

FORMOSA TEA

台灣製茶錄

Русские правила

Благодаря горным хребтам, субтропическим температурам и обильному количеству осадков, природные условия Тайваня (Формоза) делают его идеальным местом для выращивания чая высшего качества.

В Formosa Tea игроки - владельцы чайных ферм, которые стремятся к достижению большего престижа, собирая лучшие чайные листья, совершенствуя свои технологии обработки чая и развивая рынки. Благодаря уникальной механике расстановки и продвижения рабочих, тематически привязанной к производству чая, игроки должны распределить свои ресурсы, чтобы повысить качество своего чая и стать самым престижным владельцем чайной фермы.



2-4



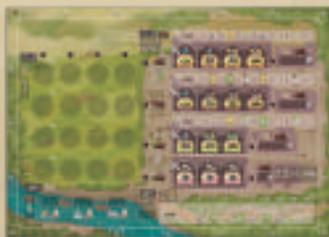
40-60



12+

* КОМПОНЕНТЫ *

- Игровое поле x 1



- Планшеты x 4



- Тайлы погоды x 4



- Жетоны технологий x 16



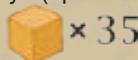
по 4 в 4 типа

- Жетоны действий x 12

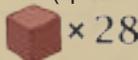


Внешний рынок x 8,
Обработка чая x 4

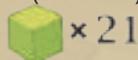
- Кубы чая Oolong / Улун (оранжевые) x 35



- Кубы черного чая (красные) x 28



- Кубы зеленого чая (зеленые) x 21



- Маркеры игроков x 4



по 5 на цвет)

- Мешок x 1



- Жетоны бутонов цветков x 4



Оранжевые, улун x 6,
Красные, черный чай x 5
Зеленые, зеленый x 5

- Маркеры ПО на 100/200 x 4



по 1 на цвет

- Рабочие x 20



Фермеры

Мастера

- ! Фермеры и Мастера

Лишь мастера могут выполнять действия «Обработка чая» и «Оценка чая». Их же можно использовать для сбора или продажи чая на своих рынках.

Фермеры x 8, по 2 на цвет,
Мастера x 12, по 3 на цвет

- Карты событий x 11



- Карты торговцев x 28



- Карты персонажей x 7



- Маркер первого игрока x 1

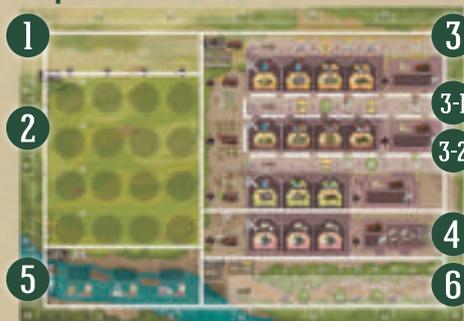


- Маркеры раундов x 6



- Книга правил x 1

Игровое поле



END

Подсчитывается в конце игры

1 Тайлы погоды

Цифры на тайлах погоды показывают, какую влажность имеют кубы чая в соответствующем столбце.

2 Область чайной плантации

Каждый ряд чайной плантации соответствует треку обработки чая справа поля. Сверху вниз идут ряды: Улун, Черный, Зеленый и Обработка ароматизированного чая. Всегда, когда рабочий ставится на Чайную плантацию для сбора чайных листьев, все Мастера (даже соперников) на соответствующем треке обработки чая будут передвинуты.



3 Обработка сырого чая

Игроки собирают листья чая (кубы) с чайной плантации и обрабатывают для создания 3 видов сырого чая: улун, черный и зеленый.

3-1 Трек технологии чая

3-2 Трек обработки чая

4 Обработка ароматного чая

Игроки могут использовать сырой чай как ингредиент и добавлять бутоны цветков для варки ароматизированного чая

5 Внешний рынок

6 Внутренний рынок

Планшет

На планшете игрока указаны разные этапы обработки чая:



1 Корзина

Листья чая, собранные с чайной плантации.

