

Four Elements

Il gioco è composto da:

- n° **1** Scacchiera composta da **79** celle esagonali
- N° **18** pedine per ogni giocatore (Totale di **36** pedine)
 - 4** Pedine che rappresentano gli Elementi di **Fuoco, Terra, Acqua, Aria (E)**
 - 7** Pedine con la parte superiore a forma di **Sfera (S)**
 - 7** Pedine con la parte superiore a forma di **Cono (C)**

Regole del gioco:

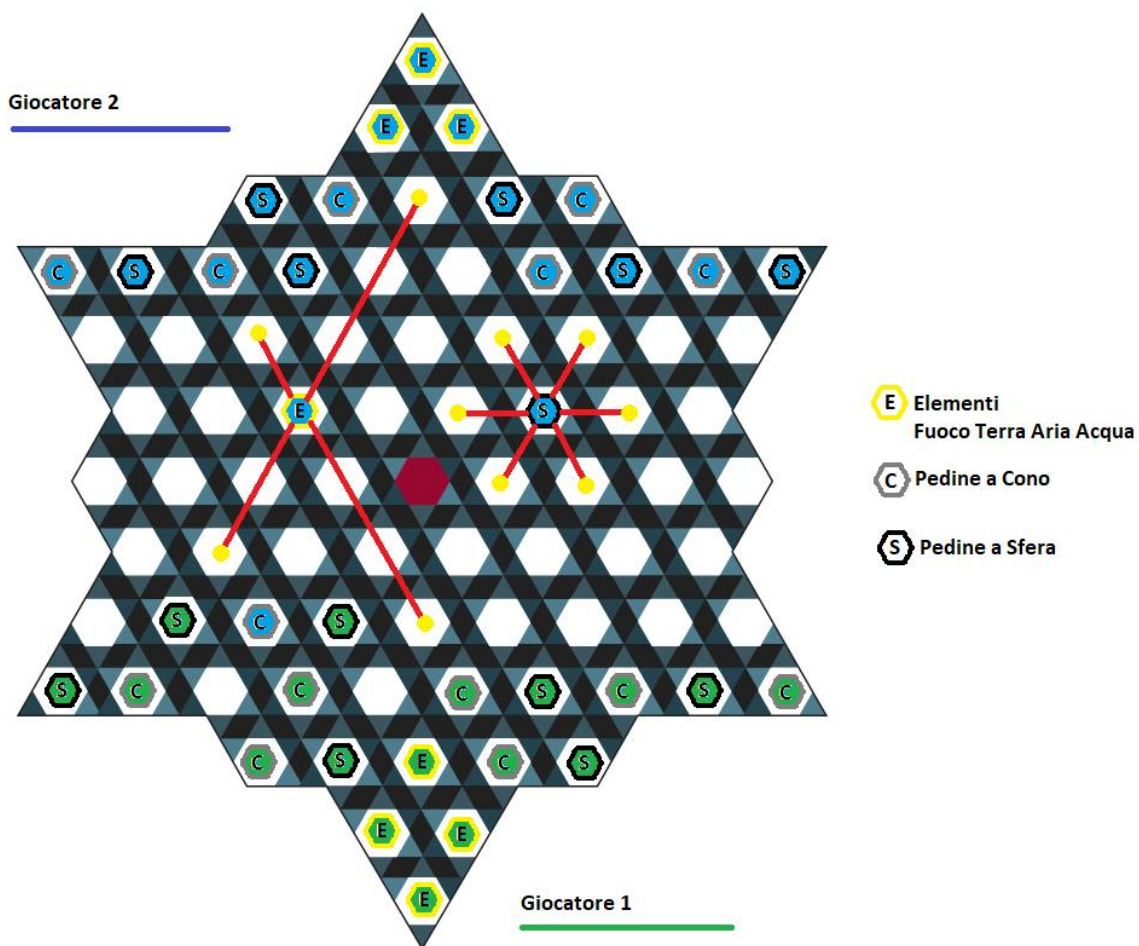
1. I giocatori possono muovere gli **Elementi (E)** in diagonale avanti/indietro in modo libero, una sola volta per turno di gioco: gli elementi non possono scavalcare le pedine/elementi dell'avversario.
2. I giocatori possono muovere le **pedine a Sfera (S)** in diagonale e in orizzontale avanti/indietro di una sola casella: una sola volta per turno di gioco.
3. I giocatori possono muovere le **pedine a Cono (C)** in modo libero su tutto il tavolo da gioco, ma possono eliminare le pedine o gli elementi dell'avversario, muovendo di una sola casella in verticale avanti/indietro: una sola volta per turno di gioco.
4. Il giocatore che elimina con la sua pedina o l'elemento, uno o più pezzi dell'avversario, dovrà posizionare il proprio elemento/pedina nella casella del pezzo eliminato.
5. Il giocatore può eliminare con una sola mossa una o più pedine/elementi dell'avversario, posizionando una propria pedina/elemento nella cella centrale del tavolo da gioco, creando così una connessione tra le proprie pedine/elementi e quelle dell'avversario.
Il giocatore può decidere, in base alla propria strategia di gioco, di eliminare una o più pedine/elementi, muovendo sempre dall'esterno verso il centro del tavolo da gioco.
La pedina o l'elemento, posizionato nella casella centrale, può eliminare una sola pedina/elemento dell'avversario.

