

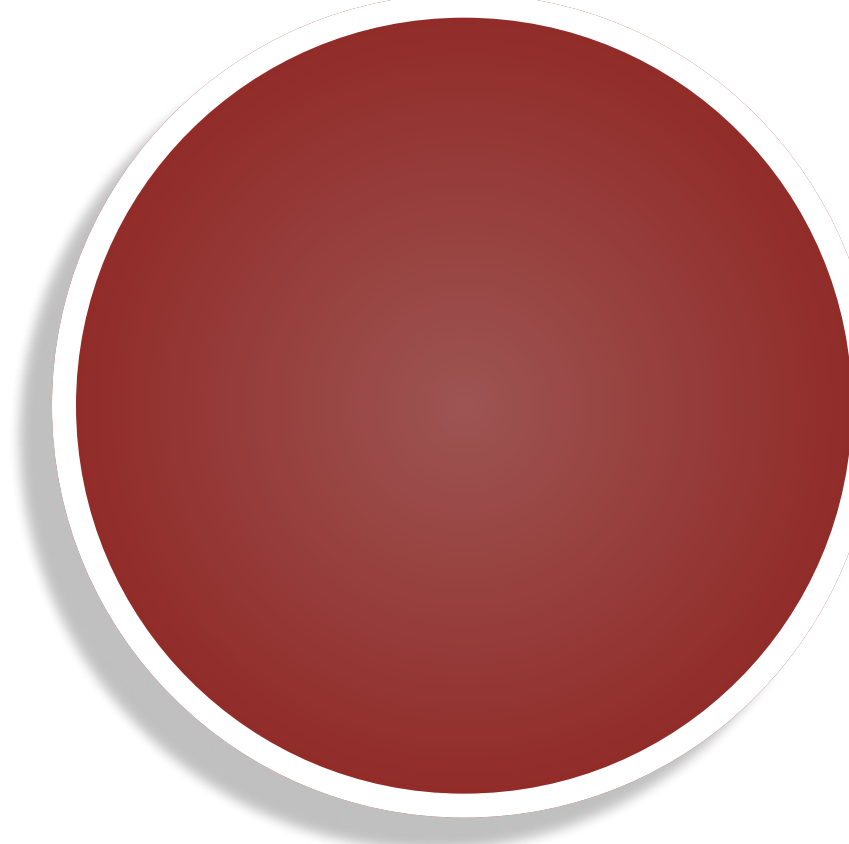
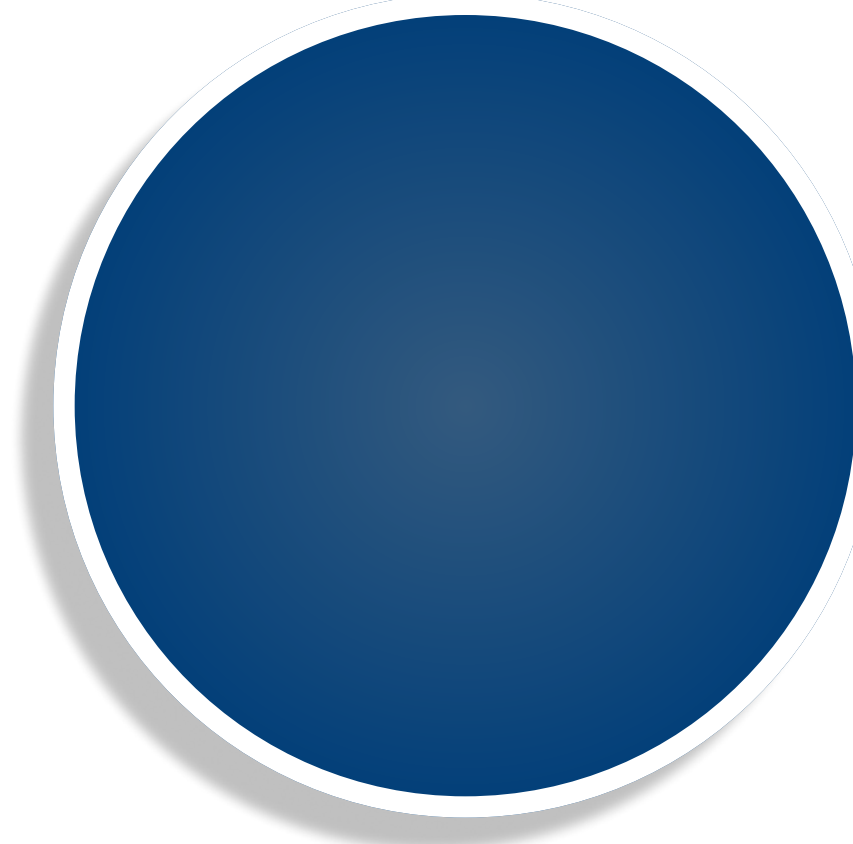
הוראות המשחק



Crownny

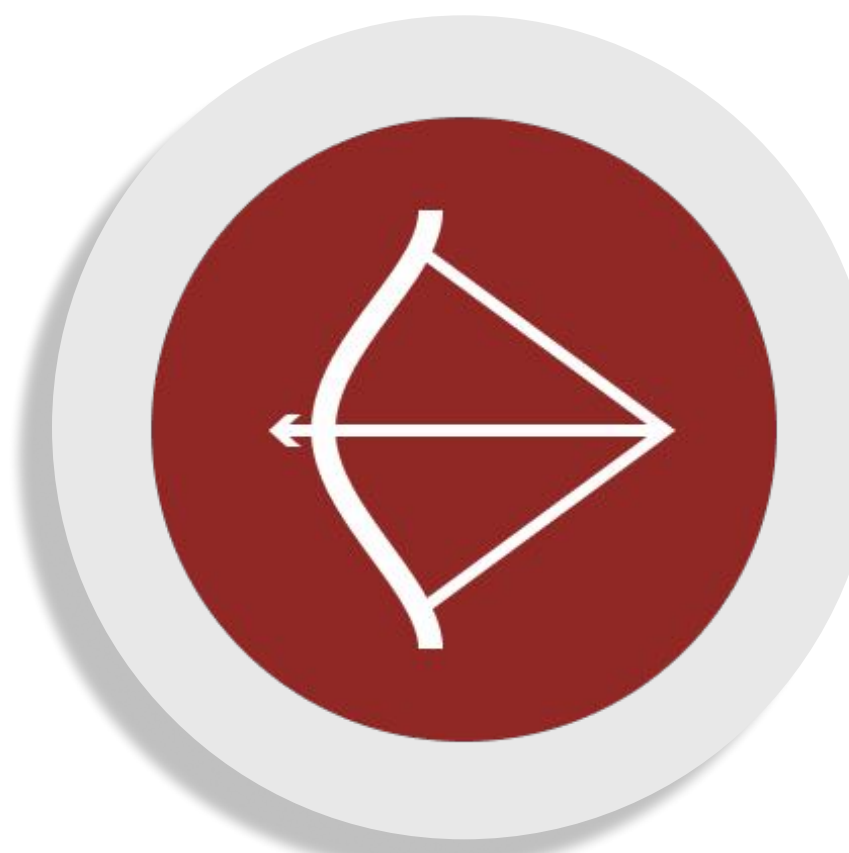
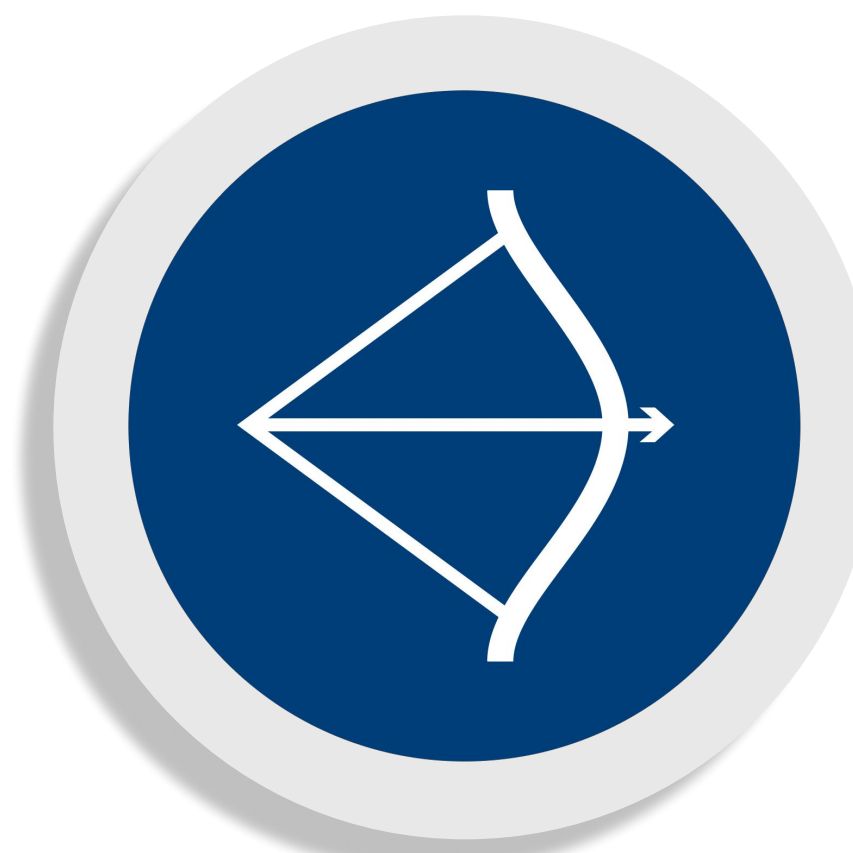
רכיבי המשחק

