



INSTRUKCJA GRY

WPROWADZENIE

Zaczynasz podróżować po różnych krajach i kontynentach. Czasem pojedziesz pociągiem lub rowerem, ale czasem będziesz szedł pieszo, aby zobaczyć więcej w danym kraju. Twoje odkrywanie będzie pełne nowych doświadczeń, niespodziewanych zdarzeń i wyzwań. Postaraj się być szybkim i zbieraj odznaki. Jesteś gotowa, aby rozpocząć swoją przygodę.

CEL

Celem gry jest dotarcie do końca planszy tak szybko, jak to możliwe. Pierwszy gracz, który dotrze do pola mety, wygrywa grę. Niezbędne do szybszego poruszania się są odznaki - nagrody za poprawne odpowiedzi na pytania lub zdobyte szczęśliwym trafem.

UKŁAD GRY

Gra składa się z trzech głównych komponentów:

- plansza i pionki do wydrukowania
- karty kultury dostępne zarówno w aplikacji mobilnej, jak i w pliku do wydrukowania
- aplikacja mobilna: [Culture Crossover](#)

Do gry potrzebny jest co najmniej jeden telefon komórkowy, na którym będzie można korzystać z aplikacji oraz kostki. Możesz korzystać z aplikacji online lub pobrać ją na telefon, tablet lub komputer aby grać offline. Naszą rekomendacją jest użycie dwóch telefonów komórkowych - jednego do aplikacji mobilnej, drugiego do kostki.

PRZYGOTOWANIE



Zalecana liczba graczy to 2-4 osoby, ale możesz grać w więcej osób, jeśli chcesz.

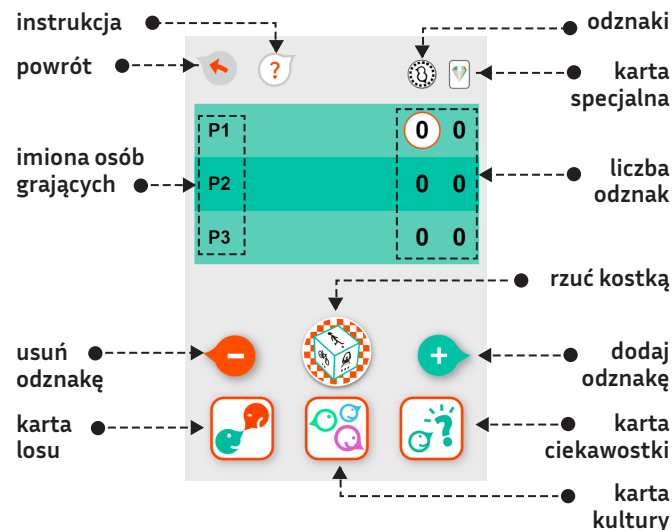
Wybierz ile krajów chcecie przejść w trakcie gry i zbuduj planszę używając tej liczby bloków krajowych. Kształt planszy zależy od Ciebie. Uzgodnijcie, który blok reprezentuje wybrane przez Was kraje. Umieść pionki na punkcie startowym. Weź karty kultury krajów, których będziesz używać w grze, ułóż je w stos i umieść na stole obok odpowiedniego bloku kraju. **Uwaga:** Nie musisz tego robić, jeśli używacie kart kultury w aplikacji mobilnej. Podejmijcie decyzję o tym, kto rozpoczyna grę i o kolejności graczy w rundzie.

APLIKACJA MOBILNA

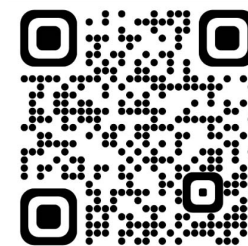


[Culture Crossover Aplikacja mobilna](#)

Zeskanuj kod QR i przejdź do aplikacji. Kliknij przycisk "play", wybierz język gry i kliknij na niego. Następnie wybierz liczbę osób grających i wpisz ich imiona. Kliknij przycisk "play".



KOSTKA



[Culture Crossover Kostka](#)

ROZGRYWKA



Start: Pole startowe na planszy, na którym umieszczasz pionki na początku gry.

Pierwszy gracz rzuca kostką i przesuwa się na odpowiednie pole zgodnie z punktami na kostce:

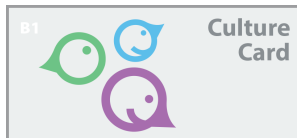


Spacer: przesun się o 1 pole na planszy

Rower: przesun się o 2 pola na planszy

Pociąg: przesun się o 3 pola na planszy

oraz wykonuje zadanie w zależności od pola, na którym się znajduje:



Karta kultury (Culture Card): Podróżujesz, aby robić zdjęcia, smakować jedzenie, zobaczyć ciekawe miejsca i poznać bliżej różne kultury. Wylosuj kartę ze stosu kraju, po którym podróżujesz i odpowiedz na pytanie. Za każdą poprawną odpowiedź otrzymujesz: 1 odznakę za pytanie wielokrotnego wyboru lub pytanie prawda, czy fałsz, a 3 odznaki za pytanie otwarte. Jeśli odpowiedź nie jest poprawna, spróbuj ponownie w kolejnych rundach, aż do skutku.



