

COLORFUL TREASURE

Bunter Schatz



Rund um die Welt reisen und such nach prächtigen Edelsteinen, die unter das geheimnisvolle Wunder des Welt vergrabt! Die Farben der Wunder deuten auf die Arten von Edelsteinen hin, die sich darin verstecken. Außer Glück braucht man auch gutes Gedächtnis und die Inferenz, um wertvollsten Edelsteine zu sammeln und ein Schatzsucher zu werden!



Spielmaterial

- Wunderkarten x50
 - 10 verschiedene Wunderkarten, jede Wunderkarte besteht aus 5 Karten.
 - Diamant x1, Schlüssel oder Schatztruhe x1, verschiedene Farbe der Edelstein x3
 - Die Kartesückseite zeigt die Farbe der Edelsteine.



Prämienkarten x3



Übersichtkarte x4



(Die Vorderseite steht Basis Regeln, die Rückseite steht fortgeschrittene Regeln.)

Edelsteinmarke x10 (Schlüssel oder Schatztruhe)



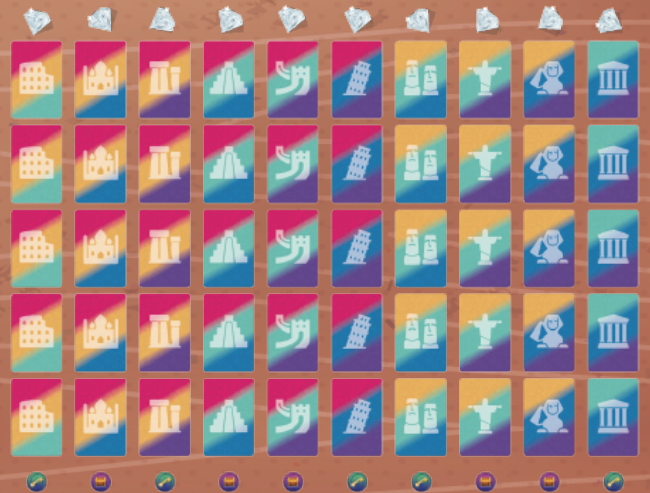
Aktionsmarke x5 (doppelseitig)



Diamant x10



Regeln x2 (Deutsch und Englisch)



Das Spiel bei 4 Spielern

Spielaufbau

- Du sortierst 10 verschiedene Wunder, mischst du und legst sie in ein Spalten um ein Raster von 5*10 zu bilden.
- Leg einen Diamant über jede Spalte der Wunder Karte und leg einen Schlüssel oder eine Schatztruhemarke, der entsprechende Wundertyp ist, unter die Spalten.
- Leg die Prämienkarten zur Seite, damit alle Spieler sehen können. Jede Spieler hat eine Übersichtkarte.
- Gib jede Spieler eine Übersichtkarte. Der Spieler, der zuletzt im Ausland gereist ist, ist der Startspieler.

Spielablauf

Das Spiel wird im Uhrzeigersinn gespielt. Wenn du dran bist, müsst du:

1. Zwei Wunderkarten wählen und die Karten gleichzeitig aufdecken. Du kannst weiter aufdecken sonst beenden deinen Zug.
2. Du aufdeckst die dritte Karte (Optional).

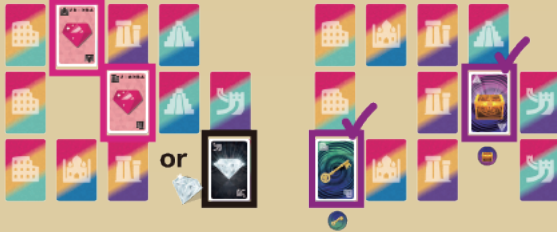
Abhängig von den Karten, die du aufgedeckt hast, gibt es verschiedene Bedingungen:

1. Schlüssel oder Schatztruhekarten:

Du musst alle Schlüssel und Schatztruhekarten sowie die entsprechenden Edelsteinmarken nehmen. Danach deckst du die andere aufgedeckte Karte zurück auf.

Edelstein stehen:

Wenn du ein Paar Schlüssel und Schatztruhekarten gesammelt hast, musst du diese einem deinem Mitspieler einen Diamantmarker oder eine Wunderkarte stehen.



*Wenn deine Schlüssel und Schatztruhenmarker nicht paarweise sind, behaltest du vor dich. Sobald du ein Paar erhalten hast, musst du es sofort ablegen und den Diebstahl ausführen.

*Du darfst nicht den Diebstahl ausführen wenn du 2 Schlüsselkarten oder 2 Schatztruhekarten hast.

2. Keine Schlüssel oder Schatztruhekarten:

Du kannst eine Art von Schatz wählen (eine Farbe von Edelsteinkarten oder Diamantkarten) und alle mitnehmen.

*Wenn du dich für die Diamantkarten auswählst, nimmst du auch die Diamantmarken über die entsprechenden Spalten.



- Leg du die Karte, die du gezogen hast, offen vor dir.
- Prüf du, ob du die Voraussetzungen für den Bonus „Bunte Edelsteine“ oder „Explorer“ erfüllt hast. (Siehe "Punktewertung")
- Das Spiel ist im Uhrzeigersinn gespielt.