SCOPO DEL GIOCO:

- Eliminare i **quattro Elementi** dell'avversario

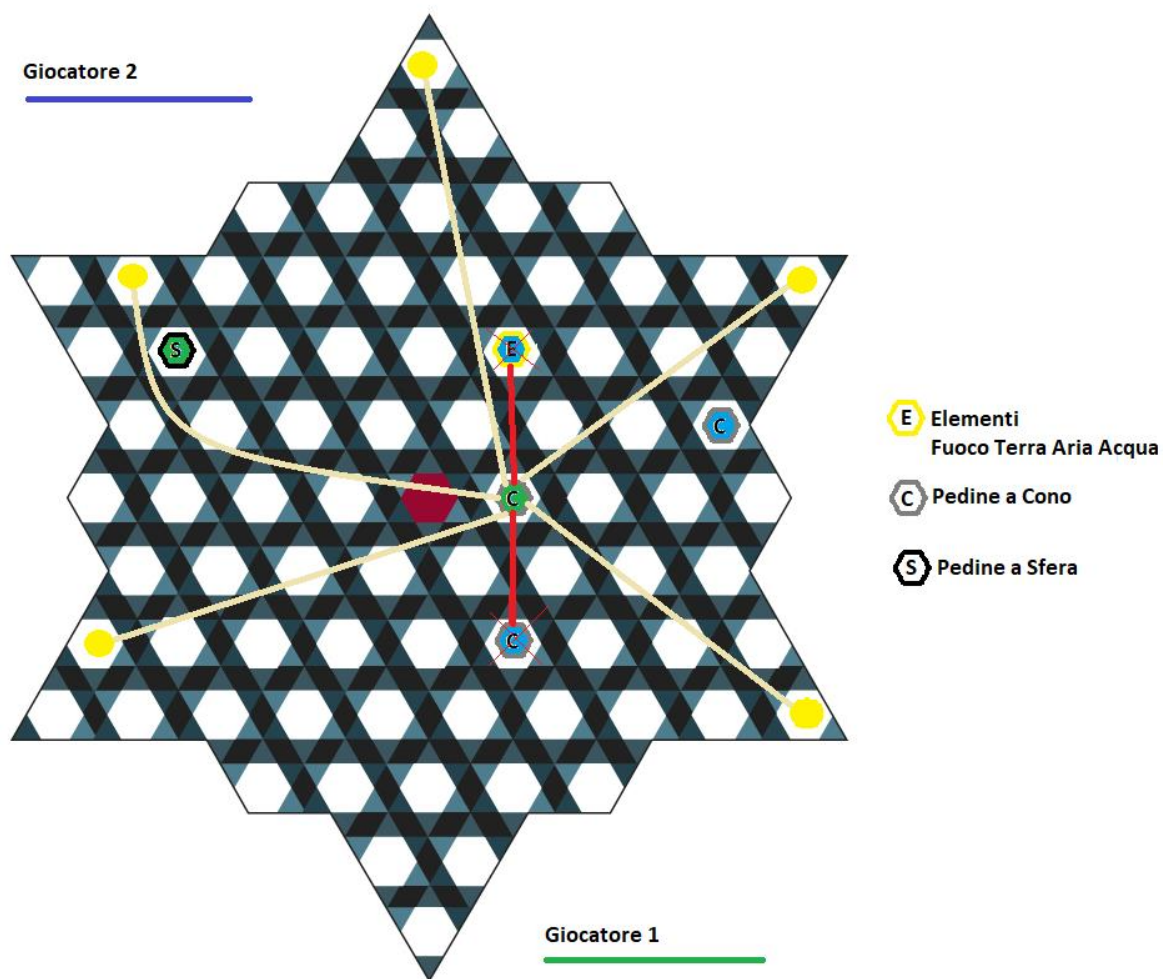
Regole n° 1 – 2

1. I giocatori possono muovere gli **Elementi (E)** in diagonale avanti/indietro in modo libero, una sola volta per turno di gioco: gli elementi non possono scavalcare le pedine/elementi dell'avversario.
2. I giocatori possono muovere le pedine a **Sfera (S)** in diagonale e in orizzontale avanti/indietro di una sola casella: una sola volta per turno di gioco.



