

Im Schatten der Pagode



Vor langer Zeit errichteten in einem fernöstlichen Land die Königin und ihr Volk ihren vier Gottheiten zu Ehren eine Pagode. Diese mystische Pagode beherbergt seitdem jene Gottheiten und thront stolz über dem Königreich. Doch die Königin erkrankte schwer und nun stellt sich die Frage, wer ihre Nachfolge antreten soll. Wer es schafft, den malerischsten Garten im Schatten der Pagode anzulegen, besteigt am Ende den Thron und genießt die Gunst der Gottheiten.

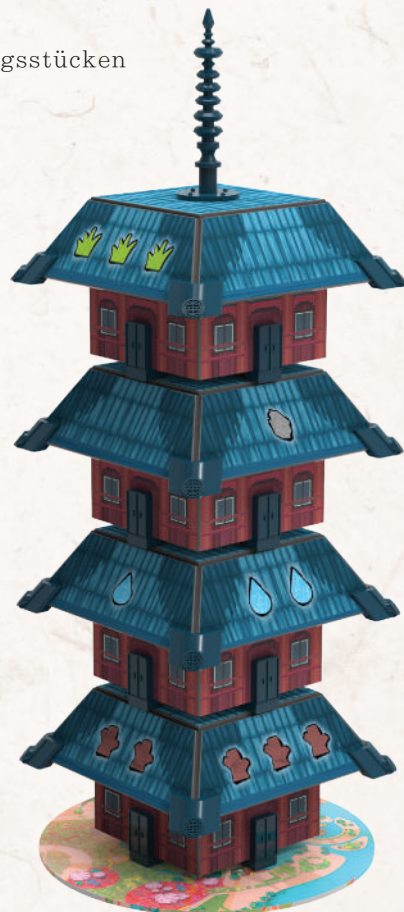
Spielidee

In **Im Schatten der Pagode** müsst ihr die meiste Gunst erlangen. Dazu nutzt ihr Karten und vervollständigt Sets. Jedes Set ist ein „Panorama“ und zeigt einen Blick auf eure malerischen Gärten. Am Spielende zählt ihr die Gunst zusammen, die ihr auf den 4 Leisten der Gunsttafel erreicht sowie durch zusätzliche Boni für das Vervollständigen von Panoramen erhalten habt.

Um auf der Gunsttafel voranzuschreiten, müsst ihr zunächst Karten mit der Bauseite nach oben auslegen, Ressourcen sammeln und sie auf eure Karten verteilen, um ihre Bauvorgaben zu erfüllen. So werden aus ihnen Landschaftskarten, die zusammen Panoramen ergeben. Wer am Ende den malerischsten Garten angelegt hat und die meiste Gunst genießt, erweist sich als des Thrones würdig!

Spielmaterial

- **1 Pagode**, bestehend aus:
 - 16 Kunststoff-Eckstücken
 - 4 Kunststoff-Dachverbindungsstücken
 - 4 Kunststoff-Rahmen
 - 4 Wandteilen
 - 4 Dachteilen
 - 1 Pagodenspitze
 - 1 Bodenteil
 - 1 Bodenverbindungsstück



- **70 doppelseitige Karten**



- **1 Gunsttafel**
(mit je 1 Leiste für jede der 4 Gottheiten)



- **1 Aufbauanleitung für die Pagode**
- **1 Spielanleitung**

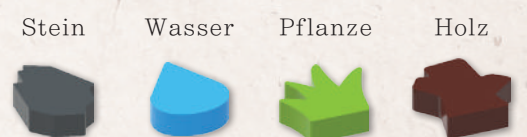
- **4 Lager** (je 1 in 4 Farben)



- **12 Bonusplättchen**



- **60 Ressourcenmarker**
(je 15 von 4 Arten)