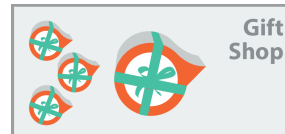
Karta ciekawostki (Trivia card): Masz szczęście, że podczas podróży możesz obchodzić święta narodowe. Aby dowiedzieć się ciekawego faktu o kraju, w którym jesteś na planszy wylosuj kartę i odpowiedz na pytanie. Za każdą poprawną odpowiedź otrzymujesz 1 odznakę. Jeśli odpowiedź nie jest poprawna, próbuj ponownie w kolejnych rundach, aż do osiągnięcia sukcesu.



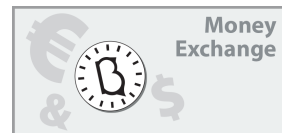
Karta losu (Fortune card): Zaczynasz odczuwać zmęczenie i wątpić w sens podróży. Wylosuj kartę, żeby sprawdzić, co przyniesie Ci los. Postępuj zgodnie z instrukcjami na karcie.



Crossover: Zamieniasz się pozycją z osobą grającą, która jest najbliższej mety. Po zamianie kontynuujesz grę w kolejnej rundzie, według zasad. Jeśli jesteś pierwszy/a na planszy, rzuć ponownie kostką.



Sklep z pamiątkami (Gift shop): Kupujesz pamiątki dla swoich przyjaciół, na które wydajesz dużo pieniędzy. Podaruj po 1 odznakę każdej osobie grającej. Jeśli nie masz wystarczająco dużo odznak do rozdania odpowiedz na kartę kultury lub kartę ciekawostki (do wyboru), aż do momentu zdobycia wystarczającej ilości odznak. Możesz odpowiadać w jednej kolejce, do momentu niepoprawnej odpowiedzi.



Kantor (Money exchange): Przygotowujesz się do podróży i musisz wymienić pieniądze. Tracisz 2 odznaki. Jeśli nie masz wystarczającej ilości odznak, odpowiadasz na pytania z kart kultury, aż zdobędziesz ich wystarczającą ilość. Możesz odpowiedzieć w jednej kolejce do momentu niepoprawnej odpowiedzi.



Kontrola graniczna (Border control): Zostajesz zatrzymany przez straż graniczną, która sprawdza Twoje dokumenty. Zajmuje to trochę czasu. Tracisz 1 kolejkę.



Meta: Ostatnie pole na planszy. Jeśli do-
trzesz tutaj jako pierwszy, wygrywasz grę.



Granica: Podczas podróży przekraczasz wiele granic. Czasami zatrzymujesz się na nich, a czasami po prostu idziesz dalej. Aby przekroczyć granicę potrzebujesz wiza, biletu i ubezpieczenia. Aby je zdobyć musisz posiadać 6 odznak (po 2 na wizę, bilet, ubezpieczenie). Jeśli przekraczając granicę masz wystarczająco dużo odznak, oddajesz 6 i kontynuujesz grę bez zatrzymywania się na granicy (oddajesz odznaki i stajesz na polu w nowym państwie, zgodnie z ilością wyrzuconych oczek). Jeśli nie masz wystarczającej liczby odznak, utknąłeś na granicy i odpowiadasz na pytania z kraju, z którego wyjeżdżasz, aż będziesz miał wystarczającą liczbę odznak, aby przekroczyć granicę. W jednej turze możesz odpowiedzieć tylko na jedno pytanie. Możesz wybrać, czy odpowiadasz na karty kultury, czy karty ciekawostek.

KONIEC GRY

Twoja podróż dobiegła końca. Odwiedziłeś wiele krajów i dowiedziałeś się wiele o różnych kulturach. Pozostań ciekawy i do zobaczenia w drodze.

MOŻLIWE WARIANTY GRY:

- Duża liczba osób grających:** grajcie w parach lub małych grupach, zamiast indywidualnie.
- Ograniczony czas lub bardziej dynamiczna gra:** umówcie się na określony czas na odpowiedź na pytanie (na przykład 1 minutę) i użycie stopera w telefonie komórkowym.
- Międzynarodowa grupa osób grających:** podczas podróży spotkasz inne osoby podróżujące. Jeśli staniesz na polu, na którym jest już inna osoba grająca, wyzywa Cię ona na pojedynek i zadaje Ci pytanie dotyczące kultur kraju, z którego pochodzi. Jeśli odpowiesz poprawnie, zostajesz na tym polu. W przypadku nieprawidłowej odpowiedzi lub jej braku cofasz się na poprzednie pole.