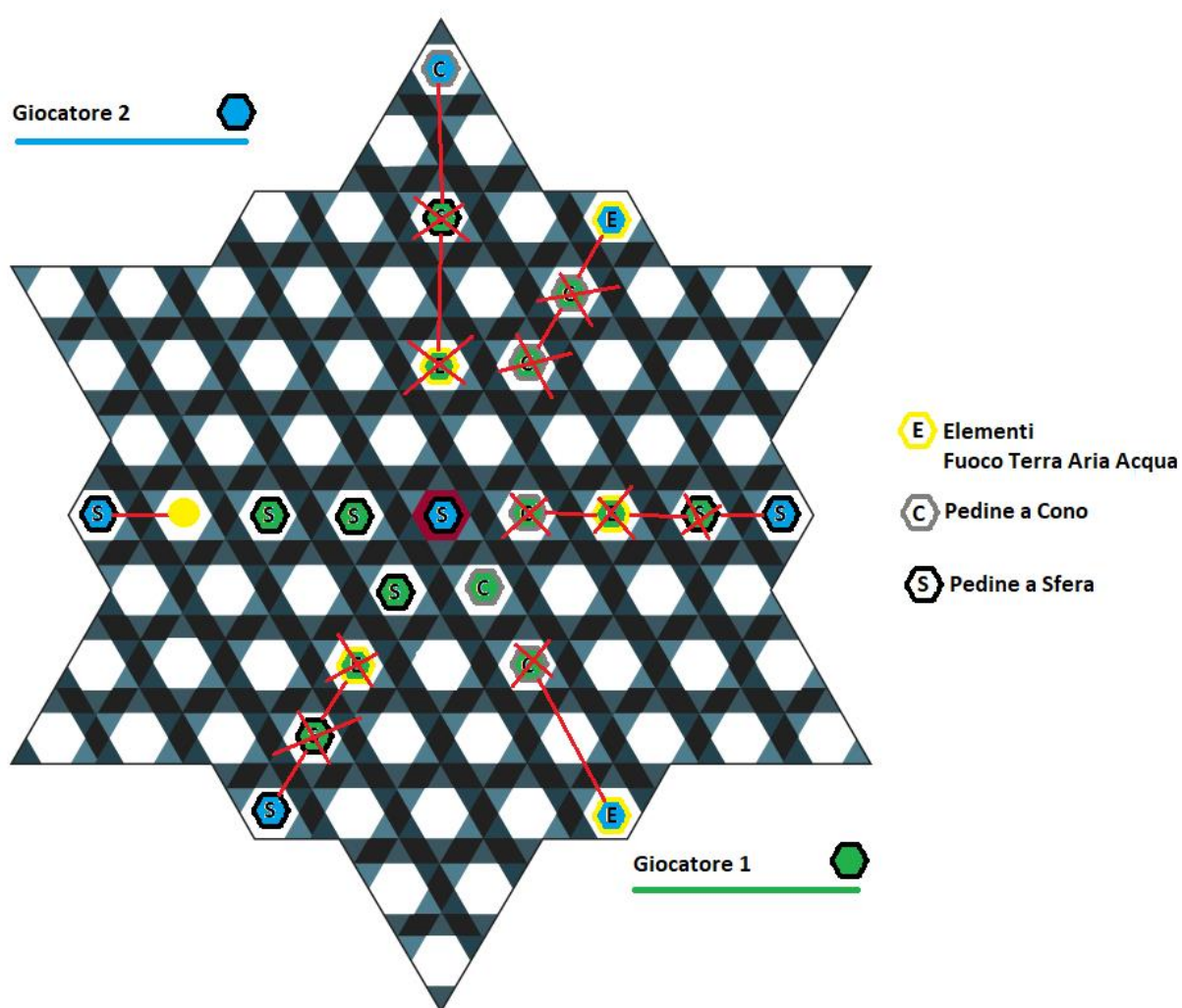
Regola n° 3

3. I giocatori possono muovere le pedine a **Cono (C)** in modo libero su tutto il tavolo da gioco, ma possono eliminare le pedine o gli elementi dell'avversario, muovendo di un sola casella in verticale avanti/indietro: una sola volta per turno di gioco.



