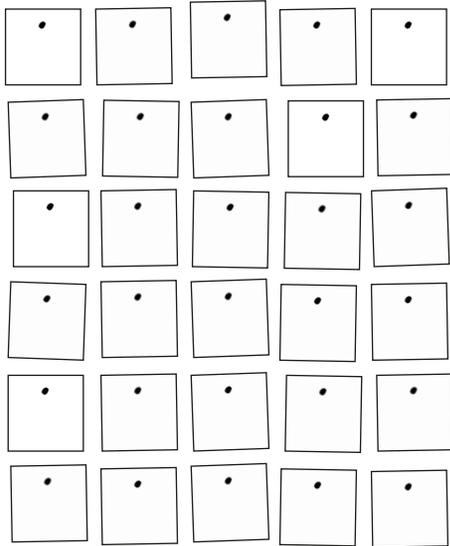


MEMORIE SFUMATE

Ci sono 30 **rievocARTE**.

Mescolale e disponile tutte a faccia in giù.



Ogni **rievocarta** ha una parola che corrisponde a quella di un'altra **rievocarta**.

Questo è un gioco cooperativo.
Avrete vinto assieme quando accoppiate tutte le rievocarte.



Ci sono 16 **dimentiCARTE**.

Mescolale e disponile in un mazzo.

Perderete se il mazzo di **dimenticarte** finisce.

Durante il tuo turno
rivela 2 rievocarte

Le due parole combaciano?

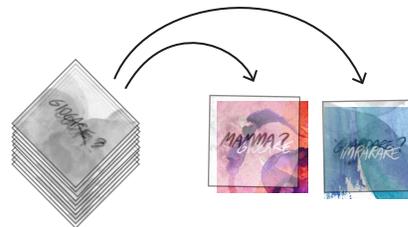


No...

Se le due parole non corrispondono, di "**Mi ricordo...**" e condividi un ricordo che ruota intorno a quelle parole.

Puoi raccontare qualsiasi ricordo, recente o remoto, triste o allegro, ma cerca di renderlo memorabile alle altre persone che giocano con te.

Mi ricordo di quando ho **imparato a giocare** a briscola da mia nonna. Era l'estate del 1989 e avevamo appena raccolto le ciliege...



Poi copri (**sfuma**) le due **rievocarte** che hai scelto con 2 **dimenticarte** prese dal mazzo.

Il tuo turno finisce qui.

Forse
combaciano?

Se scegli una **rievocarta già sfumata**, prima di svelarla dovrai ripetere ad alta voce il ricordo connesso a quella carta.



MEMORIE SFUMATE

Le due parole combaciano?

Sì!

Se le parole delle **rievocarte** che hai scelto corrispondono, rimuovi le **dimenticarte** che le coprivano e usale per **sfumare** altre **rievocarte già sfumate**. Decidi tu quali.

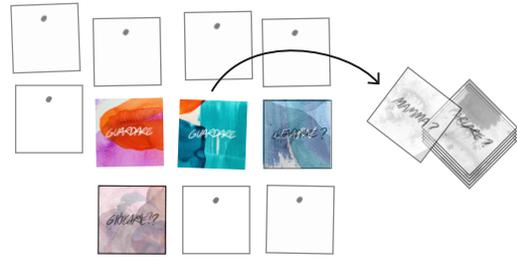


Bonus!

Hai diritto ad un altro turno.

Extra-bonus!

Se hai **raccontato il ricordo di un'altra persona**, puoi mettere la/e **dimenticarte/e** che copriva quella **rievocarta** in cima al mazzo delle **dimenticarte**, aumentando così la possibilità di vincere la partita.



Come si vince?

Vincerete la partita tutte assieme quando avrete accoppiato tutte le parole delle **rievocarte**.

Come si perde?

Perderete tutte assieme se il mazzo di **dimenticarte** finisce, a qualsiasi punto della partita!

Chi c'è dietro sto gioco?

Scarabocchi e progetto: **Matteo Menapace**

Arte e bevande calde: **Aimee Johanan**

Siamo grati a tutte le persone che hanno contribuito ad affinare e testare **Memorie Sfumate**: Jen, Bridget, Marco, Amit, Amy, Andrew, Anna, Art, Claire, Corinna, Emily, Evan, Faunsia, Francesca, Francesco, Florence, Giulia, Greg, Grit, Helen, Holly, Jenny, Johannes, Jonas, Joe, John, Jim, Kate, Katie, Keiko, Lauren, Leanne, Marc, Marie, Mario, Matt, Miten, Nadia, Niki, Ollie, Paris, Pietro & famiglia, Renato, Ruth, Sam, Sarah, Simon, Tim, Viktorija, Vinny, Yuki, Zoë, le nostre famiglie e tutte le persone che abbiamo dimenticato!

In ricordo di nonna Rina.

Come posso contattarvi?

Vuoi condividere la tua esperienza e suggerire idee? bit.ly/playtestfeedback

Hai idee per un gioco, un workshop di game design, o vuoi solo fare due chiacchiere? m@tteo.me

fadingmemories.shop