

Экспертные правила шахмат и многое другое

Роли:

Красный Игрок = Клан Огня

Желтый игрок = Клан Солнца

Зеленый игрок = Клан Природы

Синий игрок = Клан Льда

Как ходят фигуры:



ходить ладьями (вверх, вниз, вправо, влево)



ходят ферзями (ходят ладьями, королями и слонами)



двигаться слонами (по диагонали)



двигайтесь как кони (в примере в форме буквы L: двое вниз, затем 1 направо)



двигаться как король (одна клетка рядом)

Драгоценные камни:

ПРИМЕЧАНИЕ. СНАЧАЛА ВЫБЕРИТЕ ЧАСТЬ ДЛЯ ЭФФЕКТА. Выбранная часть — это часть, на которой происходит эффект. Если написано, что никакие части не должны быть выбраны, поместите на стол (поместите драгоценный камень на выбранную часть), следующее вы не получите еще драгоценные камни:

Красный драгоценный камень, желтый драгоценный камень, черный драгоценный камень

Красный драгоценный камень = переместите эту

фигуру еще раз **Желтый драгоценный камень** = захватите любую фигуру в пределах 2 клеток, прилегающих к выбранной вами фигуре (-ам) НЕ МОЖЕТ БЫТЬ ФЛАГОМ

Зеленый драгоценный камень = оживите одну из захваченных вами фигур, поместив одну из захваченных фигур обратно на свою арену (*не обязательно наличие выбранного произведения)

Синий драгоценный камень = вы можете выбрать еще два предмета! (*не с этим драгоценным камнем)

Фиолетовый драгоценный камень = телепортируйте выбранные вами фигуры в любое место (*на их арене)

Черный камень = захватить любую фигуру, НЕ МОЖЕТ БЫТЬ ФЛАГОМ (*не обязательно иметь выбранную фигуру)

Белый драгоценный = враг ДОЛЖЕН ПРОЙДТИ на следующем ходу (*не обязательно иметь выбранную фигуру)

Коричневый драгоценный камень = поместите этот драгоценный камень куда угодно, никто не сможет туда переместиться, а значит и вы (*не обязательно иметь выбранный фрагмент)

Если вы хотите накопить драгоценный камень, положите его в руку.

Если вы хотите использовать драгоценный камень, положите его в сумку соответствующего цвета.

Чужой = у кого меньше всего фигур, тот проигрывает! (только для 4 игроков). Вы можете получить это, пропустив свой ход.

Если вы не получили инопланетянина, положите его обратно, если получили, эффект произойдет, ВНИМАНИЕ: этот эффект может произойти только один раз!

Часть черепа

Подробнее об этом позже, а части черепов поместите туда, где люди не играют.

Игра поворачивается

1. Разместите свои фигуры где угодно 2. Игрок 1 ходит 3.

Игрок 2 ходит 4. Игрок 3 ходит

(если есть игрок 3)

5. Ходит игрок 4 (если есть игрок 4)

6. Повторяйте 2-5, пока все, кроме одного, не потеряют все фигуры или флаг. 7. Побеждает последний выживший!

ПРИМЕЧАНИЕ. Чтобы увидеть, как они ходят, см. раздел «Как ходят фигуры» !

Как проходит ход игрока

1. Передать или разыграть драгоценный камень (не обязательно)

2. Двигайтесь дальше, если вы не разыграли драгоценный камень (если только вы не разыграли красный или синий драгоценный камень).

3. Если вы захватили фигуру, получите любой драгоценный камень, если нет, завершите свой

ход. 4. Завершите свой ход.

Как выйти из игры?

- Потерять все свои фигуры.

- Потеряйте свой флаг.
- Играется «Чужой» .

Что произойдет, если вы проиграете (эти события происходят в указанном порядке)

1. Никто не может попасть на вашу арену.
2. Каждый должен переместить свои фигуры с вашей арены на свою арену (только ваши противники).
3. Если флажок был снят (если вы потеряли все свои фигуры, пропустите этот шаг), удалите свои фигуры.
4. Возьмите кусок черепа из середины доски.
5. Поместите его на свою арену.
6. Следите за игрой, потому что вы выбыли!

Пересечение арен

ТЫ МОЖЕШЬ...

1. Пересечение арен
2. Пересечение арен слева или справа от вас.

ВЫ НЕ МОЖЕТЕ...

1. Крест напротив (например, если бы я был красным, я не мог бы перейти на синий, если бы не пошел на желтый или зеленый).

Кредиты:

TheBossBro267 — игра в лунку
Just_G ood_G a mes-Тестирование

ВОТ И ВСЕ!