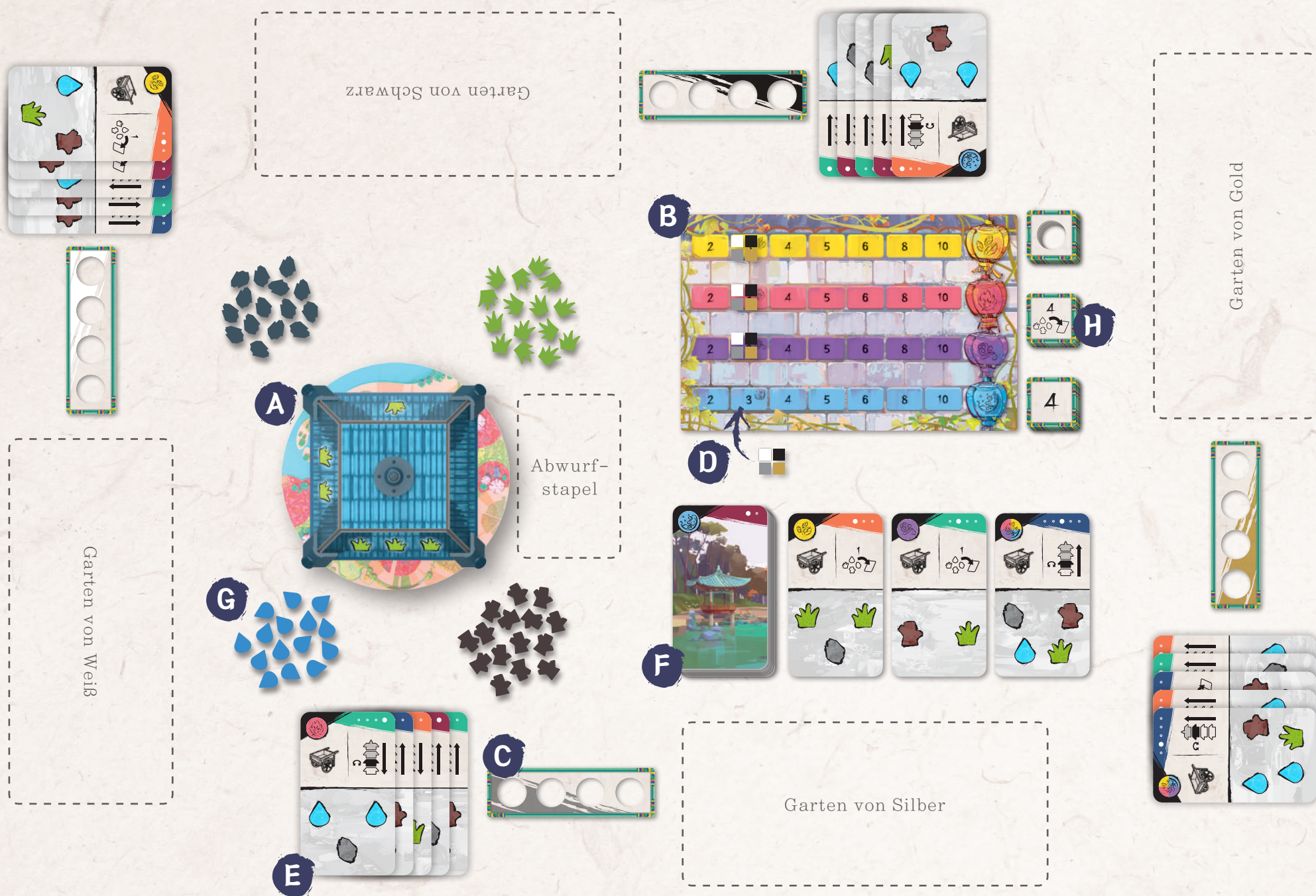
- **16 Gunstmarker** (je 4 in 4 Farben)



※ Vor der ersten Partie müsst ihr die Pagode zusammenbauen. Dabei hilft euch die beiliegende Aufbauanleitung.



