

# EL DIABLO



## VS



# CAPTAIN GUACAMOLE

À ma gauche ! Il est rouge  
Il ne manque pas de piquant  
Il est prêt à en découdre, j'ai nommé  
ELLLL DIABLOOOO !!

À ma droite ! Il est vert  
Il a un petit cœur tout dur  
Il adore la salsa, j'ai nommé  
CAPTAIIIN GUACAMO00OLE !!

Que le premier concours du meilleur tacos de tous les temps

## COMMENCE !



Un jeu de Fabien EME et Sébastien EME  
Beyond The Box

## But du jeu

Incarnez les plus grands maîtres du tacos : El Diablo et Captain Guacamole.

Le Jury va passer des commandes que chaque joueur devra réaliser grâce à ses *Tacos*.

Chaque *Commande du jury* remportée fait gagner un point de victoire.

À la fin, celui qui a le plus de points de victoire remporte le concours !

## Matériel

12 Cartes *Commande du jury*

36 Cartes *Tacos* numérotées de 1 à 5 (plus jokers)

-> *Deck El Diablo* : 15 cartes (1 à 5) + 3 cartes (6,6,6)

-> *Deck Cpt Guaca* : 15 cartes (1 à 5) + 3 cartes (0, ?, 6)

Nom de la carte

Nombre de carte  
Tacos à jouer



Objectif

## Mise en place

- Chaque joueur choisit le *Deck* du personnage qu'il souhaite incarner, le mélange et le pose devant lui. Captain Guacamole pioche 4 cartes et El Diablo pioche 2 cartes.
- Mélangez les 12 cartes *Commande du jury* et formez une pile face cachée. Piochez les 3 premières cartes de cette pile et placez-les au centre de la table face visible.
- El Diablo commence la partie.



DEFAUSSE  
EL DIABLO



DEFAUSSE  
CPN GUACA



## Tour de jeu

1 - Chaque joueur pioche une carte de son deck.

2 - Le premier joueur joue une carte *Tacos* de sa main face cachée devant la carte *Commande du jury* de son choix. Si une ou plusieurs cartes *Tacos* sont déjà présentes devant cette carte *Commande du jury*, les cartes *Tacos* suivantes sont jouées par dessus.

3 - Le deuxième joueur joue une carte *Tacos* de sa main face cachée devant la **MÊME** carte *Commande du jury*.

4 - Si le nombre de cartes *Tacos* jouées devant une *Commande du jury* atteint le total requis, passez à la résolution d'une *Commande du jury* (voir encadré suivant) puis révélez une nouvelle carte *Commande du jury* de la pioche.

**ATTENTION :** Vous ne pouvez pas regarder les cartes Tacos déjà posées !

## Résolution d'une carte *Commande du jury*

Chaque joueur retourne faces visibles les cartes *Tacos* devant la carte *Commande du jury* dont le total à été atteint.

- **Si aucun des joueurs n'a remplis l'objectif :** toutes les cartes *Tacos* devant cette commande sont mises faces visibles dans la défausse respective de chaque joueur. La carte *Commande du jury* est écartée de la partie, personne ne remporte de point de victoire. Le premier joueur reste premier joueur.

- **Un seul joueur a rempli l'objectif :** il remporte la carte *Commande du jury* qu'il place devant lui et écarte la carte *Tacos* la plus haute qu'il a utilisé dans cette commande (il ne pourra plus utiliser cette carte au cours de la partie). Son adversaire devient **premier joueur**. Les autres cartes *Tacos* de chaque joueur sont défaussées normalement.

- **Les deux joueurs ont rempli l'objectif :** celui qui a utilisé la carte *Tacos* la plus haute pour atteindre l'objectif l'emporte et appliquez la même chose qu'au paragraphe précédent. S'il y a toujours égalité, on regarde la deuxième carte Tacos utilisées, etc. S'il y a toujours égalité c'est El Diablo qui l'emporte.

*Ex : Sur la Commande du jury "la plus haute suite", Captain Guacamole a placé les cartes 2, 3 et 4 tandis que El Diablo a placé les cartes 1, 2 et 3. Les deux joueurs ont atteint l'objectif de la Commande du jury. C'est Captain Guacamole qui l'emporte car il a joué la carte Tacos la plus haute : 4.*

*Sur la Commande du jury "somme égale à 6", Captain Guacamole a placé les cartes 2 et 4 tandis que El Diablo a placé les cartes 5 et 1. Les deux joueurs ont atteint l'objectif de la Commande du jury. C'est El Diablo qui l'emporte car il a joué la carte Tacos la plus haute : 5.*

Lorsqu'une *Commande du Jury* a été résolue, révélez-en une nouvelle si possible.

## Deck vide

Lorsqu'un joueur pioche la dernière carte *Tacos* de son deck, il mélange immédiatement sa défausse pour reconstituer sa pioche.

