



# ΚΑΝΟΝΕΣ ΓΙΑ ΜΟΝΑΧΙΚΟΥΣ ΜΕΤΑΛΛΟΥΧΟΥΣ

Στην ατομική παραλλαγή του *Dice Miner*, πρέπει να ορμήξετε στα τρία επικίνδυνα, αλλά γεμάτα πλούτη, βουνά ολομόναχος, εξουδετερώνοντας κινδύνους και εξορύσσοντας πετράδια καθώς προχωράτε. Στο τέλος του παιχνιδιού, θα υπολογίσετε τη βαθμολογία σας με βάση το πόσο καλά τα καταφέρατε στους στόχους σας.

## ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

Αρχικά, πάρτε τρία ζάρια μαγείας από το σακούλι και ρίξτε τα. Με αυτά ξεκινάει η συλλογή σας.

Έπειτα, γεμίστε το βουνό από το σακούλι, όπως και στο παιχνίδι πολλών παικτών.

## ΠΟΡΕΙΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Υπάρχουν τρεις ενέργειες που μπορείτε να εκτελέσετε στο ατομικό παιχνίδι. Μπορείτε να τις εκτελέσετε ελεύθερα, με οποιαδήποτε σειρά, και όσες φορές επιθυμείτε, εκτός κι αν ορίζεται κάτι διαφορετικό.

Αρχικά, μπορείτε να **ΠΑΡΕΤΕ** ένα ζάρι από την κορυφή του βουνού και να το προσθέσετε στη συλλογή σας. Το είδος και η πλευρά του ζαριού που θα επιλέξετε είναι περιορισμένα. Δείτε «Κανόνες Επιλογής».

Δεύτερον, μπορείτε να **ΞΟΔΕΨΕΤΕ** ένα ζάρι μαγείας, επιστρέφοντάς το στο κουτί και εκτός παιχνιδιού. Έπειτα, για κάθε σύμβολο μαγείας που απεικόνιζε, **ΑΝΑΚΥΚΛΩΣΤΕ** ένα ζάρι, επιλέγοντας ένα κάθε φορά από την κορυφή του βουνού. Αυτά δεν πάνε στη συλλογή σας. Αντίθετα, επιστρέφουν στο σακούλι και μπορεί να εμφανιστούν ξανά αργότερα.

Τρίτον, μπορείτε να γεμίσετε το βουνό. Δείτε «Γέμισμα του Βουνού». Αυτό μπορεί να γίνει μέχρι δύο φορές σε όλο το παιχνίδι, οπότε προσέξτε πότε θα το κάνετε.

## Κανόνες Επιλογής

**Ζάρια Μαγείας, Ζαρια Θησαυρων, Ζαρια Εργαλειων:** Μπορείτε να επιλέξετε ένα ζάρι των ειδών αυτών οποτεδήποτε βρίσκεται στην κορυφή του βουνού. Μερικές φορές θα πρέπει να αποφασίσετε αν θα **ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΕΤΕ** ένα ζάρι θησαυρού που μόλις πήρατε ή όχι. Δείτε «Αποθήκευση Πετραδιών».

**Ζαρια Στοιων:** Μπορείτε πάντοτε να επιλέξετε ένα ζάρι στοάς 1. Μπορείτε να επιλέξετε διαφορετικά ζάρια στοών όταν μπορείτε να τα προσθέσετε σε μια ήδη υπάρχουσα αλληλουχία, σαν τον επόμενο στη σειρά αριθμό. Για παράδειγμα, αν έχετε ήδη 1, 2 και 3 στη συλλογή σας, μπορείτε να επιλέξετε ένα 4, αλλά όχι ένα 5. Κάθε σειρά μπορεί να έχει μια φορά το κάθε νούμερο. Δηλαδή, ένα 1 μόνο του στη συλλογή σας, δεν μπορεί να υποστηρίξει πολλά 2 που ακολουθούν. Κάθε 2 ακολουθεί διαφορετικό 1.

**Ζαρια Κινδυνων:** Μπορείτε να επιλέξετε ένα ζάρι κινδύνου όταν έχετε το αντίστοιχο εργαλείο στη συλλογή σας, ώστε να τον **εξουδετερώσετε**, και μόνο αν το εργαλείο αυτό δεν έχει ήδη επιλεγεί για την εξουδετέρωση άλλου κινδύνου. Δείτε «Εξουδετέρωση Κινδύνων».

## Μπύρα

Η Μπύρα είναι μπαλαντέρ. Όταν επιλέξετε ένα ζάρι με μπύρα, το γυρίζετε στην πλευρά της επιλογής σας όταν το προσθέτετε στη συλλογή σας.