חיילים כחולים x15



חיילים אדומים x15

קשתים כחולים x4
(מטבע לבן + מדבקה)



קשתים אדומים x4
(מטבע לבן + מדבקה)

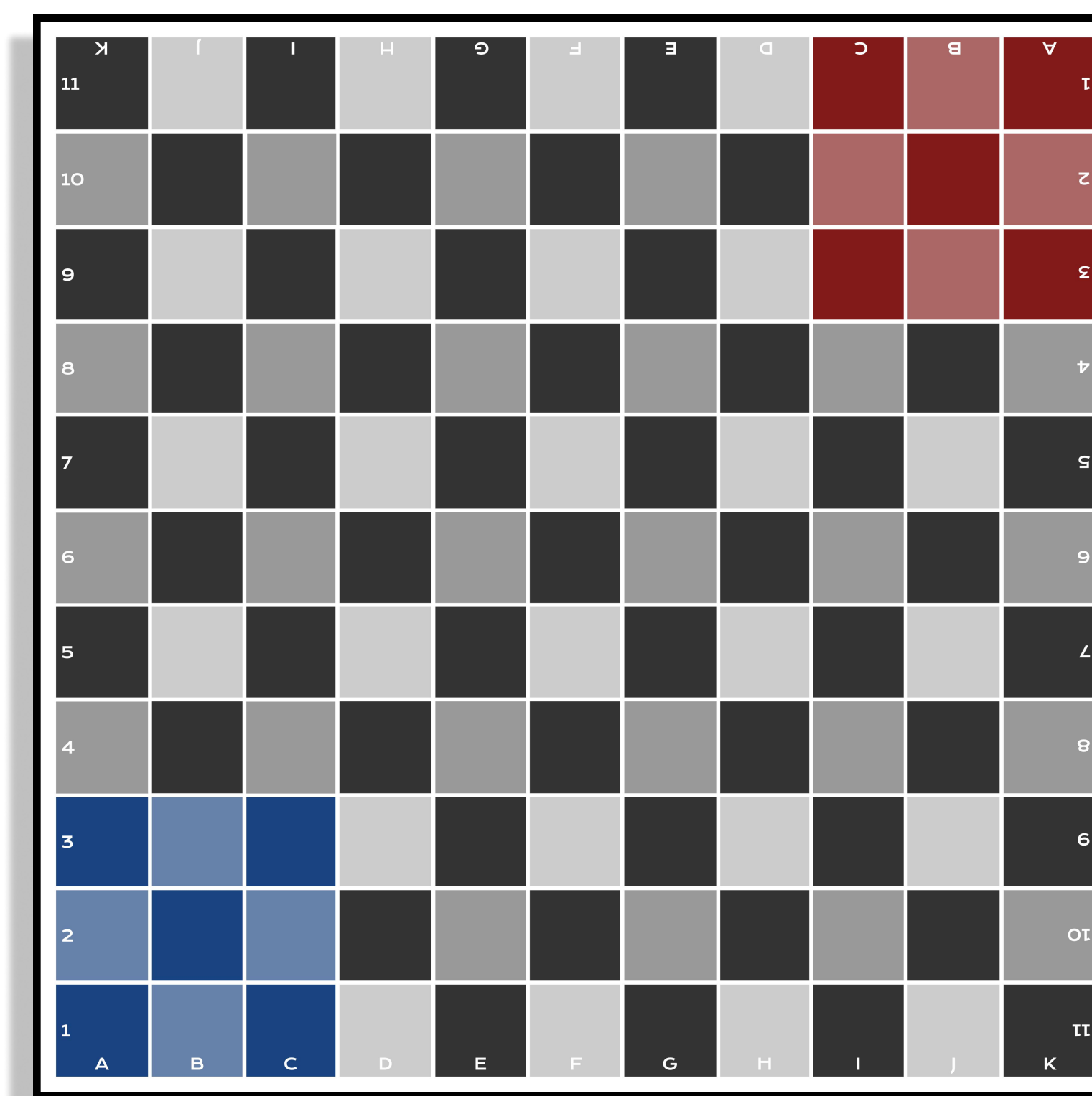
מלך כחול
(מטבע שחור + מדבקה)



מלך אדום
(מטבע שחור + מדבקה)