Spielaufbau



- A** Steck die 4 Stockwerke der Pagode in zufälliger Reihenfolge übereinander. Legt das Bodenteil für alle gut erreichbar in die Tischmitte. Setzt das Bodenverbindungsstück ein und stellt die Pagode darauf. Steckt die Pagodenspitze auf das oberste Dach. **Setzt euch so, dass alle eine andere Seite der Pagode vor sich haben.** Sucht die Seite der Pagode, die auf dem untersten Stockwerk 3 Ressourcen zeigt. Dreht die drei Stockwerke darüber so, dass die Ressourcen auf dieser Seite von unten nach oben wie folgt verteilt sind: 3-2-1-0. (Die Pagode auf Seite 1 zeigt, wie das aussehen könnte.)
- B** Legt die Gunsttafel neben die Pagode.
- C** Wählt je eine Farbe und nehmt euch das Lager und die 4 Gunstmarker dieser Farbe. Der Ablagebereich vor euch ist jeweils euer eigener Garten.
- D** Legt alle jeweils 1 eurer Gunstmarker auf Feld „3“ jeder Leiste auf der Gunsttafel.
- E** Mischt alle Karten mit der Landschaftsseite nach oben und teilt an alle jeweils 5 davon aus. Nehmt sie so auf die Hand, dass ihr die Bauseite seht, und haltet sie vor den anderen geheim.
- F** Legt die übrigen Karten mit der Landschaftsseite nach oben als Nachziehstapel in die Tischmitte. Zieht die obersten 3 Karten und legt sie mit der Bauseite nach oben in einer Reihe neben dem Nachziehstapel aus. Dies ist die offene Auslage.
- G** Sortiert die 4 Ressourcen nach Art (Holz, Wasser, Stein, Pflanze) und legt sie als allgemeinen Vorrat neben die vier Ecken der Pagode.
- H** Sortiert die Bonusplättchen nach Art. Stapelt die Plättchen mit Zahlen in aufsteigender Reihenfolge übereinander, sodass die höchste Zahl oben liegt. Legt die 3 Stapel neben die Gunsttafel.
- I** Bestimmt zufällig, wer das Spiel beginnt.

Spielablauf

Eine Partie verläuft über mehrere Runden. In jeder Runde seid ihr nacheinander im Uhrzeigersinn am Zug, beginnend bei der Person, die das Spiel beginnt. In deinem Zug musst du 3 Aktionen ausführen. **Für jede Aktion musst du 1 Handkarte auslegen oder abwerfen.** Du hast die Wahl zwischen 4 Aktionen und darfst auch mehrmals dieselbe Aktion innerhalb eines Zuges ausführen.

1. Baukarte auslegen

Lege 1 Handkarte mit der Bauseite nach oben in deinen Garten. Sie ist nun eine Baukarte. Um sie fertigzustellen und eine Landschaftskarte daraus zu machen, lege später durch andere Aktionen die benötigten Ressourcen darauf.

Zusätzliche Regeln

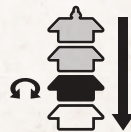
- Achte darauf, welche Farbe eine Karte hat und das wievielte Teil ihres Panoramas sie ist (*siehe Abbildung rechts*), um zu bestimmen, ob du sie auslegen darfst.
- Du musst ein Panorama nicht mit dem ersten Teil (*ganz links*) beginnen, sondern darfst ein beliebiges Teil auslegen.
- Du musst die Teile eines Panoramas nicht in der richtigen Reihenfolge auslegen. *Beispiel: Du darfst das erste und dritte Teil des orangefarbenen Panoramas auslegen, ohne das zweite Teil auslegen zu müssen.*
- Du darfst **von jeder Farbe nur ein Panorama** in deinem Garten haben.
- Du darfst **nicht mehrmals das gleiche Teil eines Panoramas** auslegen. *Beispiel: Hast du bereits das erste Teil des orangefarbenen Panoramas ausgelegt, darfst du nicht noch einmal das erste Teil dieses Panoramas auslegen.*
- Du darfst **höchstens 3 Baukarten gleichzeitig** in deinem Garten haben.
- **Hinweis:** Hast du einen Fehler gemacht und eine Karte ausgelegt, die du nicht hättest auslegen dürfen, lege die Ressourcen auf ihr zurück in den Vorrat und die Karte auf den Abwurfstapel, sofort nachdem der Fehler bemerkt wurde.

2. Pagode drehen und Ressourcen sammeln

Wirf eine Karte mit dem Pagodensymbol ab, um die Pagode zu drehen und Ressourcen zu sammeln.

Drehe dazu das schwarz hervorgehobene Stockwerk um 90° nach links oder rechts (alle Stockwerke darüber drehen sich in dieselbe Richtung mit). Anschließend erhältst du Ressourcen von der Seite der Pagode, die zu dir zeigt: Nimm dir die Ressourcen von oben nach unten oder von unten nach oben, so wie es der Pfeil auf der abgeworfenen Karte vorgibt.

Lege die gesammelten Ressourcen in dein Lager.



Zusätzliche Regeln

- Du **musst** die Pagode drehen, bevor du Ressourcen nimmst.
- Du darfst nur so viele Ressourcen nehmen, wie Felder in deinem Lager frei sind. In jedem Feld darf 1 Ressource liegen.