2 Чайная фабрика

Листья чая обрабатываются и сушатся.

3 Склад

Листья чая сортируются по 3 уровням качества.

4 Оценка

5 Фабрика ароматизированного чая

Карта торговца



Спереди



Сзади

1 Значок чая для ПО конца игры

2 Чай, который хочет торговец

3 ПО за разные качества чая

4 Этап

Раскладка



- 1 Поместите игровое поле в центр стола. В игре на 4 игрока поместите все 16 бутонов цветков (оранжевый × 6, красный × 5, зеленый × 5) случайным образом на соответствующие места. В игре на 2 или 3 не используйте крайний левый столбец и используйте 12 жетонов: оранжевый × 5, красный × 4, зеленый × 3).
- 2 Поместите все кубы чая в тканевый мешок, тщательно перемешайте и случайным образом достаньте из мешка и поместите по 3 куба на каждый жетон бутона цветка.
- 3 Перемешайте все 4 тайла погоды и поместите по 1 тайлу на каждую клетку трека погоды.
- 4 Поместите жетоны действий и технологий рядом с игровым полем в роли общего запаса.
- 5 Каждый игрок выбирает себе цвет и помещает свои 5 маркеров игроков на деление «0» трека ПО, на 3 трека технологии чая и на внутренний рынок.
- 6 Каждый игрок берет 1 планшет игрока и 5 рабочих своего цвета (для разного числа игроков, см. п. 10).
- 7 Отсортируйте карты торговцев по этапам, как показано на рубашке карт. Перемешайте карты каждого этапа и поместите их лицом вниз, чтобы этап 3 находился снизу, 2 - в середине и 1 - сверху общей колоды Торговцев.
- 8 Выложите карты в 4 ряда по 3 карты. По очереди открывайте карты торговцев из общей колоды и помещайте их в 4 ряда, в каждом из которых по 3 карты (всего 12 карт).
- 9 Перемешайте все карты исторических событий и возьмите 6/5/4 карты в игре на 2/3/4 игрока. Разместите карты в хронологическом порядке справа от игрового поля и уберите оставшиеся карты из игры. Поместите маркеры раунда на карты событий в соответствии с их порядком: маркер с наименьшим числом на самой меньшей/старее карте и маркер с наибольшим числом на самой большей/новейшей карте.
- 10 В игре на 2 каждый игрок помещает одного из своих мастеров между 2 и 3 картами событий. В начале 3-го раунда оба игрока забирают своего мастера для использования в будущем. В игре на 3 или 4 каждый игрок убирает одного мастера из игры (используются только 4 из 5 рабочих).
- 11 Игрок, который последний раз пил чай (или пьет чай СЕЙЧАС), становится первым игроком и берет маркер первого игрока. Игроки будут ходить по очереди, по часовой стрелке.
- 12 Каждый игрок достает по 2 куба чая из мешка и располагает их в свою корзину на первом уровне влажности. **Расширенные правила:** Начиная с первого, каждый игрок берет по 1 кубу чая с 2 разных областей чайных плантаций и помещает в свою корзину на влажность, соответствующую числу тайла погоды этого столбца.
- 13 **Расширенные правила:** Случайно возьмите число карт персонажей, равное числу игроков +1, и расположите их на столе лицом вверх. Начиная с последнего игрока и двигаясь против часовой стрелки, каждый игрок выбирает 1 карту, чтобы оставить ее перед собой. Сбросьте оставшуюся не выбранную карту.

* ХОД ИГРЫ *

В игре на 2/3/4 игрока будет 6/5/4 раундов.

В каждом раунде по 2 фазы: Фаза действий рабочими* и Фаза подготовки.

* 1. Сбор чая и продвижение по треку обработки чая, 2. Обработка чая, 3. Оценка чая, 4/5. Продажа на рынках

Действия рабочими

Начиная с первого игрока, каждый игрок по очереди выполняет 1 из 5 действий одним из своих рабочих.