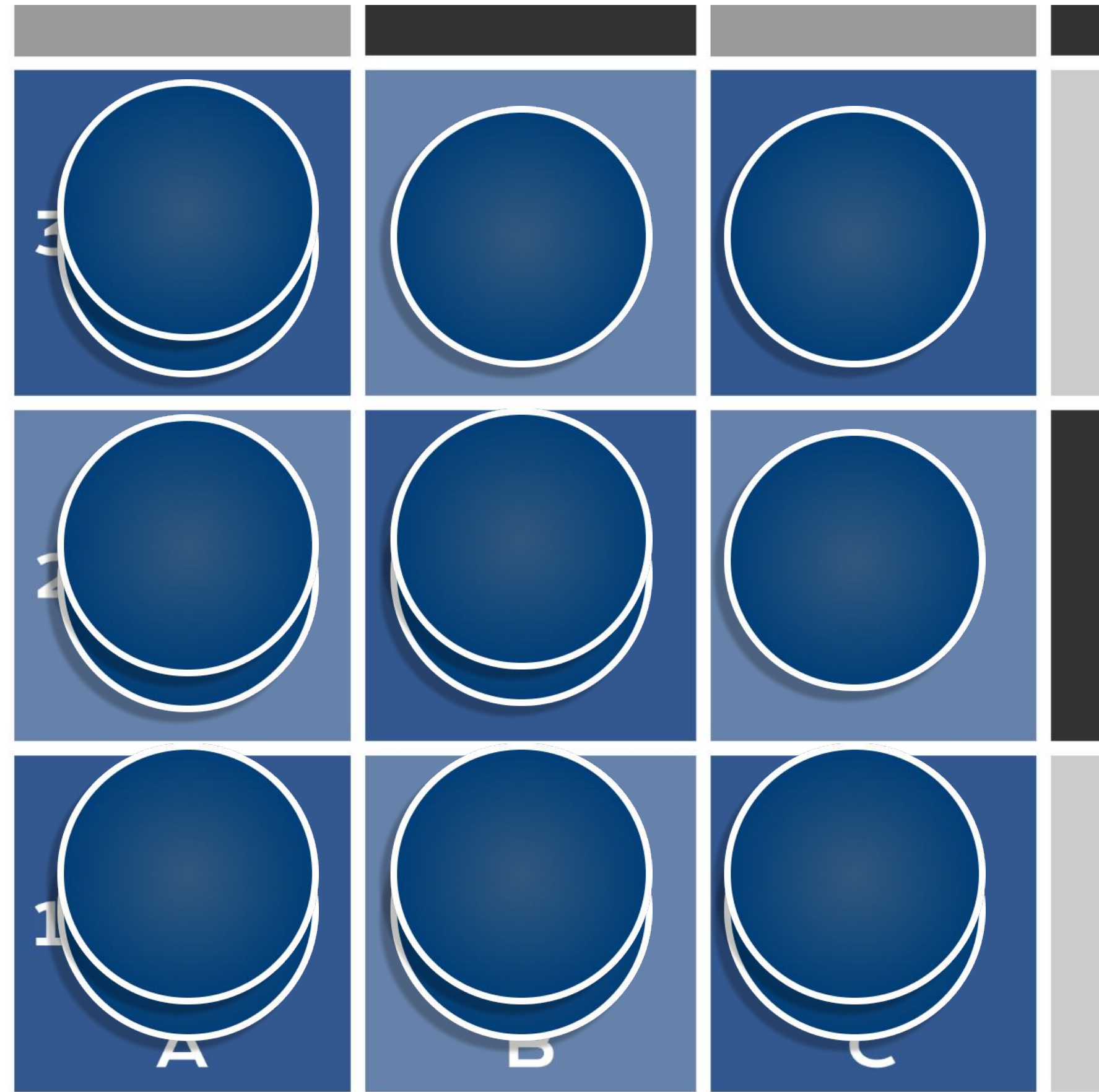
קוביות x2



לוח משחק

סידור הכלים

שני הריבועים הצבועים בפינות הלוח המנוגדות נקראים 'הטירה'.
במצב הפתיחה כל הכלים נמצאים בטירות, על פי הסידור הבא:



שלב 1:

סידור תשעה חיילים על כל אחת ממשבצות הטירה, והנחת חייל נוסף על שש המשבצות הקרובות לפינה



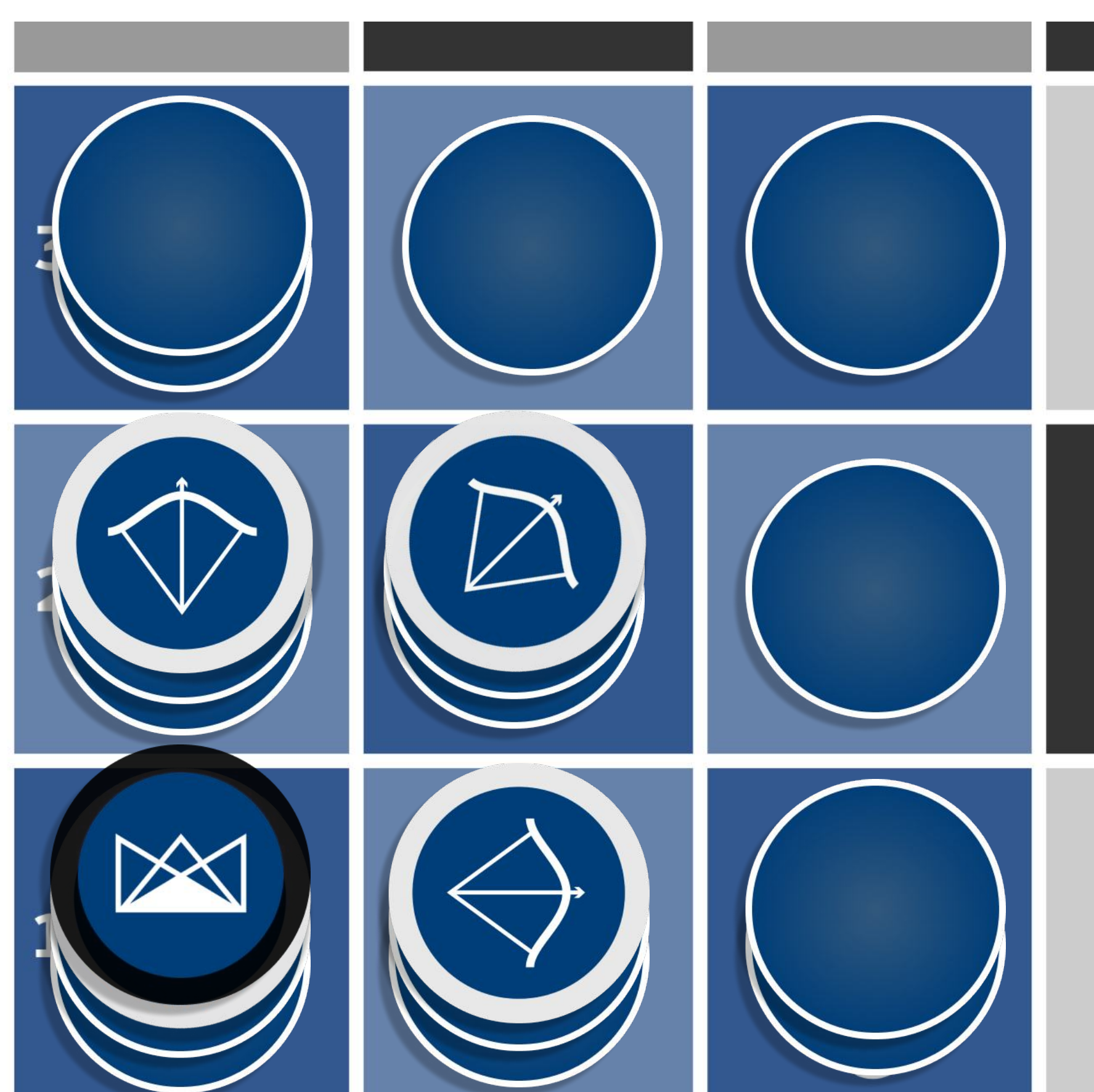
שלב 2:

הנחת קשת על כל אחת מארבע המשבצות הקרובות לפינה (כיווני הקשתים לא משנים)



שלב 3:

הנחת המלך על המשבצת הפינתית



מטרת המשחק

להיות הראשון להכניס את המלך לתוך טירת היריב,
או - להיות הראשון ללכוד את המלך היריב!