Spielende

Das Spiel endet wenn es 10 oder weniger Wunderkarten auf dem Tisch gibt und der letzte Spieler (der rechts vom Startspieler sitzt) seinen Zug beendet hat.

Endeabrechnung

1.SP für jede Diamantkarte, 2 SP für jede Diamant.



2.Für jede Edelsteinkarte:

Numer der Karte	1	2	3	4	5	6
SP	1	3	6	10	15	21

3. Edelstein Bonus (5 Farben/4 Farben):

Bei einem 2 oder 3 Personenspiel, kann der erste Spieler, die Edelsteinkarten in 5 verschiedenen Farben sammelt, die Prämienkarten nehmen und 9 SP erhalten. Bei einem 4 Personenspiel erhält der erste Spieler, die 4 verschiedene Farben sammelt, 6 SP.



4. **Explore Bonus:** Der erste Spieler, der 8 verschiedene Arten von Wunderkarten sammelt, kann die Prämienkarte nehmen und 5 SP erhalten.



5. **Schatztruhe Bonus:** Am Ende des Spiels kann der Spieler mit den meisten Schatz und Schlüsselkarten die Prämienkarte nehmen und 7 SP erhalten. Bei einem Gleichstand teilen die geteilten Spieler die SP.



Der Spieler mit den meisten SP gewinnt!

Variante (Für junge Spieler)

1. Entferne Prämienkarten, Schlüsselkarten, Schatztruhenkarten und Schlüssel/ Schatztruhenmarker aus. Verwendest du nur mit 40 Edelstein und Diamantkarten.
2. In der Aktions-Phase, deckst du nur 2 Wunderkarte auf.
3. Das Spiel endet, wenn alle Wunderkarten von den Spielern genommen wurden.
4. Zähl keine Prämienkarten wenn Endabrechnung.

Fortgeschrittene Regeln

Spieleraufbau

Legst du 5 Aktionsmarker neben die Prämienkarten. Wir empfehlen, dass du für dein erstes fortgeschrittenes Spiel, verwendest du mit derselben Hintergrundfarbe verwenden. Du kannst die beiden Seiten in zukünftigen Spielen mischen und aufeinander abstimmen.

Spielablauf

1. Am Ende deines Zuges, wenn du 3 gleiche Farben Edelsteinkarte gesammelt hast, kannst du eine Aktionsmarke vor dir auslegen.
2. Einige Aktionmarke haben einmalige Effekte (x1). Legst du den Marken nach Ausführung des Effekts ab. Einige Aktionstoken haben permanente Effekte, die für das ganze Spiel gültig sind.
3. Du kannst jederzeit während deines Zuges Aktionsmarken einsetzen, auch in dem Zug, in dem du sie bekommst.
4. Wenn alle 5 Aktionsmarken von Spielern genommen werden, gibt es keine weiteren Aktionsmarken verfügbar.

Hinweis: Wenn die Anzahl deiner gleichfarbigen Edelsteinkarten aufgrund eines Diebstahls deines Gegners auf weniger als 3 verringert wurde und du wieder zu 3 oder mehr Edelsteinkarten dieser Farbe zurückkehrst, kannst du erneut einen Aktionsmarker ausführen, wenn es ist noch verfügbar ist.

Siehst du dich 2 verschiedene Wundertypen nach. (x1)	Du darfst eine vierte Wunderkarte aufdecken. (x1)	Du kannst 2 Arten von Wunderkarten sammeln (falls keine Schlüssel oder Schatztruhenkarten aufgedeckt werden). (x1)	Bevor Ende des Spiels, kann man nicht von anderen Spielern stehen und umgekehrt.	4 SP.
Siehst du am meisten 3 Wunderkarten des gleichen Wundertyps nach. (x1)	Wenn du Schlüssel oder Schatztruhenkarten aufdeckst, kannst du nur Edelstein oder Diamantkarten nehmen.	Es zählt 1 SP für die sechste Farbe. Es wird für das Edelstein Bonus gezählt.	Bevor das Ende des Spiels, können die anderen Spieler deine Wunderkarten nicht stehlen.	Es kann als Schlüssel oder Schatztruhenmarken verwendet werden, um ein Paar zu bilden. (x1)

5. Flippt du die Übersichtkarte auf die Rückseite mit der fortgeschrittenen Wertung:

(1) Jede Diamantkarte zählt 1 SP,

Diamant 3 SP.



(2) Für jede Farbe der Edelsteinkarten:

Numer der Karte	1	2	3	4	5	6
SP	1	3	6	10	15	23

Besonderen Dank an

150 BG.Con, Smoox Chen, Felix Chou, Wang Wang, TBD Testspieler, die Leute, die das Spiel im Playtest Taiwan 2019 gespielt haben, und die Early Adopters, die die Versionen 150 oder MoonlightFest gekauft haben.

Autor/ Grafikdesigner: Poki Chen
Deutsche Regelübersetzung: gloria752

