

คู่มือเกม

การจัดเตรียมบอร์ด

ผู้เล่นตั้งบอร์ดจากนั้นแต่ละฝ่ายเลือกหมากประจำฝ่าย ฝ่ายละ 5 ตัว หลังจากนั้นนำแผ่นจุดเกิดมาติดตั้งตามบริเวณที่สามารถเกิดได้ แล้วจึงค่อยวางการ์ดสถานที่ตามจุดตัด โดยต้องมีช่องล้อมรอบการ์ด 3 ช่อง



การเล่นเบื้องต้น

- 1.เลือกผู้เริ่มเล่น โดยวงเล่นกันไปทางซ้ายมือของผู้เล่นคนแรก
- 2.ทอยลูกเต๋า 1 ลูก แต้มที่ได้จากการทอยคือจำนวนครั้งที่สามารถเคลื่อนที่ได้
- 3.ถ้าผู้เล่นเลือกเดินไปเหยียบช่องที่มีหลุม ต้องทำการจั่วการ์ดจากกอง 1 ใบ และผู้เล่นคนนั้นต้องรอระยะเวลา 3 รอบการเล่นใหญ่ถึงจะสามารถกลับมาเหยียบหลุมเดิมเพื่อจั่วการ์ดได้ โดยจะนำจุดสีประจำฝั่งมามาร์คหลุมที่เคยเหยียบและเมื่อครบ 3 รอบใหญ่ค่อยเอาออก
- 4.เมื่อผู้เล่นจะทำการยึดจุดจะต้องมีตัวหมากการ์ดอยู่บน 3 ช่องรอบการ์ด และต้องใช้การ์ดในการเป็นค่าใช้จ่ายในการยึด ซึ่งการ์ดที่ใช้จ่ายในการยึดจะบอกอยู่ด้านหลังการ์ดสถานที่
- 5.เมื่อยึดจุดสำเร็จให้นำจุดสีประจำฝั่งมาวางบนการ์ดสถานที่
- 6.ผู้เล่นคนอื่นสามารถยึดจุดที่ยึดไปแล้วได้ โดยทำวิธีเดียวกับ 5-6
- 7.เกมจะจบเมื่อผู้เล่นฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งยึดสถานที่ครบตามกำหนด

การเคลื่อนที่

- 1.ทุกๆการเดินหมาก 1 ช่องหรือขึ้นหมาก 45 องศา จะเสียแต้มการเคลื่อนที่ 1 แต้ม
- 2.ไม่สามารถเดินข้ามหมากฝั่งตรงข้ามได้