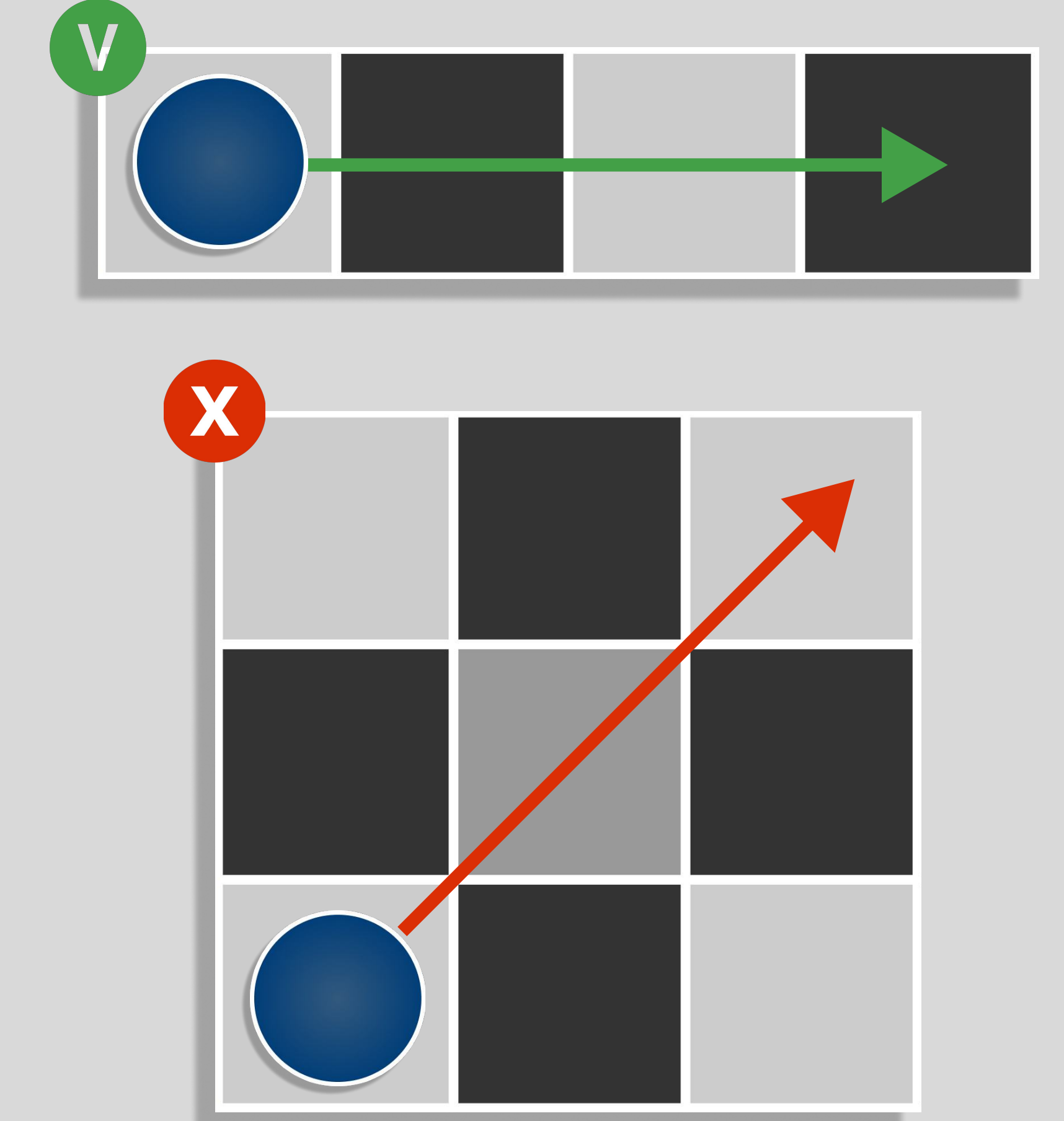
מהלך המשחק

כללי:

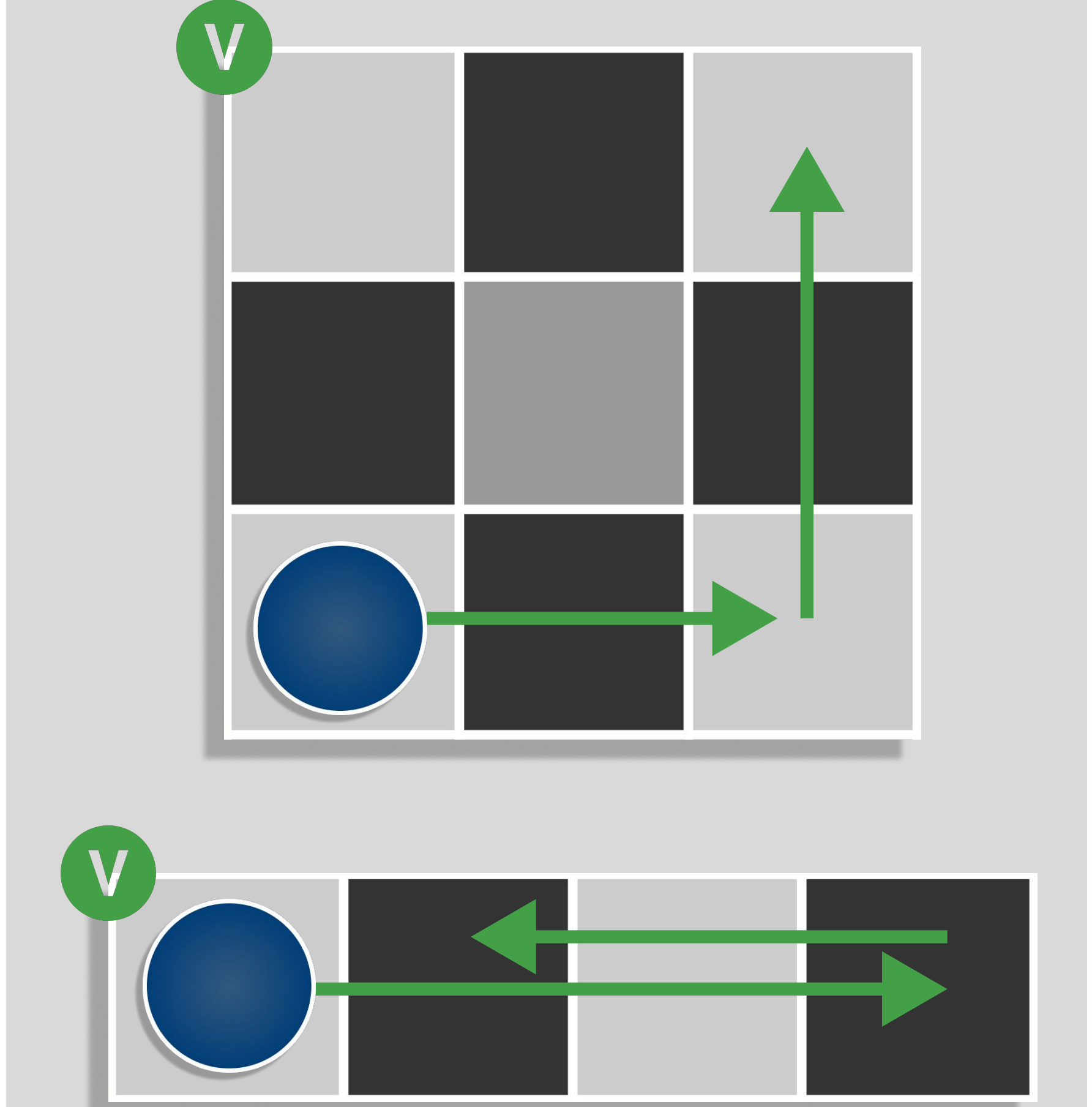
- המשחק מתנהל בתורות, כאשר השחקן הכחול מתחיל.
- בתחילת כל תור זורקים את הקוביות. באפשרותך לשחק את הקוביות עם שני כלים שונים, או לשחק את שתי הקוביות עם אותו הכלי.