I Сбор чая и Продвижение по треку обработки чая

1. Сбор урожая чая

Поместите рабочего на незанятую ячейку чайной плантации и возьмите оттуда ИЛИ все кубы одного цвета ИЛИ по одному кубу каждого цвета. Например, если есть 2 зеленых и 1 оранжевый куб, вы можете взять 2 зеленых куба ИЛИ 1 зеленый и 1 оранжевый куб. Вы также можете не брать кубы вообще.

После взятия кубов вы должны поместить их на свой планшет в ячейку корзины на ту влажность, что и тайл погоды, над столбцом, из которого вы взяли кубы. Например, если тайл погоды над столбцом показывает влажность 2, вы должны поместить кубы в корзину с влажностью 2.

Когда вы берете последний куб с ячейки чайной плантации, вы также берете жетон бутона цветка с этой ячейки и располагаете его рядом с планшетом. После взятия, жетоны бутонов цветков не пополняются.



Примечание: корзины вмещают не более 6 кубов. Вы не можете сбрасывать кубы, уже находящиеся в вашей корзине, но можете отказаться от взятия любых новых кубов.

Примечание: когда указано «Рабочие», подразумеваются и мастера, и фермеры.

2. Продвижение по треку обработки чая

Сложите общее число рабочих в ряду чайной плантации, на которой вы только что разместили своего рабочего. Начиная с активного игрока и по часовой стрелке, все мастера (включая соперников), стоящие сейчас на треке обработки чая в том же ряду, должны быть передвинуты вперед одним из двух способов:

А) Передвиньте мастера на столько делений, какое общее число рабочих в ряду чайной плантации, и выполните действие каждой ячейки, через которую прошел / в которой остановился мастер.



В) Переместите мастера в последнюю ячейку, не выполняя действия ячеек, через которые он проходит. Лишь игроки с мастерами в последней ячейке могут выполнить «Оценку чая» в следующем ходу.



Примечание: действия не выполняются, когда мастер встает на последнюю ячейку и мастер не может передвигаться дальше.



II Обработка чая

*может выполнять только мастер

В правой части игрового поля есть 4 трека обработки чая. Сверху вниз: чай улун, черный чай, зеленый чай и ароматизированный чай. Первые 3 обрабатываются кубами чая из корзины игроков, а последний кубами чая со склада игроков (обработанный улун, черный или зеленый чай).

1.1 Обработка улун, черного или зеленого чая

Поместите одного мастера на первое деление 1 из 3 треков обработки чая и переместите ВСЕ свои чайные кубы одного типа из чайной корзины на чайную фабрику того же типа, соответствующую влажности каждого куба. Затем выполните эффект с ячейки для обработки чая, на которой стоит мастер.



Примечание: все кубы в одной чайной фабрике на планшете считаются одной партией чая. Влажность всех кубов этой партии будет сложена, чтобы оценить качество партии, когда соответствующий мастер выполнит действие «Оценка чая».

Примечание: если кубы перемещены в область аромата - они «ароматизированы» с влажностью 0 (лучшее качество) независимо от влажности, с которого получены.



1.2 Обработка ароматизированного чая

Поместите одного мастера на первую ячейку 4-го трека обработки чая, выберите один тип чая с вашего склада (не с фабрики) и переместите 1-6 кубов чая этого же типа (любого качества) на фабрику ароматизированного чая на планшете. Затем выполните действие первой ячейки на треке обработки ароматизированного чая.



❗ Примечание: мастера разных игроков могут занимать одно и то же место на треке обработки чая. Но у игрока может быть только по 1 мастеру на каждом из треков обработки чая одновременно.