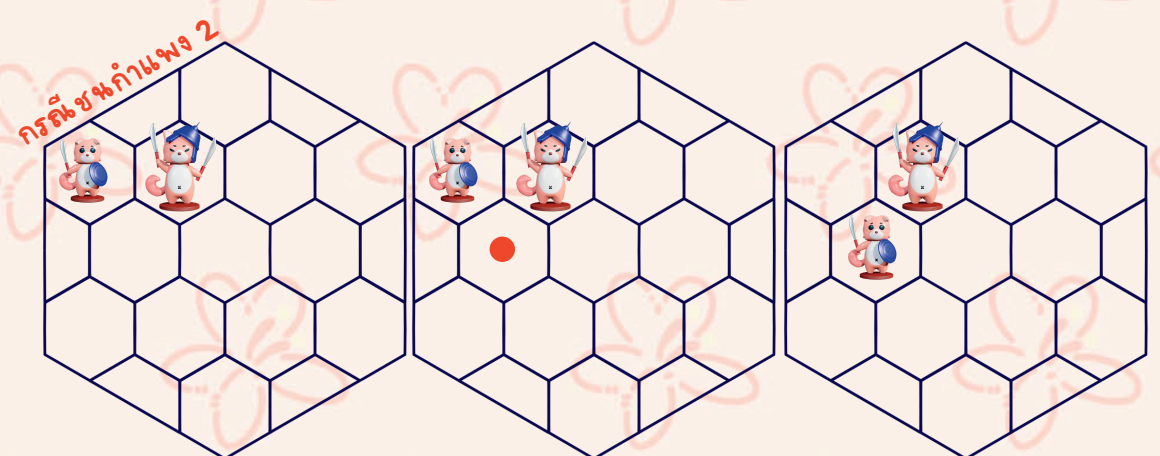
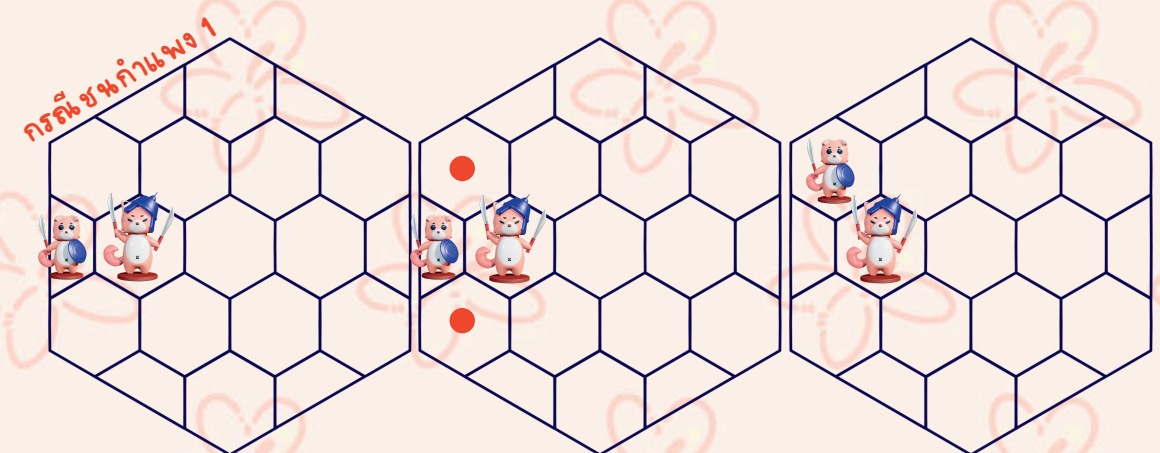
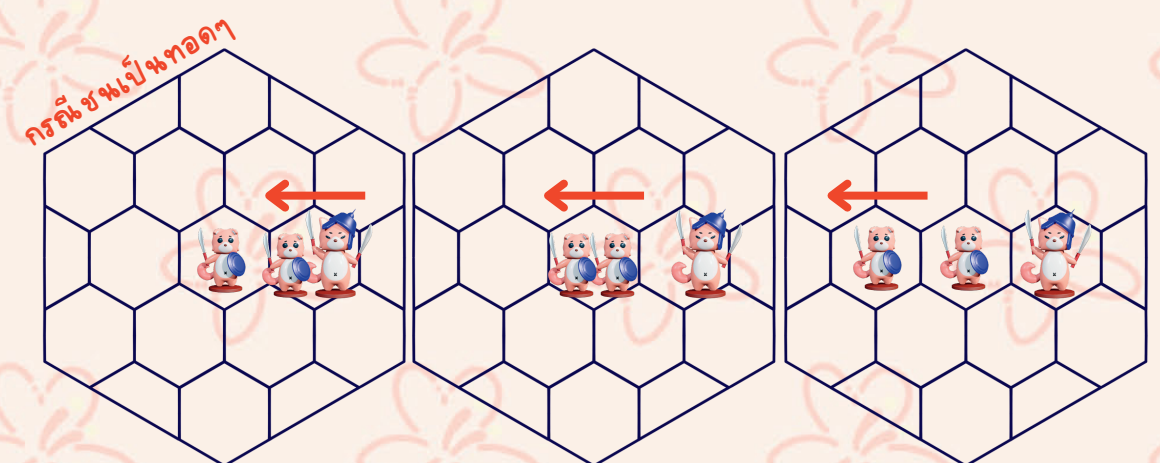
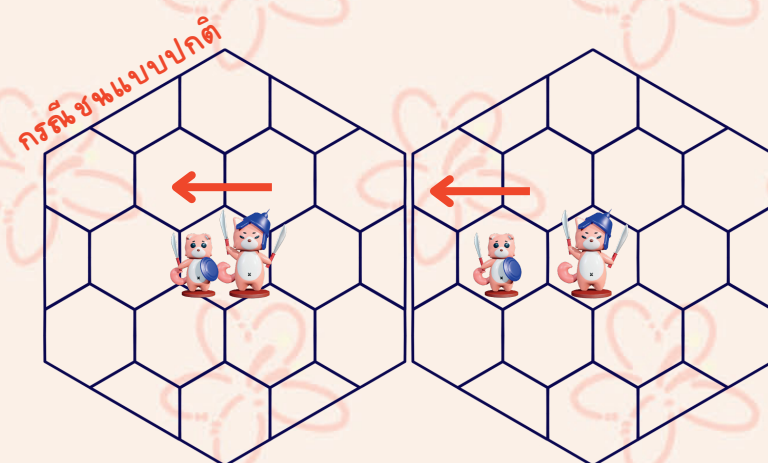
การปะทะ