- Nachdem du die Pagode gedreht hast, darfst du nicht frei wählen, welche Ressourcen du nimmst und welche nicht. Du **musst** sie in der gezeigten Reihenfolge nehmen, ohne welche zu überspringen, bis dein Lager voll ist oder du alle Ressourcen auf deiner Seite der Pagode gesammelt hast.

3. Beliebige Ressource nehmen

Wirf eine Karte mit dem Jokersymbol ab, um 1 beliebige Ressource zu nehmen.

Nimm 1 beliebige Ressource aus dem Vorrat und lege sie auf eine deiner Baukarten oder in ein freies Feld deines Lagers.



4. Ressourcen neu verteilen

Wirf eine Karte mit dem Handkarrensymboll ab, um deine Ressourcen neu zu verteilen.

(Dieses Symbol ist auf jeder Karte.)

Nur mit dieser Aktion darfst du beliebig viele deiner Ressourcen verschieben. Du darfst sie dabei auf 3 Arten beliebig oft und auch mehrmals auf dieselbe Art verschieben:

- von deinem Lager auf Baukarten in deinem Garten
- von einer Baukarte auf eine andere Baukarte
- von deinem Lager zurück in den Vorrat. **Dies ist die einzige Möglichkeit, ungewollte Ressourcen zu entfernen.**



Übersicht über die Bauseite

Symbol der Gottheit

(siehe Seite 4)

Sobald du diese Karte fertigstellst, rücke deinen Marker auf der roten Leiste 1 Feld vor.

Handkarrensymboll

(siehe Ressourcen neu verteilen)

Wirf diese Karte ab, um deine Ressourcen neu zu verteilen.

Panoramafarbe und Nummer dieses Panoramateils

(siehe Baukarte auslegen)

Diese Karte ist das 3. Teil des dreiteiligen, orangefarbenen Panoramas.

Pagodensymbol

(siehe Pagode drehen und Ressourcen sammeln)

Wirf diese Karte ab, um das oberste Stockwerk der Pagode zu drehen und Ressourcen von oben nach unten zu sammeln.

Bauvorgaben, um die Karte auf die Landschaftsseite zu drehen


Legst du diese Karte als Baukarte in deinem Garten aus, lege mit späteren Aktionen 1 Stein und 1 Wasser auf sie, um sie fertigzustellen. Dann wird aus ihr eine Landschaftskarte.



Landschaftskarten und Belohnungen

Hast du nach der Aktion **Beliebige Ressource nehmen**, **Ressourcen neu verteilen** oder durch das **Ressourcen-Bonusplättchen** die Bauvorgaben einer Baukarte erfüllt, lege die Ressourcen von der Karte zurück in den Vorrat und drehe sie auf die Landschaftsseite. Nun ist sie eine Landschaftskarte. Als Belohnung rückst du deinen Gunstmarker 1 Feld auf der Leiste vor, die das Symbol der Gottheit oben links auf der soeben fertiggestellten Karte vorgibt. **Außerdem erhältst du noch mal alle Belohnungen von deinen zuvor fertiggestellten Landschaftskarten, die zu demselben Panorama gehören, wie die soeben fertiggestellte.**

Zusätzliche Regeln

- Zeigt eine Landschaftskarte ein mehrfarbiges Symbol , darfst du dir aussuchen, auf welcher Leiste du vorrückst. **Entscheide jedes Mal neu, auf welcher Leiste du vorrückst, wenn du diese Belohnung erhältst.**
- Liegt dein Gunstmarker bereits auf Feld „10“ am Ende einer Leiste und darfst du als Belohnung auf dieser Leiste vorrücken, rücke deinen Marker nicht vor, sondern **rücke alle anderen Gunstmarker auf dieser Leiste 1 Feld zurück.**
- Liegt dein Gunstmarker auf Feld „2“ am Anfang einer Leiste und wird er 1 Feld zurück gerückt, **entferne ihn für den Rest der Partie von der Gunsttafel.** Du erhältst ab sofort keine Belohnungen mehr für Symbole dieser Farbe, darfst aber weiterhin Landschaftskarten mit einem Symbol dieser Farbe fertigstellen.
- Erfüllst du innerhalb eines Zuges die Bauvorgaben mehrerer Karten, darfst du bestimmen, in welcher Reihenfolge du die Belohnungen erhältst.



