



# HOW TO PLAY

1. **Card cycle** : มีทั้งหมด 8 แบบ ผู้เล่นเลือกสุ่มหยิบ 1 ใบเมื่อเริ่มเกม
2. เมื่อเริ่มรอบผู้เล่นเปิด **Drive card** จากกอง 1 ใบสามารถใช้ความสามารถการ์ดได้เลยทันทีหรือเก็บขึ้นมือไว้ใช้ในรอบหน้าของตนได้ เมื่อใช้งานความสามารถแล้วให้เก็บกลับเข้าไปในกองแล้วสับไพ่
3. ผู้เล่นแต่ละคนมีไข่มพยาริที่ใช้เล่นคนละ 3 ฟอง หลังจากหยิบ **Drive card** แล้วให้ทอยลูกเต๋าเพื่อเดินไข่มพยาริได้ตามจำนวนที่ตนเองทอยได้ โดยที่สามารถใช้ไข่มพยาริฟองเดินก็ได้ในแต่ละครั้งโดยจำนวนช่องการเดินรวมต้องเท่ากับแต้มที่ทอยได้และไข่มพยาริที่เดินไปแล้วจะไม่สามารถเดินเพิ่มได้อีกในรอบนั้น
4. ใช้ไข่มพยาริเดินเก็บ **Intermediate host** และ **Definitive host** ที่ได้จาก **Card cycle** (เก็บโดยการเดินลงในช่องนั้น เดินผ่านไม่ถือว่าเก็บ)
5. **Intermediate host** สามารถเดินไปเก็บได้แค่ 1 ครั้งเท่านั้น เมื่อมีคนเก็บไปแล้วให้ใช้โทเคน **Lock** วางบนช่องนั้น ช่องที่มี **Lock** วางอยู่ผู้เล่นทุกคนไม่สามารถเดินผ่านหรือเดินลงในช่องนั้นได้
6. หลังจากเดินเก็บ **Intermediate host** แล้ว ให้เปลี่ยนไข่มพยาริเป็นไข่มพยาริที่มีแถบไว้โดยเมื่อเก็บ **Intermediate host** หนึ่งครั้งจะเปลี่ยนเป็นไข่มพยาริที่มีแถบเพิ่มขึ้น 1 แถบ
7. เมื่อผู้เล่นเดินเก็บ **Definitive host** ให้วางไข่มพยาริไว้ในช่องเดียวกับ **Definitive host** นั้น ๆ ซึ่ง **Definitive host** แต่ละตัวสามารถเดินเก็บได้แค่ 2 ครั้งเท่านั้น จบเกมนับคะแนนจาก **Definitive host** ที่เก็บได้ตามคะแนนบน **Card cycle** คนที่ได้คะแนนมากที่สุดเป็นผู้ชนะ หากคะแนนเท่ากัน ผู้ที่เก็บ **Definitive host** ครบ 3 ใบก่อนเป็นผู้ชนะ





# BOARD SETTING

1. สุ่มวาง **Definitive host** ทั้งหมดไว้ที่เกาะตรงกลาง
2. วางไข่มพยาริที่ไม่มีแถบไว้ที่เกาะของตนเอง
3. สับกอง **Card cycle** และ **Drive card** ก่อนเริ่มเกม

## DRIVE CARD!

1. **Drug card 6** แผ่น : สามารถใช้ **block intermediate host** ที่เราต้องการดักฝ่ายตรงข้ามทำให้ไม่สามารถลงและเดินผ่านช่องนั้นได้
2. **Antidrug card 6** แผ่น : สามารถใช้ปลดล็อก **Drug card** ที่วางไว้
3. **Antilock card 6** แผ่น : สามารถใช้ปลดล็อก **intermediate host** ที่ถูกเก็บไปแล้ว (ปลดล็อกช่องที่ถูก **Lock** ไว้)
4. **Dice card 6** แผ่น : สามารถทอยลูกเต๋าได้อีกครั้ง
5. **Stop card 6** แผ่น : ผู้เล่นที่เปิดได้การ์ดใบนี้จะถูกหยุดเล่นในรอบนี้ **และนำการ์ดนี้ออกจากเกมแทนการนำกลับเข้ากองตามปกติ**

