



**DET  
DÅRLIGE  
SELSKAB**

## SPILLET BESTÅR AF

- 360 SORTE SVARKORT
- 90 ORANGE POINTKORT
- 10 SORTE PLASTIKLommer



## INDEN START

I Det Dårige Selskab spiller alle mod hinanden. Er man dog flere end syv deltagere, anbefales det at man deler sig op i par.

Er man kun tre deltagere, kan der tilføjes en fjerde fiktiv deltager.

Læs mere om dette under punktet *Den Hemmelige Gæst*.

For et spil på omkring en times varighed anbefaler vi at spille til følgende antal point:

DELTAGERE/HOLD	3-4	5-6	7+
POINT	7	6	5

De orange pointkort og sorte svarkort blandes hver for sig og placeres i hver deres bunke.

Hver deltager/hold tildeles 13 svarkort. Svarkortene er hemmelige og må ikke vises til de andre deltagere.

Aftenens bedst klædte deltager starter som dommer.

## SPILLET'S GANG

### 1. RUNDENS POINTKORT TRÆKKES

Dommeren trækker et pointkort, lægger dette på bordet og læser den ufuldendte sætning op for de andre deltagere. De blanke felter i de ufuldendte sætninger kan oplæses "biiiiiip".

### 2. SVARENE VÆLGES

Alle deltagere på nær dommeren vælger herefter de(t) svarkort, som de synes passer bedst ind. Hver deltager skal lægge samme antal svarkort, som der er blanke felter på pointkortet.

Hvis der skal lægges mere end ét svarkort til et pointkort, lægges svarkortene i en plastiklomme, så man kan se bagsiden af det svarkort, der skal læses op først.

Når alle svar er lagt, blandes de af dommeren.

### 3. RUNDENS VINDER FINDES

Dommeren læser først pointkortet op igen. Herefter læses svarkortene op et af gangen og lægges ved pointkortet. Det anbefales, at dommeren læser pointkortet op til hvert svarkort.

Dommeren vælger herefter det svar, som han/hun synes er det bedste. Deltageren, der lagde dette svar, giver sig til kende og får pointkortet, som tæller for ét point.

### 4. INDEN NÆSTE RUNDE

Når rundens vinder er fundet, tages de brugte svarkort ud af spillet. Deltagerne tager nye svarkort fra bunken, hvis de mangler.

Antallet af en deltagers svarkort og vundne pointkort skal altid give 13 tilsammen. For hvert pointkort man vinder, skal man altså have ét svarkort mindre på hånden. Har man eksempelvis vundet tre pointkort, skal man kun have ti svarkort på hånden (altså 3 pointkort + 10 svarkort = 13).

Roller som dommer skifter med urets retning efter hver runde.

## BONUSKORT

En del af pointkortene gemmer på bonusser, som tilfalder vinderen af pointkortet. De forskellige ikoner indikerer, hvilken bonus der er tale om.

Alle bonusser skal bruges med det samme, og pointkortet lægges herefter sammen med vinderens eventuelle øvrige point.



### BYTTE-BYTTE KØBMAND

Vinderen af denne bonus må bytte op til fem af sine svarkort på hånden med et tilsvarende antal svarkort fra bunken. De fravalgte kort tages ud af spillet.



### LOMMETYVEN

Vinderen af denne bonus må stjæle ét point fra én af sine to sidemænd. Den forurettede deltager må efterfølgende tage et svarkort fra bunken på grund af det mistede point.

Har ingen af sidemændene nogen point, kan bonussen ikke bruges, og pointkortet lægges direkte i vinderens pointbunke.



### FALLIT

Når fallitkortet kommer på bordet, skal dommeren ikke finde det bedste kort, men derimod vælge det svarkort, som matcher pointkortet dårligst.

“Vinderen” af denne bonus mister alle sine optjente point. Deltagerne skal derfor undgå at lægge rundens dårligste kort.

Herefter vil “vinderen” kun have det netop vundne pointkort og 12 svarkort på hånden.

## GAMBLING

En deltager kan afgive to svar, mod at denne gambler et af sine tidligere vundne pointkort. Hver deltager kan kun gamble ét pointkort i hver runde, men flere deltagere kan godt gamble i samme runde.

Rundens vinder får både det nyvundne pointkort samt alle de gamblede pointkort, der måtte ligge på bordet.

## DEN HEMMELIGE GÆST

Er man kun tre deltagere, kan der tilføjes en fjerde fiktiv deltager. Dennes svarkort bliver i hver runde trukket øverst fra bunken med svarkort og lagt med blandt de øvrige deltageres svar.

Den hemmelige gæst kan ikke gøre brug af bonuskort, men kan naturligvis godt vinde spillet.

*- God fornøjelse!*

Se mere på:

[www.spildetdårligeselskab.dk](http://www.spildetdårligeselskab.dk)  
[facebook.com/spildetdaarligeselskab](https://facebook.com/spildetdaarligeselskab)  
instagram: #detdårligeselskab

Det Dårlige Selskab 1. udgave, 1. oplag, 2014.  
Det Dårlige Selskab er udgivet under  
Creative Commons licensen BY-NC-SA 3.0

