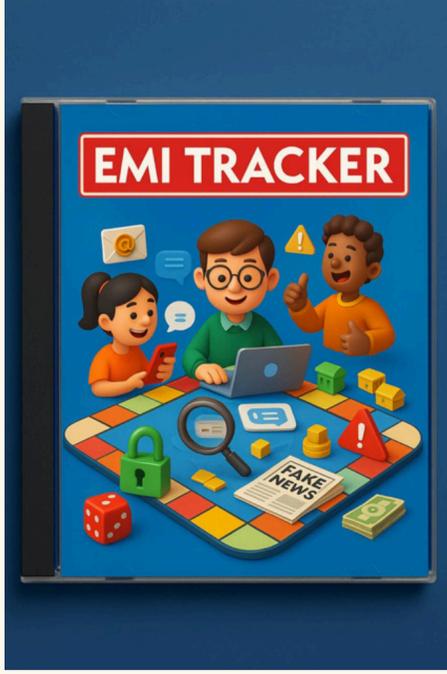


قانون اللعب

عدد اللاعبين
من 2 إلى 6 لاعبين. يمكن
اللعب بشكل فردي أو ضمن
فرق.



لعبة EMI
TRACKER"

هدف اللعبة

لا EMI Tracker، لا تسعى فقط إلى جمع أكبر عدد من الاشتراكات الرقمية عبر امتلاك المنصات وبناء علامات المصدقية وتجاوز التحديات الأمنية والمعلوماتية، بل تخوض تجربة تعليمية فريدة في التربية الإعلامية والرقمية. هذه اللعبة صممت لتزرع فيك وعياً نقدياً يمكنك من فهم سلبيات وإيجابيات العالم الرقمي والتعامل معه بإحكام يحمي فكرك وبياناتك من التضييل والانتهاك. كل خطوة في اللعبة، كل بطاقة وكل خانة، تمنحك أدوات لفهم الإعلام، تقييم المحتوى، حماية الخصوصية، ومقاومة التلاعب، لتخرج منها لا فقط فائزاً... بل أكثر وعياً واستقلالية.

كيف تبدأ اللعبة؟

يُحدد أول لاعب عبر رمي النرد. في بداية اللعبة، يرمي كل لاعب النرد مرة واحدة. اللاعب الذي يحصل على أعلى رقم يبدأ أولاً. يتبع ذلك اللاعبون الآخرون في ترتيب تنازلي حسب نتائج رمي النرد (في حال تساوي اثنين، يعيدان الرمي لتحديد الترتيب بينهما). يسحب كل لاعب بطاقة شخصية. يتم توزيع الاشتراكات. توضع لوحة اللعب في المنتصف، وبطاقات التحديات والفرص منفصلة.

مرحباً بك في عالم "Tracker Emi" - لعبة مغامرات ذكية تمزج بين الترفيه والتعليم، حيث تتعلم مهارات التحقق من المعلومات، الأمن السيبراني، وإدارة المنصات الرقمية في بيئة تفاعلية مليئة بالتحديات والفرص!

الشخصيات (يتم اختيارها بالقرعة في بداية اللعبة): ا

الصحفي
يسحب بطاقتين معلومة عند الوقوف على خانة معلومة

المواطن
يمكنه إلغاء تنفيذ حكم سلبي مرة واحدة

الاتصالي
يمكنه سحب أداة من لاعب آخر مرة واحدة

المحقق الرقمي
يبدأ بأداتي تحقق مجهزين

لموجه الرقمي
يمكنه حماية لاعب آخر من تحدٍ مرة واحدة

مهندس الشبكات
يمنع من خسارة نقاط من هجمة رقمية واحدة

يبدأ كل لاعب بـ \$
1300 اشتراك رقمي
موزعة على
الشكل:

ورقة × 200 اشتراك 2
ورقات × 100 اشتراك 3
ورقات × 50 اشتراك 7
ورقات × 20 اشتراك 8
ورقات × 10 اشتراك 7
ورقة × 1 اشتراك 20



دورة اللاعب

في كل دورة، يقوم اللاعب بالخطوات التالية بالترتيب:

1. يرمي النرد ويتقدم بعدد الخانات المطابق.
2. يتفاعل مع الخانة التي وصل إليها حسب نوعها:
 - * شراء أو دفع اشتراك إن كانت خانة ملكية.
 - * سحب بطاقة من نوع "SCOOP" أو "TRY" أو "INFO".
 - * تنفيذ تحدٍ، أو الحصول على فرصة أو مكافأة.
- عند وجود أي حكم يكون فيه 'الدورة واحدة' يعني باللاعب نفسه عند وصوله لنقطة البداية ينتهي الحكم اما اذا كان اللاعب في السجن الدورة هي عند وصول كل اللاعبين الى نقطة البداية .
 - * قراءة معلومة بصوت مرتفع إن كانت خانة معلومات.
3. يمكنه تفعيل امتياز شخصيته* في نفس الدور إذا كان ذلك مرتبطاً بالخانة أو بالوضعية (مثلاً: الصحفي يسحب بطاقتين معلومة، المؤثر يستخدم امتياز في الوقت المسموح، ...).
4. يمكنه التفاعل مع لاعبين آخرين* إذا كان التحدي أو الفرصة أو بطاقة معينة تتيح ذلك (مثل أخذ أداة أو تقديم حماية).
5. *تنتهي الدورة بعد إتمام التفاعل مع الخانة واستعمال الامتيازات.*
6. بعد انتهاء الدورة بمجرد الوقوف مجدداً على خانة الانطلاق يكتسب اللاعب 300 اشتراك

👛 اقتصاد الملكية والاشتراكات

🏠 أولاً: شراء الخانات

كل خانة قابلة للشراء لها سعر ثابت مكتوب على اللوحة وبطاقة الملكية الخاصة بها. عندما يقف لاعب على هذه الخانة لأول مرة، يمكنه:

شراء الخانة بدفع سعرها للبنك (المصرف).

استلام بطاقة الملكية الخاصة بها كإثبات رسمي لامتلاكها.

إذا رفض الشراء، تبقى الخانة غير مملوكة حتى يقف عليها لاعب آخر ولا يدفع مقابل وقوف بما انها غير مملوكة

🏦 ثانياً: دفع الاشتراكات

عند وقوف أي لاعب على خانة مملوكة من لاعب آخر:

يدفع اشتراكاً محدداً للمالك كما هو مذكور في بطاقة الملكية.

يمكن أن يزيد هذا المبلغ إذا كانت هناك علامات مصداقية مضافة للخانة.

🏗️ ثالثاً: علامات المصداقية (التحسينات)

يمكن لكل لاعب بناء حتى 3 علامات مصداقية كحد أقصى على كل خانة يمتلكها إذا كانت قابلة لذلك. لكل علامة:

يتم دفع سعر بناء محدد مذكور في بطاقة الملكية.

يزداد الاشتراك المدفوع من قبل الزوار تلقائياً.

لا يمكن البناء إلا على الخانات التي تسمح بالبناء.

أسعار الخانات حسب موقعها

تختلف أسعار شراء الخانات والاشتراكات المطلوبة من الزوار بحسب نوع الخانة وموقعها على لوحة اللعب.

الخانات الأقرب إلى نقطة الانطلاق (Start) تكون عادةً:

أرخص سعراً للشراء.

أقل ربحاً عند الوقوف عليها من قبل لاعبين آخرين.

كلما اقتربت الخانات من نهاية الدورة (قرب إكمال جولة كاملة):

ترتفع أسعار شرائها.

تزداد قيمة الاشتراكات المطلوبة من الزوار.

تصبح تكلفة بناء علامات المصداقية أعلى، لكن عوائدها كذلك أعلى.

مجموعات الخانات وقواعد البناء

لا يوجد حد أقصى لعدد الخانات التي يمكن للاعب امتلاكها .

لكن لا يمكن للاعب أن يبني علامات مصداقية على خانة ضمن مجموعة إلا إذا امتلك كامل المجموعة .

تعريف المجموعة .

تتكوّن كل مجموعة من 2 إلى 3 خانات ذات طابع مشترك (مثلاً: مجموعة منصات التواصل، مجموعة الصحافة الرقمية، ...).

مثال:

مجموعة التواصل الاجتماعي = تيك توك + سناب شات + x

لا يمكن للاعب أن يبني علامة مصداقية على "تيك توك" فقط إذا لم يمتلك "سناب شات" و"تويتر".

 عند امتلاك كامل مجموعة:

يصبح بإمكان اللاعب:

بناء علامة مصداقية على أي خانة في المجموعة (حتى 3 علامات كحد أقصى لكل خانة).
زيادة الاشتراكات المدفوعة من قبل اللاعبين الذين يزورون تلك الخانة.

 بناء علامات المصداقية:

لا يمكنك البناء على خانة منصة إلا إذا امتلكت المجموعة كاملة (2 أو 3 خانات متصلة حسب اللون).
يمكن بناء حتى 3 علامات على كل خانة.
كل بناء يزيد من رسوم مرور الخصم.