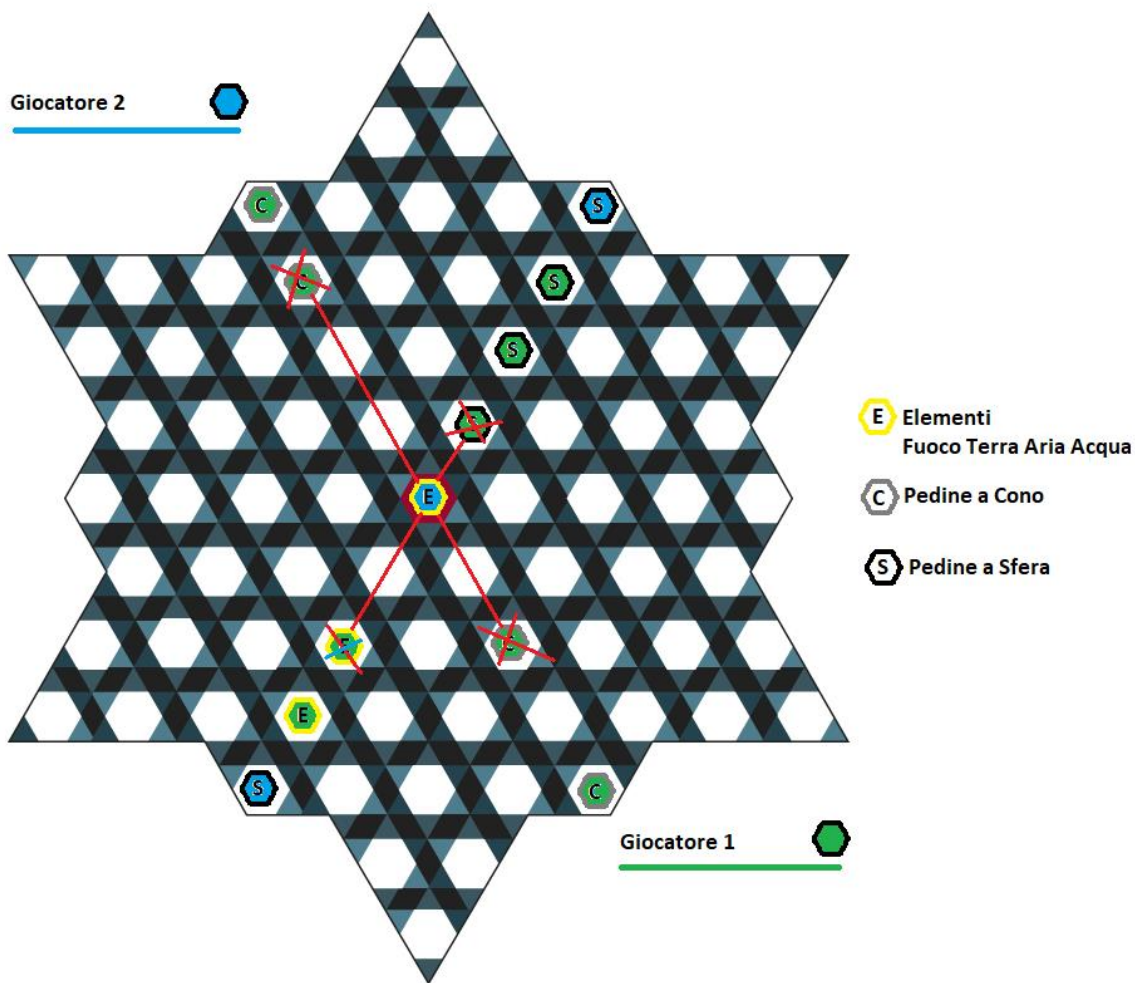
Regola n° 4 – 5

- Il giocatore che elimina con la sua pedina o l'elemento, uno o più pezzi dell'avversario, dovrà posizionare il proprio elemento/pedina nella casella del pezzo eliminato.
- Il giocatore può eliminare con una sola mossa una o più pedine/elementi dell'avversario, posizionando una propria pedina/elemento nella cella centrale del tavolo da gioco, creando così una connessione tra la proprie pedine/elementi e quelle dell'avversario.
Il giocatore può decidere, in base alla propria strategia di gioco, di eliminare una o più pedine/elementi, muovendo sempre dall'esterno verso il centro del tavolo da gioco.



Regola n° 5

5. La pedina o l'elemento, posizionato nella casella centrale, può eliminare una sola pedina/elemento dell'avversario.



POSIZIONE DI PARTENZA



Fire

Earth

Water

Air



Cone pawn



Spherical pawn