เกิดจากผู้เล่นเดินหมากไปที่ช่องที่มีหมากของผู้เล่นอยู่แล้ว ตัวหมากจะเกิดการปะทะกัน ทำให้มีการกระเด็นออกจากช่อง

การกระเด็น

เกิดจากการปะทะกันหมาก โดย

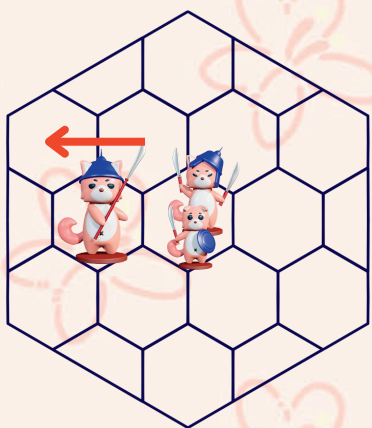
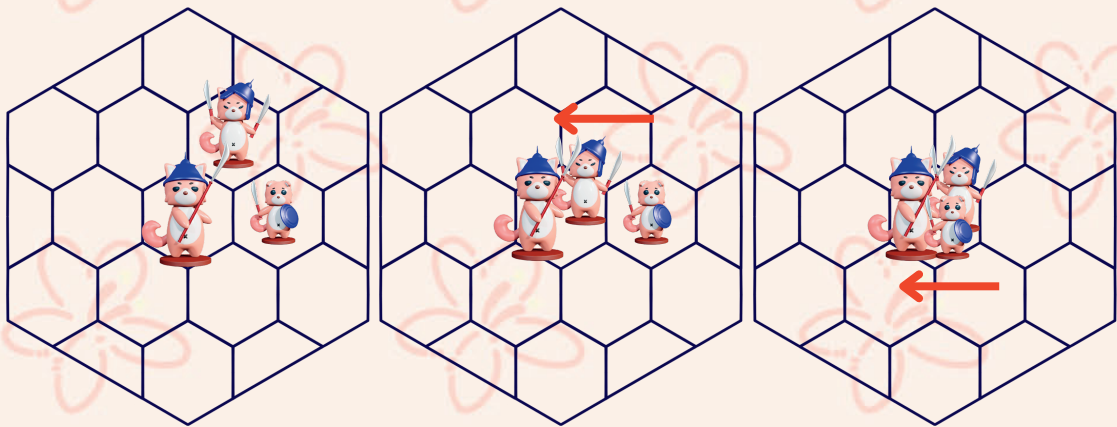
- 1.ถ้าหมาก Lv. > 2 Lv.ของหมาก หมากที่โดนปะทะจะกระเด็น 2 ช่องในทิศทางที่ถูกเข้ามาปะทะ
 - 2.ถ้าหมาก Lv. > 1 Lv.ของหมาก หมากที่โดนปะทะจะกระเด็น 1 ช่องในทิศทางที่ถูกเข้ามาปะทะ
 - 3.ถ้าหมาก Lv. เท่ากัน หมากที่โดนปะทะจะกระเด็นทั้งคู่ในทิศทางตรงข้ามกัน
- การกระเด็นมี 4 กรณี ดังนี้



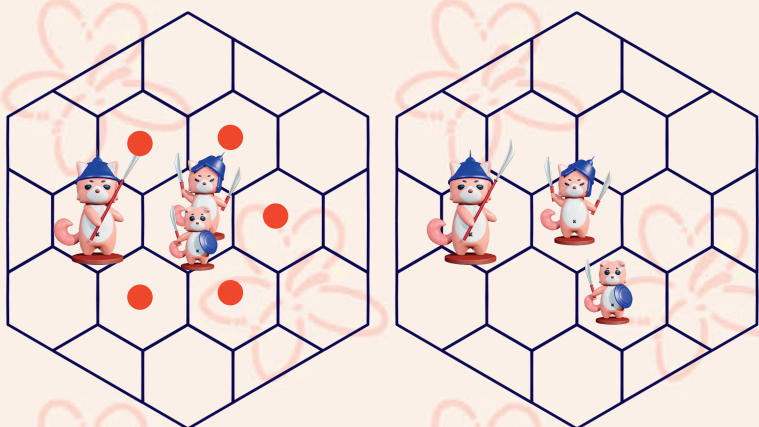
ในกรณีชนกำแพง 1 และ 2 จุดสีแดงคือช่องที่หมากสามารถกระเด็นไปลงได้ แต่นอกทุกช่องมีหมากอยู่ให้เลือกกระเด็นลง 1 ช่อง ที่ไม่ใช่ช่องของหมากที่เข้ามาปะทะ และช่องที่เลือกกระเด็นไปลงก็จะเกิดการชนเป็นทอดๆ

