

FLOWERS & BEES

Dziękuję za zainteresowanie się grą "Flowers & bees". W tej grze przejmujesz kontrolę nad ulem, a twoim zadaniem jest przetrwanie kolejnych sezonów. Gra jest stworzona dla 2-4 graczy i składa się z następujących elementów:

To jest pole ula. Stąd wyruszasz na łąkę i z niej wracasz z nektarem. Pole to jest niedostępne dla innych pszczoł.



Jest to wnętrze ula. Dla ułatwienia dla gracza można przyjąć że te 4 pola są powiększeniem pola ula i można stosować je zamiennie dla każdej pszczoły.



Twoje szeregi zasilane są przez te pracowite owady. Jest to i robotnica i wojownik.

To jest miejsce na składowanie miodu.



W momencie gdy znajdziesz na łące kwiaty twoje pszczoły zbiorą nektar z którym musisz się udać spowrotem do ula.



To jest miód. Powód twojej walki oraz jedyna szansa dla ciebie na przetrwanie twojej kolonii. Produkcja 1 pszczoły kosztuje 1 sztukę miodu. Nową pszczołę można kontrolować od następnej tury.



Miejsce którego szukasz na łące. To tu najszybciej znajdziesz nektar tak potrzebny dla twojego ula.



Kwieciste krzaki mimo że posiadają nektar nie posiadają go tak wiele jak kwiecista łąka przez co pobieranie go trwa 1 turę. Przez ten czas pszczoła jest podatna na ataki i nie może się ruszać.



Kafelki z drzewami iglastymi i liściastymi nie pozwalają przez nie przejść zupełnie jak ściana.



Ul szerszeni atakuje każdą pszczołę która znajdzie się w jego zasięgu. Dodatkowo na koniec każdego sezonu atakuje najbliższy ul zabijając 2 pszczoły i zabierając 2 sztuki miodu. By się go pozbyć potrzebujesz zaatakować go 3 pszczołami. Atak odbywa się przez zbliżenie się do niego na odległość kratki sąsiadującej z ulem. Po zniszczeniu ula szerszeni gracz który go zniszczył (niekoniecznie ten który poświęcił większość pszczoł) dostaje 1 miód do swojego ula.



Pole stawu jest możliwe do przejścia jedynie w 50%. To czy pszczoła przetrwa decyduje rzut kostką.



Kafelek trawy jest kafelkiem, który będziesz widzieć najczęściej na swojej drodze. Jest to pole neutralne bez żadnych ułatwień czy utrudnień.

Rozgrywka zaczyna się od wyboru koloru ula i kolejności gry jako że ta gra jest turowa. Następnie pierwszy gracz losuje 3 kafelki z worka. Gracz może mieć w ręce (na początku swojej tury) maksymalnie 5 kafelków. Następnie układa swoje kafelki na planszy lub odrzuca je z ręki do worka, rzuca kostką (1 rzut na 1 pszczołę) i przemieszcza się po planszy po czym kończy turę.

Ze względu na zasady fair play NIE wolno zablokować innych graczy, jednak można utrudnić przejście przez łąkę przez budowanie labiryntów i pułapek.



Pszczoły zaatakują każdego przeciwnika nawet jeśli ma się to skończyć ich własną śmiercią, więc rozważnie stawaj na planszy. Pszczoły które się znajdują w sąsiedztwie innych umrą (dotyczy to obu pszczoł). Jeśli jedna pszczoła zaatakuje dwie z jednego ula to umrze jedynie ta jedna. Pszczoły nie mogą przeskakiwać przez siebie więc jeśli nie ma innej drogi to muszą czekać aż droga będzie wolna,

Kiedy cała plansza jest zapełniona kafelkami, możesz zakończyć sezon we własnej turze. Wiąże się to z usunięciem wszystkich kafelków z planszy i ręki (dotyczy wszystkich graczy) i odłożenie ich do worka, zabranie karty końca sezonu oraz postępowanie zgodnie z wytycznymi na nowy sezon. Wszystkie pszczoły, którym nie uda się wrócić do ula umrą. Każdy pozostawiony ul szerszeni zaatakuje najbliższy ul i zabierze 2 sztuki miodu i zabije 2 pszczoły. Ul potrzebuje 1 miodu aby przetrwać sezon, tak jak każda pszczoła w ulu. Gra trwa, dopóki na planszy nie pozostanie jeden gracz.

POWODZENIA I DOBREJ ZABAWY!