

FLOWER FIELD

RULE BOOK



STORY

ในหมู่บ้านแห่งหนึ่ง มีดอกไม้บานสะพรั่งทุกปีเมื่อเข้าสู่ฤดูใบไม้ผลิ เหล่าเด็กก็จะพากันขึ้นไปเก็บดอกไม้มาใส่แจกันให้คุณยาย เพราะคุณยายชื่นชอบดอกไม้มากแต่ไม่สามารถเดินขึ้นไปบนภูเขาเพื่อซื้อขอมดอกไม้เหล่านั้นอย่างใกล้ชิดได้ด้วยตนเอง

ผู้เล่นจะเล่นเป็นเหล่าเด็กๆ ขึ้นไปเก็บดอกไม้บนภูเขา แล้วนำมาใส่แจกันให้คุณยาย ใครจัดแจกันได้เยอะและใส่ดอกไม้ได้สวยงามถูกใจคุณยาย จะกลายเป็นผู้ชนะ

SETUP

1. สลับกองการ์ด “Grandma Requests” แล้วสุ่มเปิดทั้งหมดจำนวน 3 ใบ ที่เหลือนำออกจากเกม
2. สลับกองการ์ด “Flowers” และวางไว้บนกระดาน
3. หยิบการ์ด 25 ใบ* จากกองการ์ด “Flowers” มาวางคว่ำบนกระดานแล้วหงายพร้อมกัน เป็น “Flower Field”
4. จั่วการ์ดขึ้นมือคนละ 5 ใบ*
5. แจก “Player Board” ให้ผู้เล่นทุกคน และ “Tools Token” คนละ 3 ชิ้น* ผู้เล่นที่ได้รับดอกไม้ล่าสุดเป็นคนได้รับ “First Player Player Board”

ถ้าผู้เล่นเปิดการ์ด “Grandma Requests” ได้หมายเลข 13,15,18 ให้ปรับการ Set-up เพิ่มเติมตามหัวข้อ “Reference”



COMPONENT

1. Flower Card 105 ใบ (5 สี สีละ 21 ใบ)



1. สีของการ์ด
2. คะแนนของการ์ด
3. จุด “Pattern” ในการเก็บดอกไม้
4. จำนวนและสีของดอกไม้ที่ต้องการภายในแจกัน

2. Grandma Request Card 18 ใบ



3. Player Board 4 ชั้น



1. จุด “Storage” วางการ์ดดอกไม้ที่เก็บมา สูงสุดได้ 5 ใบ
2. จุด “Vase” ใช้วางแจกันที่ใส่ดอกไม้ครบ

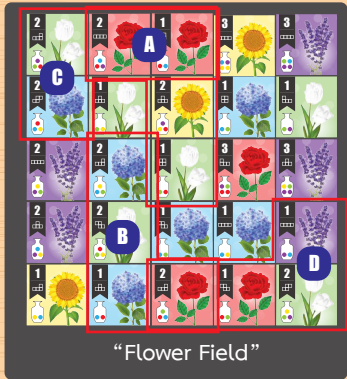
4. Tools Token 12 ชิ้น



TURN ACTION

ในตาของแต่ละผู้เล่นจะมี Main Action (จำเป็นต้องทำ) และ Optional Action (ทำหรือไม่ทำก็ได้) โดยเรียงตามลำดับจาก Main Action ตามด้วย Optional Action ซึ่ง Optional Action จะทำกี่ครั้งก็ได้

Main Action: เก็บดอกไม้



1. ผู้เล่นเล่นการ์ดจากมือ 1 ใบเพื่อเก็บดอกไม้
2. ดู Pattern การเก็บดอกไม้ของการ์ด
3. ผู้เล่นเลือก Pattern นั้นบน “Flower Field” โดยสามารถหมุน Pattern ได้อย่างอิสระ แต่ไม่สามารถ flip(mirror) ตัว pattern ได้
4. นำการ์ดที่เล่นลงในช่อง “Discard”



5. หยิบดอกไม้สีอะไรก็ได้ใน Pattern จำนวนสูงสุดเท่ากับดอกไม้ที่สีตรงกับการ์ดที่เล่น แล้วเก็บไว้ที่ “Storage” ด้านบน “Player Board” การ์ดที่ไม่ได้เลือกวางไว้บน “Flower Field” ที่จุดเดิม
6. ถ้ามีดอกไม้ใน storage เกิน 5 ดอกต้องทิ้งให้เหลือ 5 ดอก

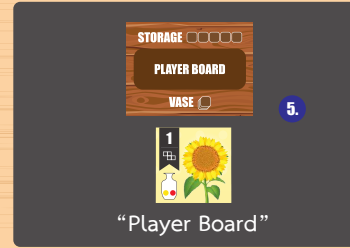
จากตัวอย่าง ผู้เล่นเลือก Pattern A ผู้เล่นสามารถเก็บดอกไม้ทั้งหมด 2 ดอก เนื่องจากมีดอกไม้สีแดงตรงกับการ์ดที่เล่น จำนวน 2 ใบ (ถ้าเลือก Pattern B จะเก็บได้ใบเดียว) ซึ่งการเก็บดอกไม้จะเก็บสีใดก็ได้ที่อยู่ใน Pattern โดยตัวอย่างผู้เล่นจะเก็บ สีแดงและสีเหลืองอย่างละใบ