Эффекты на треке обработки чая

Ниже приведены разные эффекты на треке обработки чая, применимые к кубам, которые соответствуют этому треку:



Увядание

Снизить влажность в 1 партии чая на 1, перемещая любой 1 куб на 1 уровень вниз



Термообработка

Снизить влажность в 1 партии чая на 2, перемещая 1 куб с влажности 2 на 0 или любые 1-2 куба вниз на 1 уровень



Прокатка

Переместить 1 куб с влажности 1 в область аромата



Окисление

Переместить 1 куб с влажности 2 в область аромата



Сушка

Переместить 2 куба с влажности 0 в область аромата



Ароматизация

Поместить 1 бутон цветка в «Фабрику ароматизированного чая» на планшете игрока

2. Награда за обработку чая

Если вы используете не менее 3/5 чайных кубов для приготовления чая, вы можете повысить технологию соответствующего типа чая на 1/2 деления. Например, если используете 4 куба чая для черного чая, можете переместить маркер на 1 шаг по треку технологии черного чая и получить награду.

❗ Примечание: если откажетесь от продвижения, то потеряете эту награду. Откладывать награды на будущее нельзя.

Награды на треке обработки чая



Продвинуть 1 технологию на 1 позицию



Получить указанный жетон действий



Получить указанный жетон технологии



Получить ПО за соответствующие карты торговцев в конце игры

Жетоны действий

В свой ход вы можете использовать любое число жетонов действий и/или технологий.

Жетоны действий: после использования жетонов действий верните их в запас.

Вы можете сразу же использовать любой жетон действий, как только вы его получаете.



Выполнить 1 действие «Продать на внешнем рынке» и сможете заполнить ЛЮБУЮ карту торговца. Это не даст бонусных действий.



Переместить 1 из своих мастеров на 1 деление по любому треку обработки чая и выполнить эффект с ячейки. Можно повторить это бонус-действие дважды с одним/разными мастерами.

Жетоны технологий:



Снизить на 2 влажность у чайных кубов



Переместить 1 куб с влажностью 1 в область аромата



Переместить 1 куб с влажностью 2 в область аромата



Переместить до 2 кубов с 0 уровнем в область аромата

Жетоны технологий

На каждом треке технологии есть разные жетоны технологий. Когда маркер игрока проходит через ячейку с жетоном, вы можете сразу же взять жетон из запаса и сразу же использовать.

Вы можете использовать свой жетон технологий в свой ход, поместив его на чайную фабрику.

Каждая фабрика может вместить не более 2-х жетонов. После выполнения действия с жетона он будет храниться на планшете до тех пор, пока не будет завершена текущая обработка чая.

Затем вы можете забрать этот жетон и использовать его для другой обработки чая в будущем.



III Оценка чая

*МОЖЕТ ВЫПОЛНЯТЬ ТОЛЬКО МАСТЕР

Действие «Оценка чая» может быть выполнено только после того, как ваш мастер прибудет на последнюю ячейку трека обработки чая. Это единственное действие, которое не требует размещения рабочего на поле. Выполнив это действие, вы можете:

1. Взять своего мастера

Найдите мастера, стоящего на последней ячейке трека обработки чая - он может быть использован для выполнения другого действия в следующий ход этого раунда.

2. Оценить качество чая

Оцените чай, обработанный взятым мастером, следуя указаниям на планшете:



ПЛОХО

Если общая влажность у всех кубов, равна 3 или выше, партия считается «Плохой».



ХОРОШО

Если общая влажность у всех кубов, равна 0 и в области аромата 2 и более кубов - партия «Хорошая». Если число кубов в области аромата составляет 3/4/5/6, вы сразу же получаете 3/6/10/15 ПО как бонус.



ОБЫЧНО

Та партия чая, которая не попадает ни в одну из предыдущих категорий, считается «Обычной».

3. Перенести чай на склад

После оценки переместите все кубы из партии на свой склад и храните их с соответствующим качеством. Их можно использовать для продажи на рынках или для дальнейшей перегонки в ароматизированный чай.

