

EMERGE OF SETTLEMENTS

Witaj przybyszu! Musisz być przyszłym zarządcą tych ziem. Muszę powiedzieć ci, że nie znajdziesz lepszego terenu od tych przed tobą.

Twoim zadaniem jest rozszerzenie naszej przyszłej osady by stała się pięknym miastem. Aby tak się stało, musisz zbudować ratusz - to wszystko. Oczywiście możesz zbudować lepszy niż ten, ale będzie kosztował więcej zasobów.



Ale po pierwsze - jak widzisz jest to kafelek, który reprezentuje budynek. Kiedy jest w twojej dłoni, nie robi dużo, ale kiedy umieścisz go na swojej planszy zacznie produkować lub przetwarzać wszelkiego rodzaju zasoby. Ta informacja znajduje się na dole kafelka pod jego nazwą. W górnej części kafelka znajdują się informacje, jakie zasoby musisz posiadać by umieścić budynek na planszy.

Ta informacja mówi ci gdzie możesz postawić budynek na planszy. Przekreślony symbol oznacza, gdzie nie możesz umieścić budynku.*

To jest informacja jaki to jest budynek



Ta informacja powie ci jakie surowce potrzebujesz by wybudować dany budynek

Ten symbol oznacza że dany budynek jest łatwopalny.


Ten symbol oznacza że dany budynek nie potrzebuje jedzenia do pracy.

To jest informacja co dany budynek wytwarza, oraz co potrzebuje do wytworzenia danego produktu.

* - Możesz znaleźć też ten symbol na kafelku. Oznacza on, że budynek jest wyjątkowy i tylko jeden tego typu można umieścić na planszy.

* Na planszy znajdziesz różne regiony, które mają różny wpływ na leżące na nich płytki. Oto ich rodzaje (efekty na kamieniach i glinie) nie wpływa na budowlę na 1 lvl.

- Łąka: Bez zmian w rozgrywce
- Skały: Aby budynek pracował potrzebna jest dodatkowa tura.
- Las: Ogień w lesie roznosi się przez cały jego obszar.
- Gлина: Aby wybudować budowlę w glinie potrzebujesz dołożyć 2 drewna do konstrukcji.
- Woda: Budynki znajdujące się na wodzie, oraz w jej sąsiedztwie nie mogą zostać podpalone.

 Niektóre budynki można podpalić. Jeśli tak się stanie, należy umieścić żeton ognia na nim. Budynek, który nie zostanie zgaszony, w następnej turze spłonie i ogień rozprzestrzeni się we wszystkich kierunkach. Ogień nie wraca na spalone pola, a co turę przesuwa się dalej. Jeśli nie ma nic łatwopalnego na swojej drodze, gaśnie. Pożar można ugasić pompą lub za pomocą bomby, którą należy położyć na drodze ognia.

Ten symbol oznacza, że wszystkie budynki umieszczone na planszy mają **x2** premię na jedną turę i przy tych samych materiałach ich dochód podwaja się.



Podobnie do symbolu "x2" działają "narzędzia" wytwarzane w kuźni. Każde narzędzie ma możliwość zwiększenia przyrostu produktów wybranego budynku. Narzędzia są łatwiejsze do wytworzenia, jednak nie działają na całą planszę tak jak "x2"

Aby rozpocząć grę, weź losową planszę ze stosu plansz i weź trzy płytki lvl. 2. Następnie wybierz ratusz, który chcesz zbudować i weź potrzebne liczniki. Po pierwsze możesz mieć maksymalnie 5 sztuk z każdego surowca, ale możesz tę ilość budując skład lub magazyn. Możesz mieć tylko na ręce pięć płytek, a w swojej turze możesz wymienić dowolne trzy płytki na jedną nową. Wszystkie niepotrzebne kafelki zdjęte z planszy, lub wyrzucone z ręki lądują na odpowiednim śmietniku. Gdy skończą się kafelki na stosie należy przywrócić do gry wszystkie kafelki ze śmietnika. Teraz jesteś gotowy do gry.

Jest to gra turowa, więc skupmy się co możesz robić w swojej turze. Po pierwsze zbierz jedzenie ze wszystkich budynków (oczywiście tylko jeśli masz wolne miejsce w magazynie). Następnie weź płytkę z wybranego przez siebie stosu i wytwórz surowce z wybranych przez siebie budynków - pamiętaj, że wszystkie budynki które nie mają symbolu pizzy potrzebują 1 jedzenie by pracować. Budynki ustawione na planszy nie mogą zostać zdjęte, ani przeniesione na inne pole.

W twojej turze każdy budynek może pracować tylko raz. Pamiętaj że w tej grze możesz handlować, błagać lub zastraszać jeśli tylko chcesz. Możesz handlować wszystkim prócz swojej planszy. Skorzystaj z każdej okazji i zrób wszystko by zdobyć przewagę by pokonać przeciwników.

Pamiętaj by nie brać niczego na poważnie i baw się dobrze.