Optional Action: ใส่แจกัน



1. เล่นการ์ดจากมือ 1 ใบ เพื่อเป็นแจกันดอกไม้
2. ดูจำนวนและสีของดอกไม้ที่อยู่ในแจกัน
3. ผู้เล่นต้องมีดอกไม้ใน “Storage” ตามจำนวนและสีของดอกไม้
4. นำดอกไม้ที่ใช้จาก “Storage” ทั้งลงกอง “Discard”
5. และนำการ์ดที่เล่นลงในช่อง “Vase” ใต้ Player Board

จากตัวอย่าง ผู้เล่นต้องการนำดอกไม้ใส่แจกัน ซึ่งแจกันต้องการดอกไม้สีแดงและสีเหลืองผู้เล่นต้องทิ้งการ์ดดอกไม้สีแดงและสีเหลืองจาก “Storage” ลง “Discard” แล้วนำการ์ดที่เล่นลงช่อง “Vase”



ตอนจบเทิร์น ให้จั่วการ์ดให้ครบ 5 ใบในมือ และจั่วการ์ดมาวางใน “Flower Field” ให้เต็ม โดยเรียงจากซ้ายไปขวาทีละแถวเริ่มจากแถวบนสุดลงมาแถวล่างสุด

END OF GAME

เกมจะจบเมื่อ “Deck” หมด ให้นำกอง “Discard” มาสับใหม่แล้วเล่นปรกติ โดยจะเล่นไปถึงผู้เล่นคนด้านขวาของ “First Player” แล้วทุกคนจะได้เล่นอีกคนละ 1 รอบ แล้วเกมจะจบลงทันที

Tools Token

ผู้เล่นสามารถใช้ “Tools Token” เทิร์นละ 1 Token เป็น Free Action โดยสามารถเลือกความสามารถได้ตามด้านล่าง

1. ขโมยดอกไม้จาก “Storage” ของผู้เล่นคนอื่นมาไว้ที่ “Storage” เรา ให้นำ “Tools Token” ให้กับผู้เล่นที่ถูกขโมย
2. ทิ้งการ์ดในมือสูงสุด 3 ใบ แล้วจั่วใหม่ตามจำนวนที่ทิ้ง ให้นำ “Tools Token” ออกจากเกม

SCORING

มีการนับคะแนนทั้งหมด 3 ส่วน คือ

1. การ์ดในช่อง “Vase” จะนับคะแนนตามมุมซ้ายบนของการ์ด โดยนำคะแนนทั้งหมดมารวมกัน
2. Token ที่ไม่ได้ใช้ จะได้คะแนนพิเศษทุก 2 Token จะได้ 1 แต้ม
3. คะแนนจากการ์ด “Grandma Request”

นำคะแนนที่ได้มารวมกัน ผู้เล่นที่มีคะแนนรวมมากที่สุดเป็นผู้ชนะ ถ้าคะแนนเท่ากันให้ดูว่าใครมีแจกันมากกว่า ถ้ายังเท่ากันให้ชนะร่วมกัน

Reference

Grandma Request Card

การ์ดหมายเลข 1-12 จะเป็นคะแนนตอนจบเกม การ์ดหมายเลข 13 - 18 จะส่งผลกระทบต่อระหว่างการเล่นเกม

- 1 - 5 : ผู้เล่นได้คะแนนเมื่อเก็บเช็ทครบตามที่ระบุในการ์ด โดยแต่ละเช็ทสามารถทำได้ครั้งเดียว
- 6 - 10 : ผู้เล่นที่มีแจกันสีตรงกับที่ระบุได้ในการ์ดจำนวนมากที่สุดหรือน้อยที่สุด ได้คะแนนตามที่ระบุ ถ้ามีผู้เล่นได้จำนวนมากที่สุดหรือน้อยที่สุดเท่ากัน ผู้ที่จำนวนเท่ากันจะได้คะแนนทั้งคู่
- 11 : ผู้เล่นที่มีจำนวนแจกัน 1 คะแนน มากที่สุดจะได้คะแนนที่ระบุตามลำดับ ถ้าคะแนนเท่ากันถือว่าได้ทั้งคู่
- 12 : ผู้เล่นที่มีจำนวนแจกันตอนจบเกมเป็นเลขคู่ จะได้คะแนนพิเศษตามที่ระบุ
- 13 : ในมือผู้เล่นจะมีการ์ดสูงสุดได้เพียง 4 ใบ
- 14 : ช่อง “Storage” จะสามารถเก็บการ์ดดอกไม้ได้เพียง 4 ดอก
- 15 : ช่อง “Flower Field” จะมีขนาด 4x4
- 16 : การ์ดแจกัน 2 คะแนน จะกลายเป็นการ์ดแจกัน 1 คะแนน โดยลดความต้องการดอกไม้ด้านบนออก 1 ดอก
- 17 : การ์ดแจกัน 3 คะแนน จะกลายเป็นการ์ดแจกัน 1 คะแนน โดยลดความต้องการดอกไม้ด้านบนออก 2 ดอก
- 18 : ในเกมนี้ไม่มีการแจก Tools Token