

คู่มือเกมแมลงวัน ทุ ทรี!



อุปกรณ์ในชุดบอร์ดเกม:

1. คู่มือเกมแมลงวัน ทุ ทรี!
2. Token ตัวเดิน 6 ตัวเดิน
3. แผ่นบอร์ดเกมแมลง วัน ทุ ทรี! ซึ่งมีช่องอยู่ทั้งหมด 100 ช่อง
4. บันได และตัว Q ซึ่งผู้เล่นสามารถวางไว้ระหว่างช่องเดินใดก็ได้บนแผ่นบอร์ดเกม
5. การ์ดคำถาม 80 ใบ
6. การ์ดสกัด และการ์ดตัวช่วย รวม 20 ใบ
7. ลูกเต๋า 2 ลูก
8. เหรียญพลาสติก 100 เหรียญ
9. คู่มือความรู้ที่เกี่ยวข้องกับเนื้อหาในเกม
10. เฉลยคำตอบของคำถามบนการ์ดคำถาม

Age Range: 15+

จำนวนผู้เล่น: 2-6 คน

จำนวนผู้เล่นที่แนะนำ: 4 คน

ระยะเวลาในการเล่นโดยประมาณ: 30-50 นาที

จุดประสงค์ของเกม:

เกมแมลงวัน ทุ ทรี! นี้ มีตัวบันไดและแมลง อยู่แยกกับตัวบอร์ดที่เป็นช่องสำหรับการเดิน เพื่อให้ผู้เล่นสามารถออกแบบตัวเองว่าต้องการจะให้บันได และแมลงอยู่ที่ใด เพื่อความคิดสร้างสรรค์ และนอกจากเนื้อหาความรู้เกี่ยวกับแมลง ปรสิทที่น่าโดยแมลง เป็นต้นแล้ว ยังมีการ์ดตัวช่วยหรือการ์ดสกัดเป็นเครื่องมือเพิ่มเติมสำหรับการบริหารจัดการการตอบคำถาม การใช้เหรียญเพื่อซื้อการ์ดตัวช่วยหรือการ์ดสกัด และการบริหารการใช้การ์ดตัวช่วยหรือการ์ดสกัดดังกล่าว

วิธีการเล่น:

1. วางบันได และตัว Q ลงบนบอร์ดที่มีช่องการเดินตามชอบ
2. แจกเหรียญให้ผู้เล่น (จำนวนเหรียญขึ้นอยู่กับข้อตกลงของผู้เล่น)
3. ทอยลูกเต๋า แล้วเดินไปตามช่องต่างๆตามจำนวนที่ทอยลูกเต๋าได้ (บันไดไม้=บันไดสำหรับเดินขึ้น, บันไดสีแดง=บันไดสำหรับเดินลง)

-หากเดินแล้วไปสิ้นสุดที่ตำแหน่งที่มีตัว Q วางอยู่ ให้แจ้งการตอบคำถาม (Q สีเหลือง=แมลงวัน, Q สีฟ้า=ปรสิท)

3.1 ถ้าตัว Q อยู่ที่ช่องธรรมดา แล้วผู้เล่นตอบผิดจะต้องอยู่ช่องเดิม ตามกติกาจึงเดินได้ตามปกติโดยไม่ต้องตอบคำถามอีกครั้ง

3.2 ถ้าตัว Q อยู่ที่ปลายด้านล่างบันไดไม้ ตอบได้จึงจะได้ขึ้นบันได หากตอบไม่ได้จึงอยู่ที่เดิม ตามกติกาจึงเดินตามปกติ

3.3 ถ้าตัว Q อยู่ที่ปลายด้านบนของบันไดไม้ หากตอบผิดจะอยู่ค้างไว้ที่จุดตัว Q ตามกติกาจึงเดินได้ตามปกติโดยไม่ต้องตอบคำถามอีก

ส่วนผู้เล่นที่ตกที่จุดตัว Q โดยไม่ได้เกิดจากการขึ้นบันไดมาเจอตัว Q ให้ใช้กติกาตามข้อ 3.1

3.4 ถ้าตัว Q อยู่ที่ปลายด้านบนของบันไดสีแดง ถ้าตอบได้จะอยู่ที่เดิม หากตอบผิดจะต้องเดินลงบันได และต่อไปจึงจะเดินตามปกติ

3.6 ถ้าตัว Q อยู่ที่ปลายด้านล่างของบันไดสีแดง ผู้ที่หยุดอยู่ที่ปลายบันไดสีแดงด้านบนจะต้องเดินลงมาตอบคำถามด้านล่าง ตามกติกาจึงเดินตามปกติ

ส่วนผู้เล่นที่ตกที่จุดตัว Q โดยไม่ได้เกิดจากการลงบันไดมาเจอตัว Q ให้ใช้กติกาตามข้อ 3.1

*ในทุกๆการตอบคำถาม จะได้เหรียญเพิ่มเมื่อตอบถูก

- หากต้องการตัวช่วยหรือการสกัดผู้เล่นคนอื่นสามารถซื้อการ์ดตัวช่วย/สกัดที่กองปนกันอยู่ได้ตามราคาที่มีผู้เล่นได้ตกลงกันไว้ (สามารถปรับกติกาตามความต้องการได้)

*การซื้อ/ใช้การ์ดตัวช่วย/สกัด สามารถทำได้ 1 ครั้งต่อ 1 ตา ในตาของตนเองเท่านั้น



- หากไปสิ้นสุดที่ตำแหน่งบันได สามารถเดินขึ้นไปตามบันไดนั้นได้ทันทีโดยสิ้นสุดที่ปลายบันไดอีกด้าน

4. ผู้ที่เดินถึงช่องสุดท้ายก่อนเป็นฝ่ายชนะ

*สามารถสแกนคิวอาร์โค้ดบนกล่องเพื่อรับไฟล์ข้อมูลการเล่นทั้งหมด

