่า 3,000 บาท หรือไม่ ?
ถ้าต่ำกว่า 3,000 บาท “**ไม่ผิด**” แต่เกินกว่า 3,000 บาท คือ **ผิดทั้งหมด**



เกี่ยวข้องกับการปฏิบัติงานหรือไม่ ?
หากไม่เกี่ยวข้องกับการปฏิบัติงาน หรือเป็นมรดกที่ได้รับ ถือว่า**ไม่ผิด**
แม้จะมูลค่าเกิน 3,000 บาท ก็ถูกเสมอ

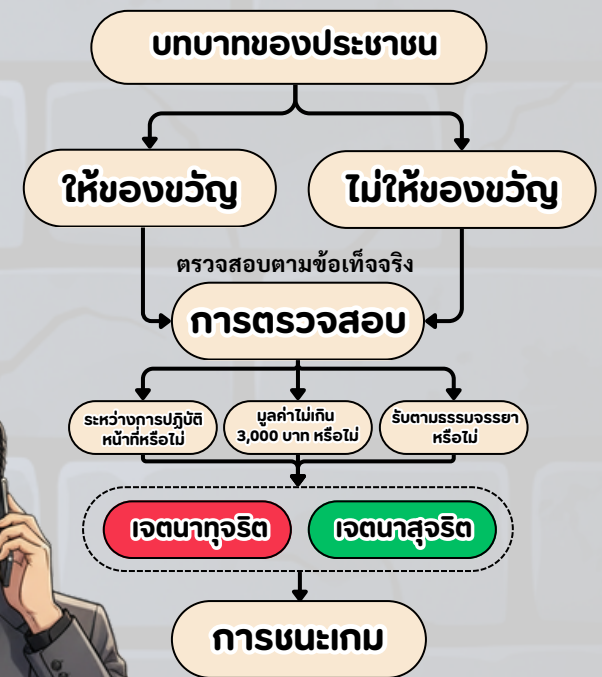


ผู้พัฒนาเกม

7

1. พันตำรวจโท วิจิต อาษากิจ
2. พันตำรวจโท ดร.ปริญญา สีสานนท์
3. นายณัฐปกรณ์ ประเสริฐสุข
4. พันตำรวจตรีหญิง ศิวลักษณ์ ไกลเลิศ

ระบบของเกมกับการเรียนรู้เรื่อง No Gift Policy



คลิปสอนการเล่นเกม
โหมดยุให้