

How to play

Defend Your Stall

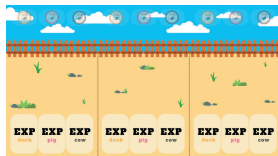
BEFORE TURN

ผู้เล่นจะได้รับ

เงินเริ่มต้นคนละ 500\$



เล้าสำหรับวางสัตว์คนละ 3 เล้า



สัตว์ชนิดต่างๆ

เปิด คนละ 10 ตัว



หมู คนละ 5 ตัว



วัว คนละ 3 ตัว



ผู้เล่นสามารถวางสัตว์ที่ได้รับลงบนเล้าตามความสมัครใจ

!! แต่หนึ่งเล้าห้ามมีจำนวนสัตว์เกิน 6 ตัว !!

FIRST TURN

phase I

ผู้เล่นทุกคนหยิบ feed token จากถุงสุ่มจำนวน 5 ชิ้น เลือก 3 token วางในเล้าที่ต้องการ ทั้ง token ที่เหลือกลับใส่ถุง วนจากคนแรกถึงคนสุดท้าย สัตว์แต่ละชนิดจะมีอาหารโดยเฉพาะซึ่งการวางอาหารจะมีผลต่อ exp ที่ได้รับ

phase II

ผู้เล่นหยิบการ์ดจากกองอื่นแน! 3 ใบ ซึ่งจะประกอบด้วยการ์ดยาใช้รักษาตนเองได้และการ์ดพยาธิสามารถใช้โจมตีผู้เล่นคนอื่นได้ใน turn ต่อ ๆ ไป ในรอบนี้จะยังไม่สามารถใช้การ์ดจากกองอื่นแน!

phase III

สัตว์ที่ได้รับอาหารถูกต้องตามชนิด จะได้รับ token EXP ตามจำนวนอาหารที่ผู้เล่นได้ ใส่ลงไปใน phase I

OTHER TURN

phase 0

หากในเล้ามีจำนวน token EXP ถึงเกณฑ์ที่กำหนด ผู้เล่นสามารถใช้แลกเพื่อซื้อหรือขายสัตว์ได้ โดยเลือกทำอย่างใดอย่างหนึ่งเท่านั้นต่อการแลกหนึ่งครั้ง token EXP ไม่สามารถรวมข้ามเล้าได้

phase I

ผู้เล่นทุกคนหยิบ feed token จากถุงสุ่มจำนวน 5 ชิ้น เลือก 3 ชิ้น วางในเล้าที่ต้องการ ทั้ง token ที่เหลือกลับใส่ถุง วนจากคนแรกถึงคนสุดท้าย สัตว์แต่ละชนิดจะมีอาหารโดยเฉพาะซึ่งการวางอาหารจะมีผลต่อ token EXP ที่ได้รับ

phase II

ผู้เล่นหยิบการ์ดจากกองอื่นแน! 3 ใบ ซึ่งจะประกอบด้วยการ์ดยาใช้รักษาตนเองได้และการ์ดพยาธิสามารถใช้โจมตีผู้เล่นคนอื่นได้ โดย

fighting phase

ผู้เล่นสามารถเลือกโจมตีผู้เล่นคนใดก็ได้ โดยเลือกการ์ดพยาธิได้แค่ 1 ใบ ในกรณีที่ไม่สามารถใช้การ์ดได้จะต้องทิ้งการ์ด และโจมตีได้แค่ 1 เล้าเท่านั้น

healing phase

ผู้เล่นสามารถเลือกรักษาสัตว์ที่ติดพยาธิในเล้าของตัวเองตามจำนวนการ์ดรักษาที่กำหนด โดยการรักษาไม่จำกัดเล้าและชนิดของพยาธิ สามารถรักษาได้หลายเล้า/หลายชนิดถ้ามีจำนวนการ์ดมากพอ หากไม่มียารักษาพยาธิ สัตว์ที่ติดพยาธิได้จะตายยกเล้า



ในมือถือการ์ดได้คนละ 6 ใบเท่านั้น หากเกินจะต้องเลือกทิ้งลงกองทิ้งการ์ด

phase III

ในแต่ละ turn จะมีผู้เล่น 1 คน ได้จั่วการ์ดจากกองการ์ดสุ่มห้จรรยา โดยเรียงลำดับของผู้เล่นวนไปตามในแต่ละ turn

phase IV

สัตว์ที่ไม่ติดพยาธิ และได้รับอาหารถูกต้องตามชนิด จะสามารถแลกอาหารเปลี่ยนเป็น token EXP ของเล้านั้นได้ตามจำนวนอาหารที่ใส่ลงไปใน phase I

ห้ามมีจำนวนสัตว์ในเล้ารวมทั้งหมด 10 ตัวในหนึ่งเล้า
หากเล่นจนถึง turn สุดท้าย สัตว์ที่เหลืออยู่และไม่ติดพยาธิ จะสามารถขายได้ครึ่งหนึ่งของราคาซื้อ
สรุปจำนวนเงินของผู้เล่นแต่ละคน คนที่มีเงินเยอะที่สุดจะเป็นผู้ชนะ !