## Εξουδετέρωση Κινδύνων

Οι Ασπίδες εξουδετερώνουν δράκους, και οι αξίνες εξουδετερώνουν κατολισθήσεις. Για να επιλέξετε ένα ζάρι κινδύνου, πρέπει να έχετε ήδη στη συλλογή σας το αντίστοιχο ζάρι εργαλείου και το ζάρι αυτό δεν μπορεί να έχει ήδη εξουδετερώσει έναν άλλο κίνδυνο. Δηλαδή, κάθε ζάρι εργαλείου εξουδετερώνει ένα μόνο ζάρι κινδύνου. Για να σημειώσετε ποιό εργαλείο της συλλογής σας εξουδετερώνει ποιόν κίνδυνο, τοποθετήστε το ζάρι κινδύνου πάνω από το αντίστοιχο εργαλείο, μόλις το επιλέξετε.



## Αποθήκευση Πετραδιών

Οι Ασπίδες εξουδετερώνουν δράκους, και οι αξίνες εξουδετερώνουν κατολισθήσεις. Για να επιλέξετε ένα ζάρι κινδύνου, πρέπει να έχετε ήδη στη συλλογή σας το αντίστοιχο ζάρι εργαλείου και το ζάρι αυτό δεν μπορεί να έχει ήδη εξουδετερώσει έναν άλλο κίνδυνο. Δηλαδή, κάθε ζάρι εργαλείου εξουδετερώνει ένα μόνο ζάρι κινδύνου. Για να σημειώσετε ποιό εργαλείο της συλλογής σας εξουδετερώνει ποιόν κίνδυνο, τοποθετήστε το ζάρι κινδύνου πάνω από το αντίστοιχο εργαλείο, μόλις το επιλέξετε.



## Γέμισμα του Βουνού

Για να γεμίσετε το βουνό, αφήστε τα ζάρια που βρίσκονται ακόμη εκεί, στη θέση τους, κουνήστε τα ζάρια στο σακούλι και ρίξτε ζάρια στο βουνό όπως και στην προετοιμασία. Έπειτα, συνεχίστε να εκτελείτε ενέργειες. Δεν ρίχνετε ξανά τα ζάρια της συλλογής σας όταν γεμίζετε το βουνό, όπως γίνεται στο παιχνίδι πολλών παικτών.

Μπορείτε να γεμίσετε το βουνό μόνο δύο φορές σε κάθε παρτίδα. (Έτσι, μπορείτε να εξορύξετε μέχρι τρία, το πολύ βουνά, υπολογίζοντας την αρχική προ-ετοιμασία σαν το πρώτο βουνό.)

## ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

Όταν πλέον δεν μπορείτε να εκτελέσετε ενέργειες, ή δεν θέλετε να εκτελέσετε άλλες, υπολογίστε τη βαθμολογία σας σύμφωνα με τον παρακάτω πίνακα.

### ΣΤΗ ΣΥΛΛΟΓΗ ΣΑΣ

Εξουδετερωμένο ζάρι κινδύνου

Μη αποθηκευμένο ζάρι θησαυρού

Αποθηκευμένο ζάρι θησαυρού

Αλληλουχία ζαριών στούν μέχρι το 5

### ΚΕΡΔΙΣΜΕΝΟΙ ΠΟΝΤΟΙ

1 πόντος για κάθε σύμβολο κινδύνου

1 πόντος για κάθε σύμβολο πετραδιού

2 πόντοι για κάθε σύμβολο πετραδιού

5 πόντοι ανά αλληλουχία

Αναζητήστε την αντιστοιχία της τελικής βαθμολογίας σας παρακάτω, και προσπαθήστε να ξεπεράσετε προηγούμενες βαθμολογίες σας. Δοκιμάστε να αυξήσετε τη δυσκολία της επόμενης παρτίδας σας ξεκινώντας με λιγότερα ζάρια μαγείας!

### SCORE ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ

0-14	Καταστροφή! Πρέπει να τα πάτε καλύτερα αν θέλετε να επιβιώσουν οι Νάνοι.
15-30	<i>Μια Καλή Αρχή.</i> Προσπαθήστε ξανά, και βελτιώστε τις πιθανότητες των Νάνων απέναντι στους Δράκους.
31-45	<i>Βελτίωση.</i> Όχι κι άσχημα, αλλά μπορείτε να τα πάτε και καλύτερα.
45-50	<i>Μέτρια.</i> Λαμβάνοντας υπόψη την τελειότητα του μέσου Νάνου, ήταν μια εξαιρετική προσπάθεια!
61-70	<i>Τέλεια.</i> Ένα φανταστικό επίτευγμα σκαψίματος και μάχης με τους Δράκους. Πρέπει να είστε περήφανοι!
71+	<i>Απίστευτα.</i> Μεταξύ των καλύτερων δυνατών σκορ. Σίγουρα ένα αποτέλεσμα που πρέπει να μοιραστείτε και να εμπνεύσετε τους μεταλλορύχους στα πέρατα του κόσμου!

**Μετάφραση των Κανόνων στα Ελληνικά:**  
Νίκος Χριστάκης