חוקי התנועה:

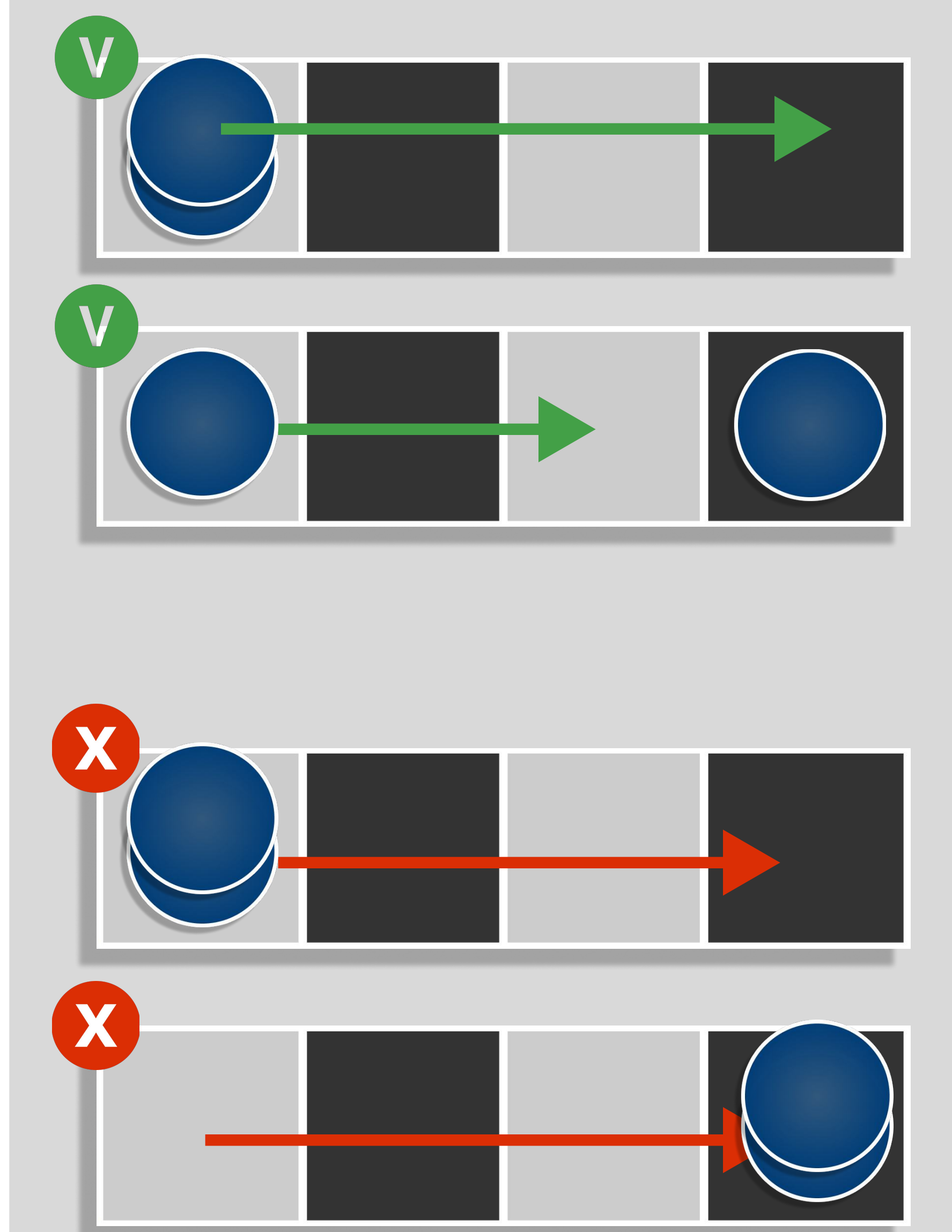
1 הכלים יכולים לנוע רק בקו ישר, כמספר המשבצות שהוטל בקובייה בדיוק. (לא ניתן לנוע באלכסון)



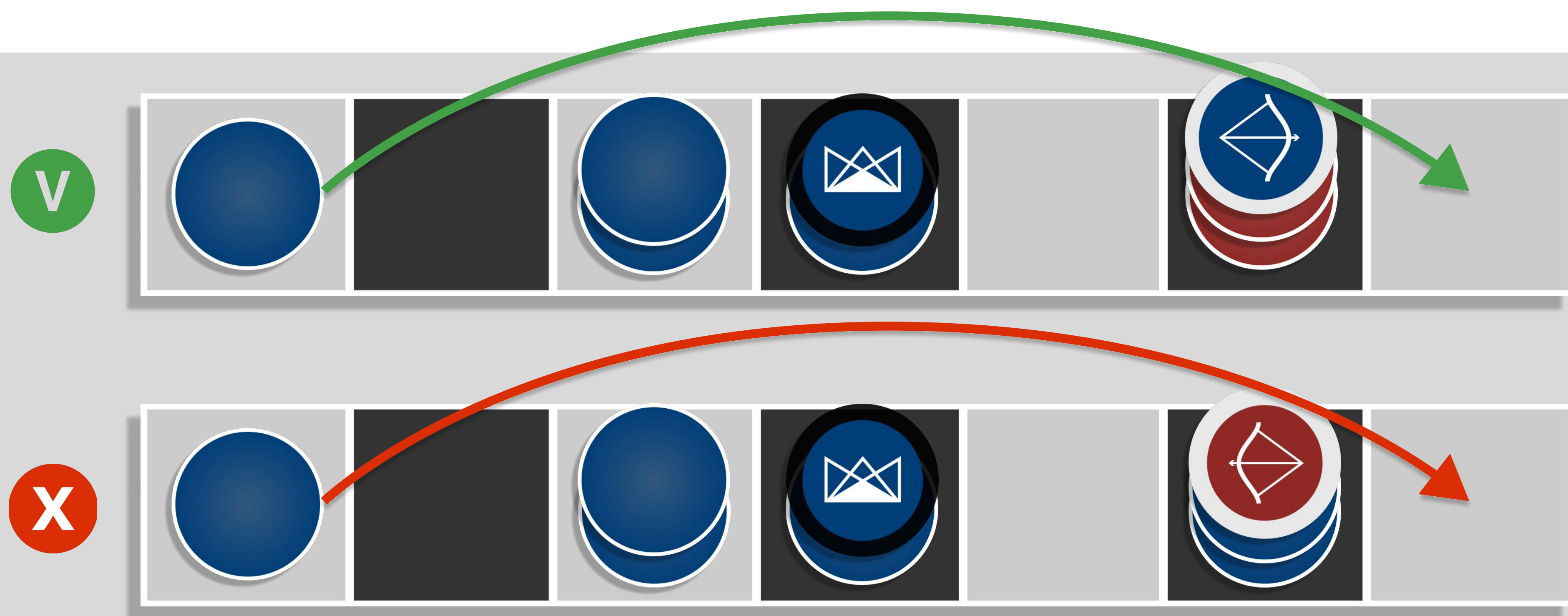
2 אם בחרת לשחק עם אותו הכלי את שתי הקוביות, באפשרותך לשחק כל קובייה בכיוון שונה ואף בכיוונים מנוגדים.



3 בערימה של מספר כלים, רק הכלי העליון בכל תנועה חופשי לנוע.