بطاقات التحديات والفرص

بطاقات التحديات: مواقف عشوائية، تهديدات رقمية، أو أحداث تؤثر على الجميع.
بطاقات الفرص: أدوات حماية، أدوات تحقق، مكافآت مالية، شراكات، حلول رقمية ذكية.

كيف تفوز؟

يستمر اللعب حتى انتهاء البطاقات أو تحديد وقت زمني.
اللاعب الذي يمتلك أعلى عدد من الاشتراكات و/أو المنصات الموثوقة هو الفائز.

نصائح استراتيجية:

استخدم امتيازات شخصيتك بذكاء.
احتفظ بأدوات الحماية لمواجهة التحديات الكبرى.
استثمر في المنصات التي تقع في نهاية الدورة.
تحالف مع لاعبين آخرين لفترات محددة عند الحاجة!

الخانات

خانات اللوحة:

خانة معلومة: اسحب بطاقة معلومة وقرأها بصوت مرتفع.

خانة منصة: يمكن شراؤها ودفع ثمنها المُحدد (موجود بجانب كل خانة) منها القابل لبناء علامات مصداقية.

خانة خطية التضييل: يدفع اللاعب إلا إذا كان يملك أداة تحقق معينة.

خانة تحدي: سحب بطاقة تحدي ونفذ مضمونها.
خانة فرصة: اسحب بطاقة فرصة واستخدمها حسب الموقف.

منصة صحافة استقصائية: خانة قابلة للامتلاك و لبناء المصداقيات تنتمي لمجموعة منصات صحافة الجودة

ثمنها 420 اشتراك

الوقوف عليها 350 اشتراك

بناء المصدقية الواحدة 250

اشترك

الحقيقة: خانة Blogger: مدونة حرة

قابلة للامتلاك و لبناء المصداقيات تنتمي لمجموعة منصات صحافة الجودة تمنحك

ثمنها 400

الوقوف عليها 300

بناء المصدقية الواحدة 220

منصة تدقيق معلومات: خانة قابلة للامتلاك

و لبناء المصداقيات تنتمي لمجموعة

منصات صحافة الجودة تمنحك

ثمنها 380

الوقوف عليها 280

بناء المصدقية الواحدة 260

الإختراق الكبير: مصدر خطر للجميع فبمجرد وقوف أحد اللاعبين عليها سيخسر 600 نقطة ويخسر بقية اللاعبين 300 نقطة

خانة try: اسحب بطاقة TRY، اربح أداة وقد تحتاجها لاحقا للنفاذ من أحد التحديات و الأحداث الحصرية

خدمة الاستضافة: تضيف نقاطاً لكل منصة

تملكها في الأخبار.

بطاقة news: اسحب بطاقة معلومة، اقرأها

واربح 90 اشتراك

قصر EMI: هذا المكان بمثابة درع الحماية المعلوماتية
فإذا وقف اللاعب على هذا القصر يصبح محمي من
ضرائب التظليل في كامل الدورة القادمة

معدات الإنتاج: خانة قابلة للمتلاك لكن غير قابلة لأن
تكون موثوقة
ثمن شراءها: 250
الوقوف عليها 120
يضاعف ثمن الوقوف في حال امتلاكها + خانة ال-ia
tool

المادة 19: تتيح هذه الخانة للاعبين حرية التعبير عن
آرائهم بشكل بناء. يحق لكل لاعب، عند التوقف على
هذه الخانة، أن يشارك رأيه بحرية في أي موضوع
يشغله، على ألا يتجاوز حدود حرية الآخرين أو يخل
بضوابط التعبير المسؤول

خدمة الاستضافة: تضيف نقاطا لكل منصة
تملكها في الأخبار.

بطاقة news: اسحب بطاقة معلومة، اقرأها
واربح 90 اشتراك

Open data: خانة قابلة للمتلاك و لبناء

المصداقيات تنتمي لمجموعة المصادر المفتوحة
ثمنها 364
الوقوف عليها 210
بناء المصدقية ب190

أرشيف رقمي: خانة قابلة للمتلاك و لبناء المصداقيات
تنتمي لمجموعة المصادر المفتوحة
ثمنها 290
الوقوف عليها 170
بناء المصدقية ب160

إلى السجن: اذا وقفت على هذه الخانة تذهب فوراً إلى
السجن

أنت متعب سترتاح قليلاً: لا تلعب دورة كاملة

بوتات التعليقات المزيفة الوقوف عليها = دفع 170
نقطة.