Ароматизированный чай

Когда вы завершите обработку ароматизированного чая, вы получите ПО, основанные на числе кубов чая, умноженных на общую ароматическую ценность ваших жетонов бутонов цветков. Вы также продвинетесь на 1 ячейку по треку технологии чая того типа, который вы обработали.

Ароматическая ценность жетонов бутонов определяется так:

Если жетоны бутонов и кубы чая одного цвета - ароматическая ценность каждого жетона = 2



Если цвета разные, то ароматическая ценность жетонов 1



Выберите любое число чайных кубов со склада для ароматизации. Каждый куб, который вы использовали в этой партии обработки чая, получит число ПО, равное общей ароматической ценности ваших жетонов бутонов. Например, если общая ароматическая ценность всех ваших жетонов бутонов равна 5 - вы получите 5 ПО за каждый чайный куб в этой партии ароматизированного чая.

После подсчета ПО верните кубы чая обратно в мешок и уберите жетоны бутонов цветков из игры.

IV Продажа на внешнем рынке

Поместите одного рабочего на одну из ячеек внешнего рынка без вашего рабочего (она может содержать рабочих других игроков). Затем вы можете выбрать одну из карт торговцев в крайнем правом столбце, оплатить требуемый чайный куб(ы) со склада, чтобы выполнить заказ, и положить куб(ы) обратно в мешок, и получить ПО, указанные на карте. Наконец, выполните бонусное действие с ячейки рынка.



Примечание: вы можете смешивать чайные кубы различного качества для выполнения заказа, но награда будет определяться кубами низшего качества

Награды карт торговцев

Хороший/Обычный чай

Если выполняете заказ всеми кубами хорошего или обычного качества - вы сразу же получаете соответствующие ПО и кладете карту торговца лицом вниз перед собой. Вы можете получить доп. ПО в зависимости от уровня технологии.



Плохой чай

Если выполняете заказ хотя бы с 1 кубом чая плохого качества, вы получаете соответствующие ПО и возвращаете карту торговца под низ колоды карт торговцев.



Бонусные действия

Выполнив заказ - можете выполнить бонусное действие, указанное на ячейке, на которой стоит ваш рабочий.

Возможные бонусные действия:

- Переместить одного из своих мастеров на 1 позицию по любому треку обработки чая и выполните эффект с этой ячейки. Вы можете повторить это бонусное действие дважды с одним или разными мастерами.
- Продвинуться по любому из треков технологий чая на 1 позицию.
- Собрать кубы чая с одной из областей чайной плантации без рабочих на ней.



Пополнение карт торговцев

В конце своего хода возьмите 1 карту торговца из колоды, чтобы снова заполнить ряд до 3 карт, сдвинув предыдущие 2 карты вправо. Если колода закончилась, карты торговцев не пополняются.

Продажа на внутреннем рынке

Поместите 1 рабочего на ячейку внутреннего рынка, затем потратьте 2 куба чая одного типа, чтобы переместить маркер игрока на 2 ячейки, или 3 куба разных типов, чтобы переместить ваш маркер игрока на 3 ячейки по треку внутреннего рынка. Положите кубы обратно в мешок.

Нет ограничений на число рабочих на внутреннем рынке. Когда маркер игрока встает или проходит через ячейку, отмеченную любым бонусным действием или жетоном действий, вы можете сразу же выполнить действие или взять соответствующий жетон действий.

ПО, указанные в верхней части трека внутреннего рынка, будут добавлены к вашему окончательному результату в конце игры.



Пасс

Если у вас нет рабочих в запасе или на последней ячейке трека обработки чая, которого нужно взять, вы должны пасовать и закончить фазу действия рабочими. Фаза действий кончается, когда все пасуют.

Фаза подготовки

Завершите фазу подготовки в следующем порядке.