4

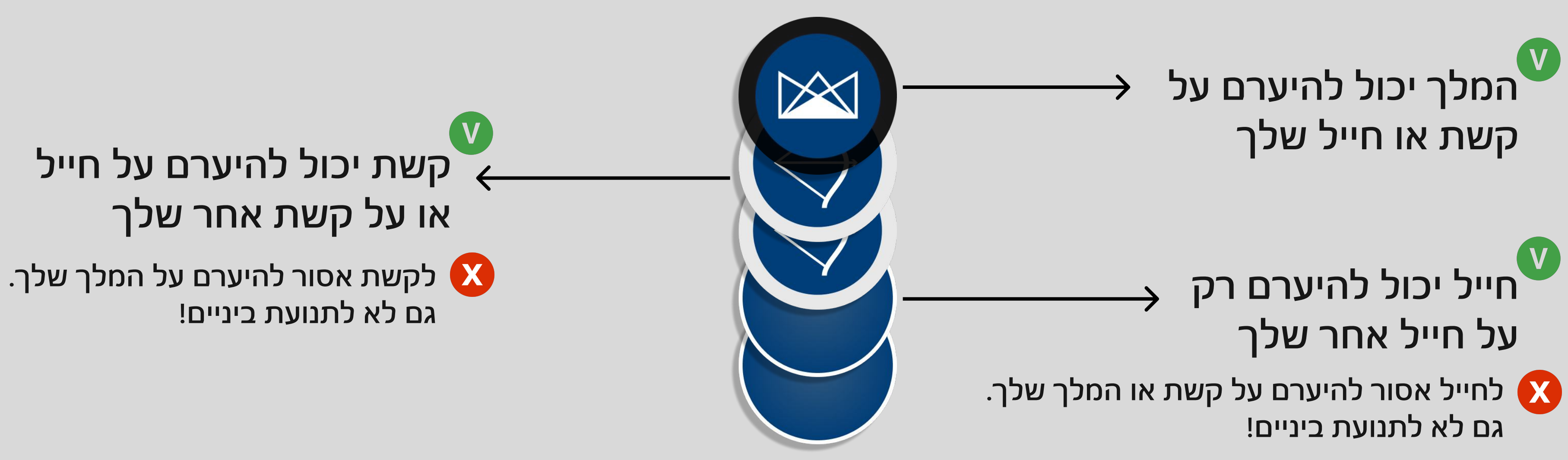


באפשרותך לדלג עם כל כלי מעל כלים אחרים שלך.

*בדילוג מעל ערימה - הכלי העליון הוא הקובע.

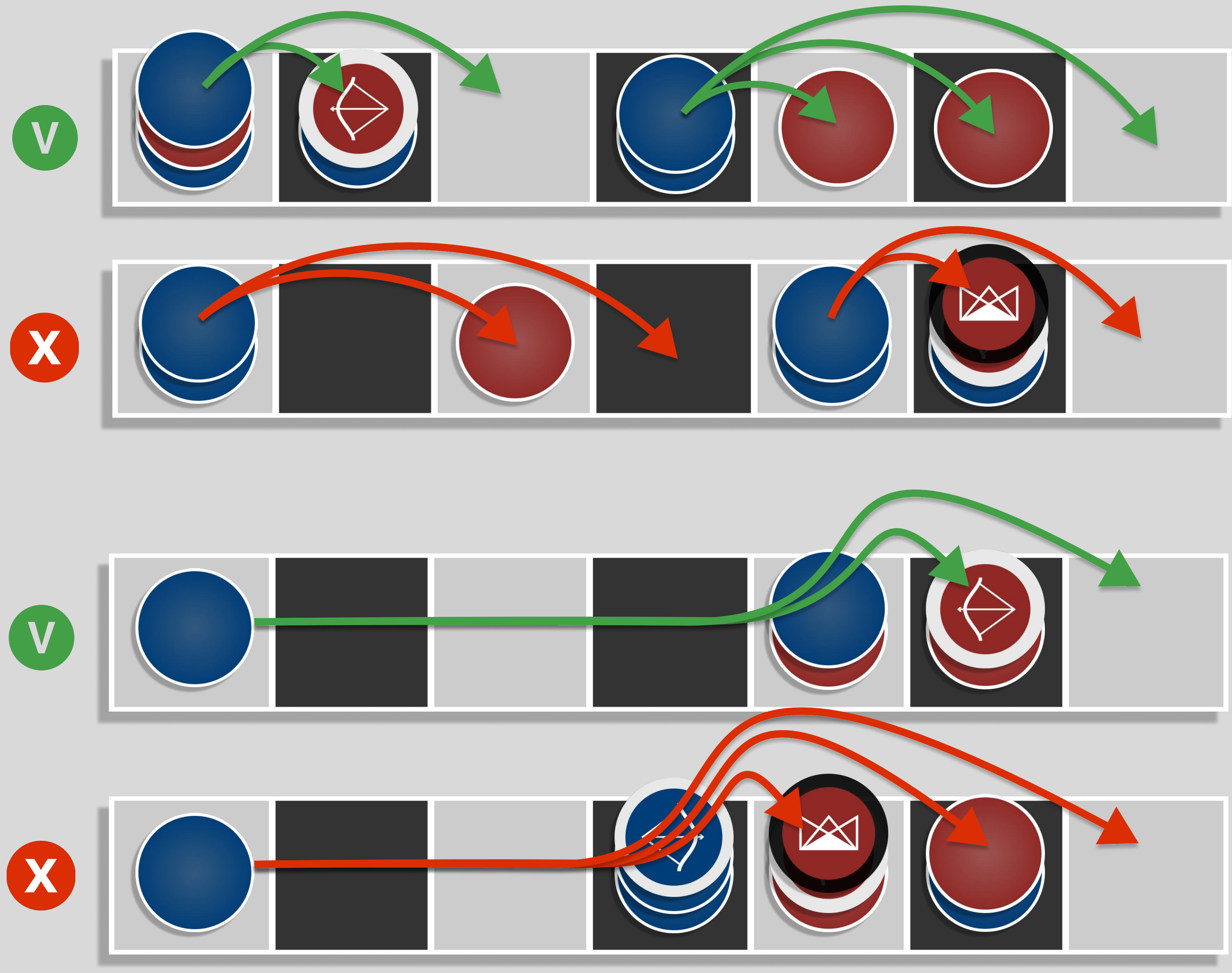
5

באפשרותך לערום כלים על כלים אחרים שלך, כל עוד הסדר ההירכי הבא נשמר:



לכידת כלי יריב או דילוג מעליהם:

החייל

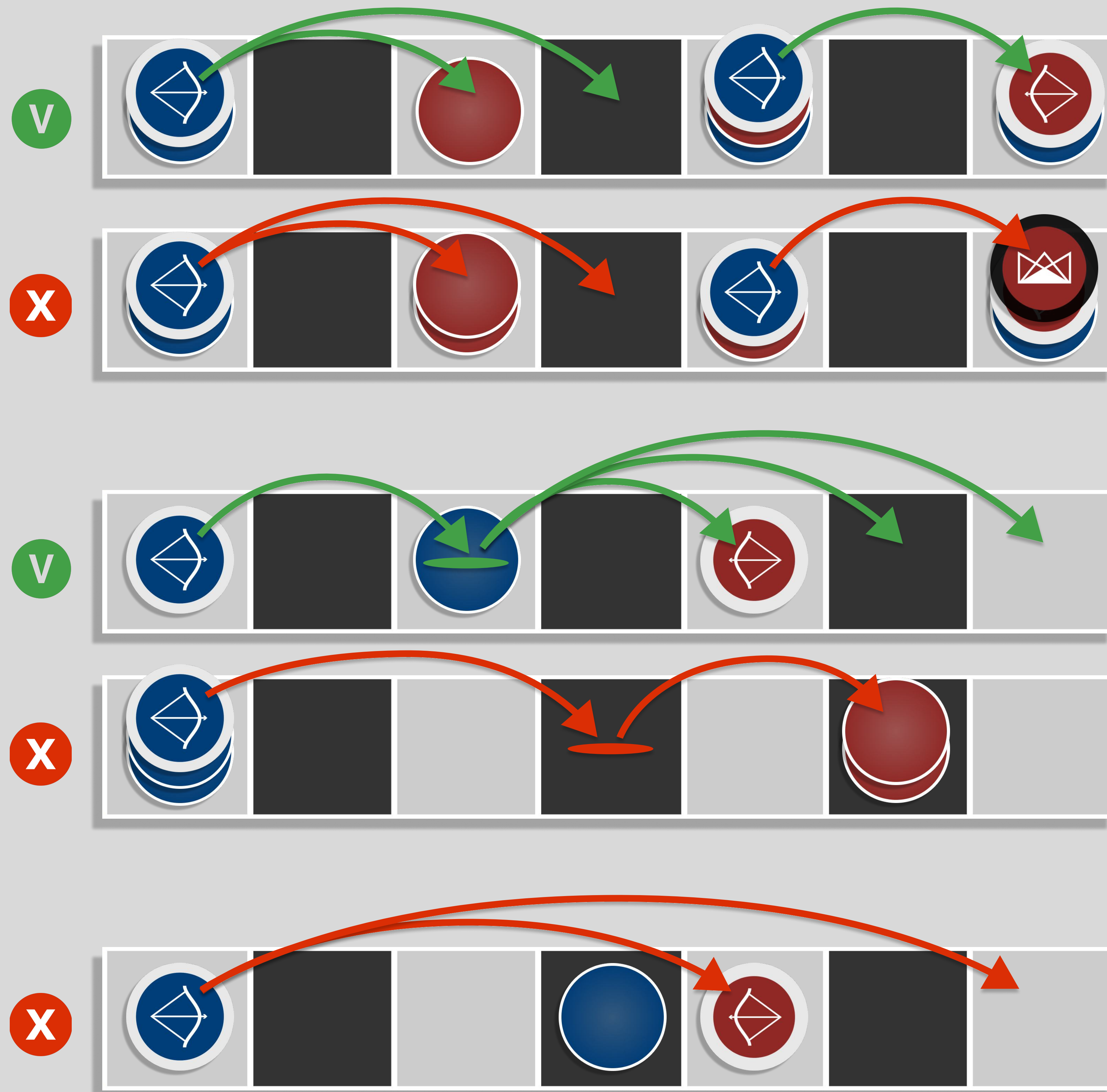


החייל יכול ללכוד כל כלי יריב או לדלג מעליו, אם במהלך התנועה הוא נמצא בקומה גבוהה ממנו ובמשבצת סמוכה לו.

החייל יכול לבצע 'הסתערות' - בקובייה אחת גם לטפס לקומה גבוהה יותר וגם ללכוד כלי יריב, או לדלג מעליו.

*רק באמצעות טיפוס על חייל אחר שלך - לא על קשת או המלך שלך!

הקשת

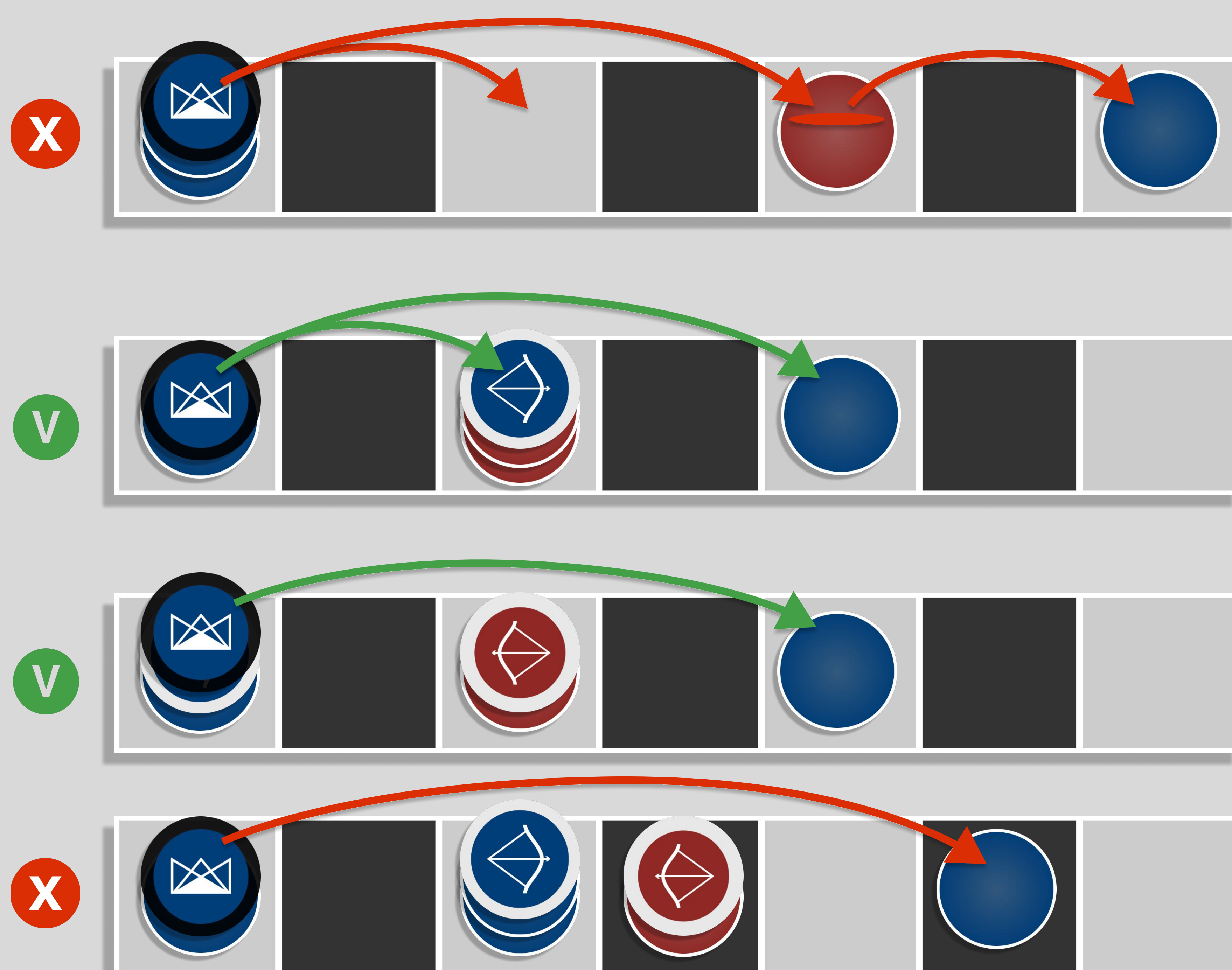


הקשת יכול ללכוד כל כלי יריב או לדלג מעליו, בתנאי שקופץ מתוך קומה גבוהה יותר - שאינה חייבת להיות ממשבצת סמוכה.

אם קשת משחק שתי קוביות באותו מהלך, כל תנועה מובחנת בקומת יציאה נפרדת.

*לקשת אין יכולת 'הסתערות' כמו לחייל.

המלך



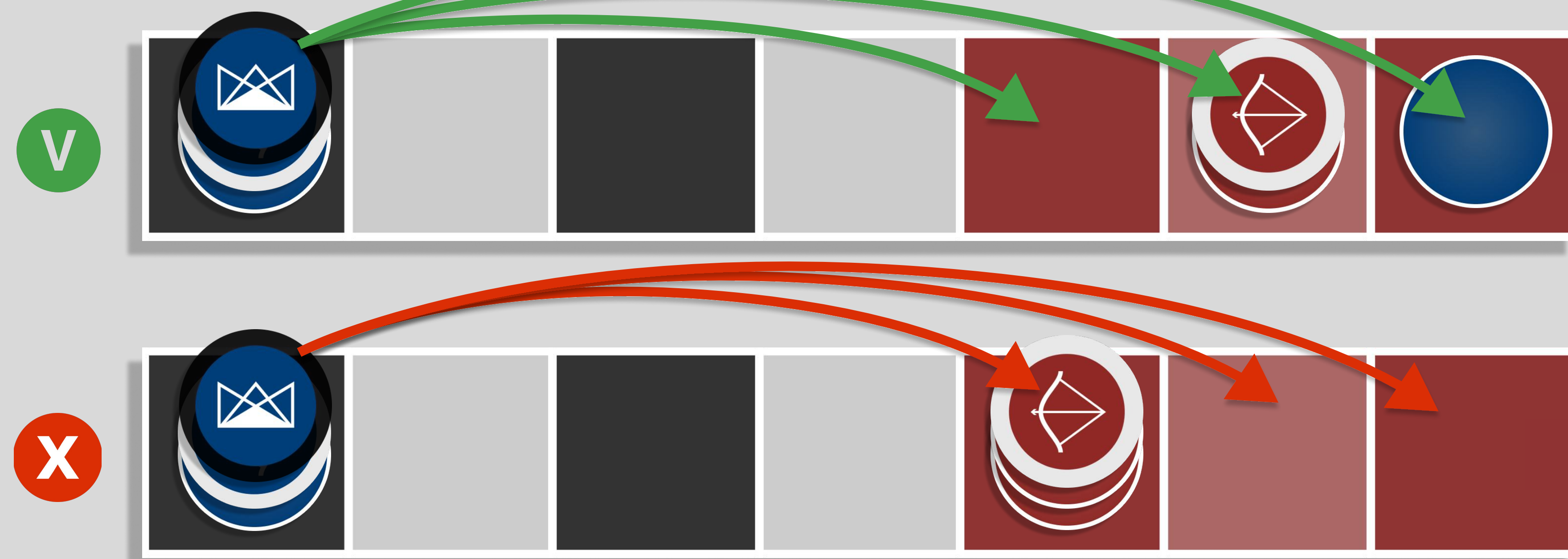
ככלל, המלך 'מתנהג' כמו קשת עם מגבלות - למלך אסור לדרוך על רצפת הלוח או על כלי יריב. *גם לא לתנועת ביניים.