Ein Panorama vervollständigen



Beispiel: Du stellst den ersten Teil des orangefarbenen Panoramas fertig und vervollständigst so dieses dreiteilige Panorama. Du erhältst sofort die Belohnung von der soeben fertiggestellten Karte (rücke deinen Gunstmarker auf der lilafarbenen Leiste 1 Feld vor) sowie noch mal die Belohnungen der anderen 2 zuvor fertiggestellten Teile dieses Panoramas (rücke deine Gunstmarker auf der roten und lilafarbenen Leiste je 1 Feld vor). Da du ein Panorama vervollständigst hast, erhältst du außerdem 1 Bonusplättchen.

Im Schatten der Pagode gewann den Korea Boardgames Design Contest 2018 und erhielt das Dice Tower Seal of Excellence.



Board Game Circus (deutsche Ausgabe)
 Realisierung: Daniel Theuerkauf | Übersetzung:
 Lisa Prohaska | Lektorat: Jens Borchering
 Satz: Maurizio Ameloot
 © 2021 Board Game Circus, Daniel Theuerkauf,
 Im Mattfeldele 8, 79189 Bad Krozingen, unter der
 Lizenz von Korea Boardgames Co., Ltd.
 Alle Rechte vorbehalten.



Korea Boardgames
 10, Yopung-gil, Tanhyeon-myeon
 Paju-si, Gyeonggi-do, Korea
 Tel.: + 82-31-965-7455
 Fax.: + 82-31-965-7466
 koreaboardgames.com
 facebook.com/kgbpublishing



Bonusplättchen

Sobald du ein Panorama vervollständigst, nimm dir das oberste Bonusplättchen von einem der drei Stapel.

Du darfst jede Art von Bonusplättchen nur einmal besitzen.



Lager

Erweitere dein Lager um 1 zusätzliches Feld. Lege dazu dieses Bonusplättchen an dein Lager an. Ab sofort und für den Rest der Partie darfst du bis zu 5 Ressourcen in deinem Lager haben.



Ressourcen

Nimm dir sofort einmalig so viele Ressourcen aus dem Vorrat, wie das Plättchen vorgibt, und lege sie auf deine Baukarten und/oder in dein Lager. Überzählige Ressourcen kommen zurück in den Vorrat.



Gunst

Für dieses Bonusplättchen erhältst du am Spielende zusätzlich so viel Gunst, wie das Plättchen vorgibt.



Am Ende deines Zuges

Nachdem du 3 Aktionen ausgeführt hast, endet dein Zug. Ziehe so lang einzeln Karten vom Nachziehstapel und/oder aus der offenen Auslage nach, bis du wieder 5 Karten auf der Hand hast.

Fülle danach die offene Auslage mit Karten vom Nachziehstapel auf, falls du Karten daraus genommen hast, sodass wieder 3 Karten darin liegen. Ist der Nachziehstapel aufgebraucht, mische den Abwurfstapel und lege ihn als neuen Nachziehstapel bereit.

Variante: Statt die offene Auslage erst am Schluss wieder aufzufüllen, könnt ihr sie auch sofort auffüllen, nachdem 1 Karte daraus genommen wurde.



Spielende und Wertung

Das Spielende wird ausgelöst, sobald jemand eine bestimmte Anzahl Landschaftskarten im eigenen Garten fertiggestellt hat. Die Anzahl hängt davon ab, zu wievielt ihr spielt:

Im Spiel mit 2/3/4 Personen:
 10/9/8 fertiggestellte Landschaftskarten

Sobald das Spielende ausgelöst wurde, spielt die aktuelle Runde noch zu Ende, sodass ihr alle gleich oft am Zug wart. Dann folgt die Wertung. Zählt jeweils zusammen, wie viel Gunst ihr auf allen Leisten der Gunsttafel erreicht habt, und fügt den Wert eures Gunst-Bonusplättchens hinzu, falls ihr eines erhalten habt.

Wer die meiste Gunst hat, gewinnt! Bei Gleichstand liegt von den daran Beteiligten vorn, wer mehr Landschaftskarten fertiggestellt hat. Herrscht immer noch Gleichstand, liegt vorn, wer das größte Panorama vervollständigst hat.

Autor: Martin Doležal | Entwicklung: Korea Boardgames Dev. Dept. | Illustration: Rachance
 Story: Sung-il Kim | Grafikdesign: Sunju Choi | Projektmanagement: Leon Scheuber