1. Продвиньтесь по треку обработки чая

Продвиньте каждого из мастеров на число позиций, равное общему числу рабочих, стоящих на чайной плантации того же ряда. Мастера будут выполнять только действия ячеек, на которых они останутся, пропуская эффекты всех ячеек, через которые они прошли. Например, в 3 ряду чайной плантации стоят 2 рабочих. Каждый мастер в этом ряду должен продвинуться вперед на 2 позиции и выполнить эффект последней ячейки, на которой он встал.



2. Разыграйте карту исторического события

Начиная с первого игрока и по часовой стрелке, каждый игрок разыгрывает действие карты исторического события. Любые кубы чая, потраченные на это, возвращаются в мешок. Как только все игроки сыграют событие, уберите с этой карты маркер раунда.



3. Верните своих рабочих, кроме мастеров с треков обработки чая

Все игроки забирают своих рабочих на планшет, за исключением мастеров, стоящих на треках обработки чая (включая тех, которые находятся на последней ячейке этих треков).



4. Сдвиньте тайлы погоды

Сдвиньте все тайлы погоды на одну клетку влево. Затем возьмите крайний левый тайл, переверните его и поместите в крайнюю правую клетку.



5. Вырастите новый чай

Начиная с самого правого столбца чайной плантации и идя сверху вниз, случайно вытяните из мешка кубы чая, чтобы заполнить все ячейки. Если у тайла погоды над столбцом влажность равняется 0/1/2, заполните каждую ячейку этого столбца 1/1/2 кубами чая, до 3 кубов в каждой ячейке. Если в мешке не осталось кубов, оставшиеся ячейки не получат новые кубы.

6. Объявите первого игрока

Передаем маркер 1-го игрока налево



❗ Примечание: из-за решений игроков число ходов в одном раунде, может различаться.

Конец игры

Игра заканчивается после того, как разыгрывается последняя карта исторического события.

Подсчет

В конце игры сложите ПО из следующих категорий, и игрок с наибольшим количеством ПО победит.

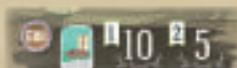


ПО с внутреннего рынка



ПО с карт торговцев на треках технологий

Например, 4 ПО за каждый символ зеленого чая на картах торговцев



ПО с карт событий

Карты событий

1865 Export of Formosa Tea

Сбросьте 1 куб чая улун со своего склада, а затем продвиньтесь на 1 шаг по треку технологии чая улун. Тайваньский чай впервые был доставлен в 4-й год правления императора Тунчжи (Tongzhi) династии Цин (Qing).

1867 Export of Oolong Tea to Macau by John Dodd

Сбросьте 1 куб чая улун со склада, получите 2 ПО и продвиньтесь на 1 шаг по треку технологии чая улун. Джон Додд (John Dodd) первым приобрел и начал продавать тайваньский чай улун в Макао (Macau).

1868 Establishment of the Oolong Tea Refinery

Продвиньтесь на 1 шаг по треку обработки чая улун или на 1 шаг по треку технологии чая улун. Джон Додд открыл фабрику по производству чая улун в Монга (Monga), современный район Ванхуа (Wanhua), Тайбэй.

1869 Export of Oolong Tea to the US

Сбросьте 1 куб чая улун со склада, получите 6 ПО и продвиньтесь на 1 шаг по треку технологии чая улун. Джон Додд начал экспортировать чай улун (марка «чай Формоза») в США, тем самым открыв международный рынок.

1874 Development of Scented Tea Processing Technique

Продвиньтесь на 1 шаг по треку обработки ароматизированного чая и выполните его эффект ДВАЖДЫ. Была открыта первая на Тайване фабрика по производству ароматизированного чая по технологии Фучжоу (Fuzhou).

1889 Establishment of Tea Association “Yong Ho Hsin”

Конец игры: игрок(и) с большим числом заполненных карт торговцев получает 10 ПО, второй - 5 ПО. Чайная ассоциация «Йонг Хо Синь» (Yong Ho Hsin) была создана для управления качеством чая и поддержания стабильности рынка. Это предшественник Тайбэйской ассоциации торговцев чаем (Taipei Tea Merchants Association).