الاتصال بالشبكة خانة قابلة للمتلاك فقط

ثمنها 500

الوقوف عليها 300

خطية التظليل عند المرور عليها اربح 100 نقطة إن
كنت تملك أداة تحقق. وأخسر 150 نقطة في حال
كنت لا تملك أداة تحقق

مكاتب التطبيقات الوهمية (عوض الأقمار الصناعية):
الوقوف عليها = تخسر إحدى أدواتك الرقمية = إرجاع
بطاقة try

السجن: لا يستطيع ان يلعب لدورتين او يدفع 100
اشترك للخروج من السجن (خانة غير قابلة للمتلاك).
بعد الدفع يبدأ اللاعب مجدداً من خانة الانطلاق دون
كسب معلوم إنهاء الدورة.

مركز البيانات العالمي: - اربح 100 نقطة إثر الوقوف
إذا كنت تملك خانة الاتصال بالشبكة أو إحدى
ممتلكات مجموعة التشفير و الحماية vpn-end to
end - private browsing (خانة غير قابلة للمتلاك)

ia tools: خانة قابلة للمتلاك فقط

ثمنها 300

الوقوف عليها 180

يضاعف ثمن الوقوف في حال امتلاكها + خانة معدات
الإنتاج

هيئة الأمن الرقمي خانة قابلة للامتلاك و لبناء
المصداقيات

إذا كنت تمتلكه ستحمى مرة واحدة من الإختراق
الكبير على عكس بقية اللاعبين

امتلاكها ب 420

الوقوف عليها : 290

بناء المصدقية 210

بوتات التعليقات المزيفة الوقوف عليها = دفع 170
نقطة.

مركز مكافحة التظليل خانة قابلة للامتلاك و لبناء
المصداقيات

امتلاكها ب 350

الوقوف عليها : 260

بناء المصدقية 180

الإتصال بالشبكة خانة قابلة للامتلاك فقط
ثمنها 500

الوقوف عليها 300

صحفيون بلا حدود خانة قابلة للامتلاك و لبناء
المصداقيات

تحميك من أول تهديد رقمي تواجهه ضمن التحديات
امتلاكها ب 400

الوقوف عليها : 280

بناء المصدقية 200

تiktok news: خانة قابلة للامتلاك و لبناء

les medias sociaux تتمي لمجموعة

ثمنها ب240

الوقوف عليها ب120

بناء المصدقية ب160

X : خانة قابلة للامتلاك و لبناء المصداقيات تتمي

لمجموعة les medias sociaux

ثمنها ب170

الوقوف عليها ب90

بناء المصدقية ب120

Youtube: خانة قابلة للامتلاك و لبناء المصداقيات

تتمي لمجموعة les medias sociaux

ثمنها ب300

الوقوف عليها ب190

بناء المصدقية ب180

هيئة النفاذ للمعلومة : خانة قابلة للامتلاك و لبناء

المصداقيات تتمي لمجموعة أساسيات المهنة

الصحفية

ثمنها 470

الوقوف عليها 280

البناء عليها 290

قوانين حماية المصادر الصحفية خانة قابلة للامتلاك و

لبناء المصداقيات تتمي لمجموعة أساسيات المهنة

الصحفية

: ثمنها 520

الوقوف عليها: 320

بناء مصداقية: 300

سناپ شات ستوري:خانة قابلة للامتلاك و لبناء
المصداقيات تنتمي لمجموعة منصات التواصل
الإجتماعي
ثمنها 200
الوقوف عليها 180
المصداقية الواحدة 165

Facebook:خانة قابلة للامتلاك و لبناء المصداقيات
تنتمي لمجموعة منصات التواصل الإجتماعي
ثمنها 120
الوقوف عليها 90
المصداقية الواحدة 100

instagram :خانة قابلة للامتلاك و لبناء
المصداقيات تنتمي لمجموعة منصات التواصل
الإجتماعي
ثمنها 180
الوقوف عليها 120
المصداقية الواحدة 120

Private browsing :خانة قابلة للامتلاك و لبناء
المصداقيات تنتمي لمجموعة الحماية من الهجوم
السيبراني
ثمنها 250
الوقوف عليها 170
البناء 150

End to End :خانة قابلة للامتلاك و لبناء
المصداقيات تنتمي لمجموعة الحماية من الهجوم
السيبراني
امتلاكها ب350
الوقوف عليها ب200
بناء المصداقية 220

VPN: VPN ماستر خانة قابلة للامتلاك و لبناء
المصداقيات تنتمي لمجموعة الحماية من الهجوم
السيبراني
امتلاكها ب320
الوقوف عليها ب190
بناء المصداقية ب180

لعبة "Tracker EMI" ليست فقط للمتعة، بل لتدريبك على
التفكير النقدي في عالم مزدحم بالمعلومات والتهديدات!

هل أنت مستعد للعب؟  