כלומר - המלך יכול לנוע רק בקפיצות על הכלים שלך.

המלך יכול לדלג מעל כל כלי יריב בתנאי שקופץ מתוך קומה גבוהה יותר (בדיוק כמו הקשת).

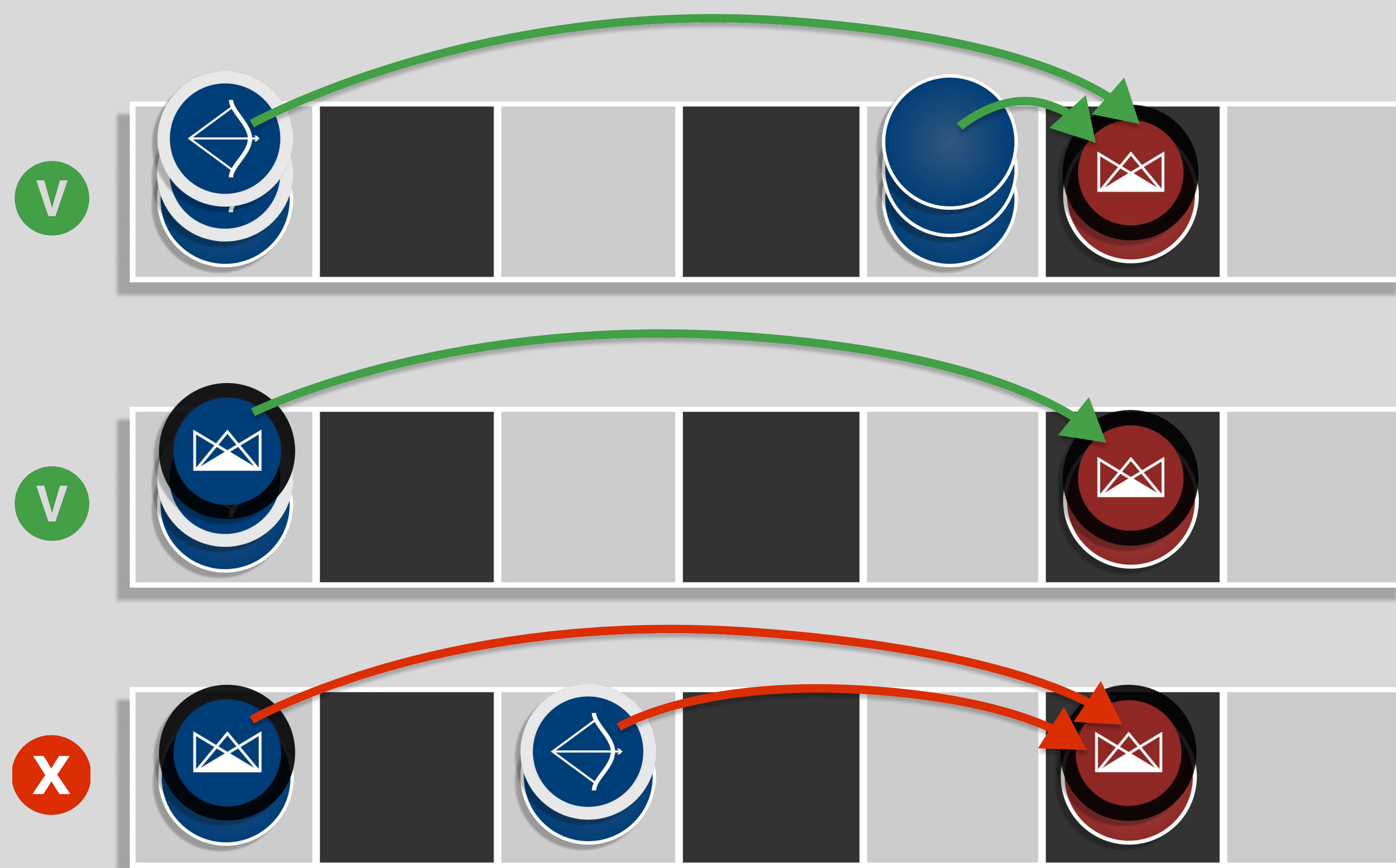
הכרעת המשחק

הכנסת המלך לטירת היריב



בתנועת ההכרעה בה המלך נכנס לטירת היריב - מגבלותיו יורדות והוא יכול לדרך על רצפת הטירה, או ללכוד כלי יריב בתוכה.
*כל זאת בתנאי שקופץ מתוך קומה גבוהה יותר (כמו הקשת)

לכידת המלך היריב



ניתן ללכוד את המלך היריב עם כל כלי - וזהו ניצחון מיידי!

זהו גם המהלך היחיד בו מותר למלך ללכוד כלי יריב מחוץ לטירת היריב.

*זאת בתנאי שקופץ מתוך קומה גבוהה יותר (בדיוק כמו הקשת)

שאלות ותשובות

1

אם לכדו כלים שלי - הם יוצאים מהמשחק?

כלים לכודים לא יוצאים מהמשחק. הם רק תקועים במקום, ואף עשויים להשתחרר בהמשך המשחק.

2

מותר לי לפצל את סכום הקוביות לתנועות שונות?

לא. עליך לשחק כל קובייה בדיוק כמספר המשבצות שהוגרל בה, ולשחק כל קובייה בקו ישר בלבד.

3

אפשר לדלג מעל כלי יריב כמו מעל כלי שלי?

לא, על מנת לדלג מעל כלי יריב יש לעמוד במגבלות הנוגעות לסוג הכלי איתו אתה מדלג.

זהו זה, עד כאן.
חושבים שהבנתם?
עכשיו הלימוד האמיתי רק מתחיל!

אם אתם במשחק הראשון שלכם ואולי מרגישים מעט אבודים - זה לגמרי טבעי!
(אפילו במשחק השני והשלישי...)

אמנם החוקים שלו יחסית פשוטים, אבל ההיגיון האסטרטגי בו לא פשוט בכלל. אך אל דאגה, עם הניסיון - העקרונות האסטרטגיים של המשחק ילכו ויתבהרו, ותתחילו לפתח אינטואיציה וסגנון משחק אישי.

אם אתם מעוניינים ללמוד יותר לעומק את המשחק, לשאול, להתייעץ, ולהכיר שחקנים נוספים, אתם מוזמנים להצטרף לקהילה שלנו בפייסבוק -



Let the games begin!