1903 Establishment of Tea Research Center

Продвиньтесь на 1 шаг по треку технологий чая, по которому вы больше всего отстаеете. Конец игры: Получите 1 ПО за каждые 2 шага, пройденные по всем вашим трекам технологий чая вместе. Губернатор Тайваня создал Центр исследования чая в Таоюане (Taoyuan) для управления тестами и выращиванием чая.

1916 Establishment of Pouchong Tea Research Center

Продвиньтесь на 1 шаг по любому треку технологий чая. Конец игры: игрок(и) с наиболее продвинутой технологией чая улун получает 6 ПО, второй - 3 ПО. В случае ничьи все получают полные ПО рейтинга (несколько игроков могут иметь равное положение за первое место, а несколько игроков - за второе). Научно-исследовательский центр чая Пушонг (Pouchong Tea Research Center) был основан в Нангане (Nangang), Тайвань. Вэй Цзинши (Wei Jingshi) руководил Центром по дальнейшему реформированию и совершенствованию тайваньского чая.

1925 Introduction and localization of Assam Black Tea

Конец игры: игрок(и) с наиболее продвинутой технологией черного чая получает 6 ПО, второй - 3 ПО. В случае ничьи все игроки по-прежнему получают полное число ПО своего рейтинга. Японское правительство импортировало черный чай Ассам (Assam) из Индии в поселок Ючи (Yuchih) на Тайване. Затем черный чай был экспортирован на лондонский аукцион, где он был оценен как чай высшего качества.

1936 Establishment of Yuchih Black Tea Research Center

Конец раунда: игрок(и) с большинством заполненных карт торговцев, имеющими черный чай, получает 5 ПО. Араи Кокичиро помог основать Центр исследования черного чая в поселке Ючи для развития черного чая на Тайвани.

1964 Introduction and localization of Yabukita Green Tea

Конец раунда: игрок(и) с большинством заполненных карт торговцев, имеющими зеленый чай, получает 5 ПО. Исследователь чая Сюй Иньсян (Xu Yingxiang) представил высоко ценимый сорт зеленого чая Ябукита (Yabukita) из Японии на Тайвани. Экспорт тайваньского зеленого чая стал превосходить экспорт черного чая.

Персонажи



Wang Shui Jing / Ван Шуй Цзин

Вы начинаете игру с технологией чая улун, продвинутой на 1 шаг. Когда вы заполняете карту торговца, которая требует чай улун - получаете ПО, равные уровню вашей технологии чая улун.

Один из ключевых сторонников производства чая Пушонг (Pouchong), современное его название Баочжун (BaoZhong), усовершенствовавший чай в стиле Вэньшань (Wenshan), который имеет скрученные чайные листья, что приводит к лучшему аромату, вкусу и цвету. Вместе со своим коллегой Вэй Цзин Ши (Wei Jing Shi) его пригласили преподавать в институт чая Пушонг (Pouchong), но он отказался из-за преклонного возраста.



Wei Jing Shi / Вэй Цзин Ши

Вы начинаете игру с технологией чая улун, продвинутой на 1 шаг. Когда вы производите ароматизированный чай, ароматическая ценность каждого жетона бутона цветка вырастает на 1.

Другой сторонник производства чая Пушонг (Pouchong), создавший чай в стиле Нанган (Nangang), слегка окисленный чай с более легким и сладким ароматом. В 1921 году правительство Японии (управлявшее Тайванем) продвигало этот метод производства через Институт чая, заложив краеугольный камень производства чая Тайвани.



John Dodd / Джон Додд

Когда вы выполняете действие «Продать на внешнем рынке», вы можете заполнить любую открытую карту торговца и продвинуться на 1 шаг по любому треку обработки чая.