การรวม

ผู้เล่นสามารถนำหมากรุก 2 ตัว มารวมLv. แล้วปะทะกับหมากรุกฝั่งศัตรู โดยหมากรุกที่นำมารวมจะต้องอยู่ในช่องที่ใกล้เคียง และทิศทางการกระเด็นของหมากรุกที่โดนปะทะจะกระเด็นตามทิศทางที่หมากรุกตัวสุดท้ายเข้ามาปะทะ



หลังจากนั้นผู้เล่นเลือกนำหมากรุก 1 จาก 2 ตัว ไปลงช่องใดช่องหนึ่งบริเวณที่จุดสีแดงไว้และช่องนั้นต้องไม่มีหมากรุกตัวอื่นอยู่ แต่ถ้าบริเวณที่จุดสีแดงมีหมากรุกตัวอื่นอยู่ทุกช่องก็ให้เลือกลง 1 ช่องแล้วจะเกิดการกระเด็นเป็นทอดๆ



ระบบจั่วการ์ด

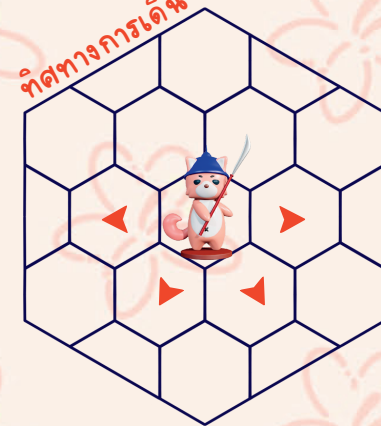
ผู้เล่นจะจั่วการ์ดได้ 1 ใบ จากกองก๊อตเมื่อเดินไปเหยียบช่องหลุม และการ์ดที่จั่วได้จะมีทั้งการ์ดที่เป็นค่าใช้ง่ายในการยึดจุดและการ์ดพิเศษ โดยเมื่อเหยียบหลุมใดหลุมหนึ่งไปแล้วต้องนำจุดสีประจำฝั่งมารัดหลุมเพื่อแสดงว่าเหยียบหลุมนี้ไปแล้ว และต้องรอ 3 รอบการเล่นถึงจะกลับมาเหยียบใหม่ได้

จุดจบของเกม

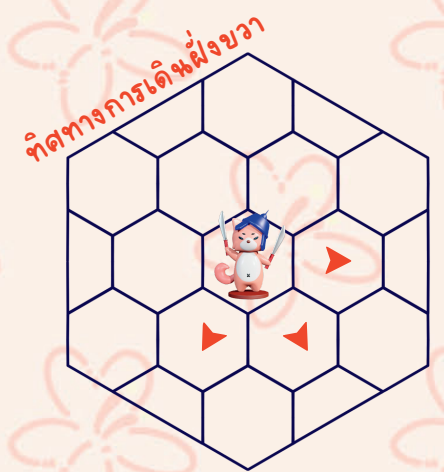
- 1.เกมจะจบก๊อตเมื่อมีฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งยึดการ์ดสถานที่ได้ตามกำหนด จะเป็นผู้เล่นชนะ
เล่น 2 คน ต้องยึดการ์ดสถานที่ได้ 5 ใบ
เล่น 3-4 คน ต้องยึดการ์ดสถานที่ได้ 4 ใบ
- 2.ผู้เล่นสุมการ์ดจากกองจนหมด และใครยึดการ์ดสถานที่ได้มากที่สุดจะชนะ

ตัวหมากรุก

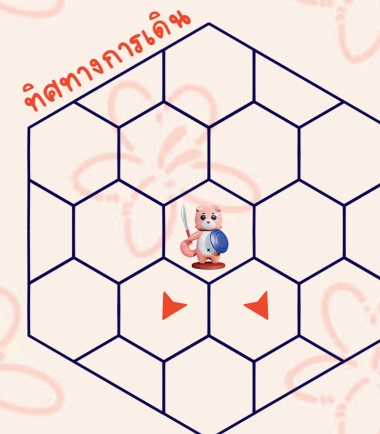
หมากรุก Lv.3 มีฝ่ายละ 1 ตัว



หมากรุก Lv.2 มีฝ่ายละ 2 ตัว



หมากรุก Lv.1 มีฝ่ายละ 2 ตัว



คิวอาร์โค้ด
หะจ๊ะ จุบุๆ

วิดีโอวิธีการเล่น

คิวอาร์โค้ด
หะจ๊ะ จุบุๆ

เว็บไซต์ข้อมูล