Шотландский бизнесмен, основавший свою торговую компанию в 1867 году и основавший первую фабрику по переработке чая улун на Тайване. Его чай получил широкое признание в США, что открыло для Тайвани международный рынок. Следовательно, он был признан одним из двух отцов тайваньского чая улун.



Li Chunsheng / Ли ЧунШенг

Лимит вашей корзины с чаем вырастает на 2. Выполняя действие «Продать на внешнем рынке», вы можете получить 1 ПО за каждую ранее заполненную вами карту торговца.

Торговец из района Дадаочэн (Dadaocheng) Тайбэя, который вместе с Джоном Доддом начал крупномасштабное производство чая на Тайване. Он представил саженцы чая из Аньси (Anxi), известного уезда по производству чая в провинции Фуцзянь (Fujian), и пригласил мастеров чая из Сямыня (Xiamen) и Фуцзяня (Fujian) приехать к нему на Тайвань. Он также признан одним из двух отцов тайваньского чая улун.



Arai Kokichiro / Араи Кокичиро

Вы начинаете игру с технологией черного чая, продвинутой на 1 шаг. Во время фазы действий, когда ваш мастер двигается по треку обработки черного чая - можете продвинуться еще на 1 шаг.

Уроженец префектуры Гумма (Gunma) в Японии, приехавший на Тайвань в 1926 году во время японской оккупации. Черный чай был импортирован из Индии в Ючи (Yuchih), Тайвань, правительством Японии. В 1936 году он открыл первую цейлонскую фабрику по переработке черного чая и исследовательский центр на Тайване. Его почитают как отца тайваньского черного чая.



Wu Zhen Duo / У Чжэнь Дуо

Когда вы собираете кубы чая, можете взять еще 1 куб чая из любой другой ячейки чайной плантации. Уроженец уезда Фуань (Fu'an) провинции Фуцзянь (Fujian) приехал на Тайвань в 1947 году, чтобы стать первым директором Тайваньского проекта реформы чая. Постоянный пропагандист тайваньского чая. Он помог улучшить все, от процессов производства чая до выбора чайного дерева. Его вклад заложил прочную основу для развития современной тайваньской чайной индустрии.



Hsu Yingxiang / Сюй ИньСян

Вы начинаете игру с технологией зеленого чая, продвинутой на 1 шаг. При оценке вашего чая бонусные ПО из области аромата удваиваются.

Уроженец городка Янмэй (Yangmei) в Таоюане (Taoyuan), Тайвань, который полностью посвятил себя исследованию чая и работе в этой области над реформированием тайваньского чая. Он написал множество книг об исследованиях чая и сыграл ведущую роль в обмене чайной культурой между Тайванем и Японией.

* АВТОРЫ *

Eros, 老頭, Smoox, 周老大, 柚子, Combo Kang, 洪三益, 桌遊菜鳥, 獨孤威, 蔡麥麥, Sky, 汪汪, Romain Caterdjian, BGD 中部桌遊設計交流測試, 王柏舟, 白詩淵, 蘇怡梅, 陳柏勳, 詹哲宇, 黃怡凱, 楊明容, 亦華, 小刺, Brice, Syd Cheng

Автор : Kao Chu Lan | Редакторы : Tsai Huei Chiang, Hsu Wun Hao | Иллюстратор : Sammixyz
Правила : Hong, Jhen-Wei | Дизайнер : Yuwen Huang | Корректоры : Jerry Chiang, Andy Van Zandt
Советник : Tsun-Giau Kueh | Перевод на русский язык : Юрий / MiltoLab (instagram.com/Sam_Bounce)

SOSO STUDIO COMPANY LIMITED
www.sosostudio.com | info@sosostudio.com
Rm. 3, 4F No.50, Sec.2, Chang'an E. Rd. Taipei, Taiwan 10456

Tasty Minstrel Games
playtmg.com | support@playtmg.com
4883a Old Highway Road, Morgan, UT 84050



SOSO
GAMES

