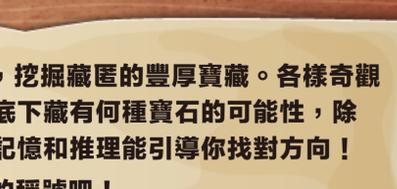


COLORFUL TREASURE

繁體中文



尋訪世界十大奇觀，挖掘藏匿的濃厚寶藏。各樣奇觀透露的色彩，暗示著底下藏有何種寶石的可能性，除了需要好運外，謹慎記憶和推理能引導你找對方向！

快來挑戰尋寶大師的稱號吧！



內容物

奇觀牌 x50張

- 牌背共分為10種奇觀，每種奇觀有5張牌。
- 每一種奇觀的牌面分別為3種不同顏色的寶石、1個鑽石，和1個秘寶(密鑰或寶箱)。
- 牌背的3種顏色，提示該奇觀的寶石會出現的3種顏色。



獎勵牌 x3張



計分幫助卡 x4張

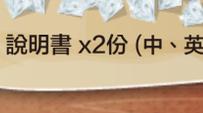


(正反面分別為基本與進階計分規則)

密寶標記物 x10片



特殊行動片 x5片(雙面)



鑽石 x10顆



說明書 x2份(中、英)



【四人局設置範例】

遊戲準備

- 將50張奇觀牌洗勻後，根據牌背的10種奇觀分類，分別在桌上排成一列，形成5x10的長方形區域。
- 在每一列奇觀牌的上方放置一顆鑽石，下方則放置一片對應奇觀的密寶標記物，擺放完後可將標記物翻到密鑰和寶箱那一面。(見上方圖示)
- 將獎勵牌放在一旁，供大家檢視。每位玩家拿取一張計分幫助卡。
- 由最近有出國去尋寶的人為起始玩家。

遊戲進行

遊戲依順時針方向輪流進行回合，當前玩家的回合行動如下：

- 場上選2張牌同時翻開，翻開後再決定是否繼續翻牌，不繼續則結束行動。
- 翻開第三張牌，結束行動。(此行動為選擇性，可不執行)



依翻開的卡片種類會有不同的狀況，判定如下：

- 有密寶**(密鑰和寶箱牌) — 取走所有密寶牌，和對應的密寶標記物。將其他翻開的牌覆蓋回去。
奪寶行動：一旦收集到一組密寶標記物(任一密鑰牌+任一寶箱牌)，立刻啟動奪寶行動。棄掉此兩片標記物後，選擇場上一位玩家，奪走對方的1顆鑽石或1張牌。
※收集到的單一類標記物可保留，直到可湊成一組時，才會啟動奪寶行動。
※2張密鑰牌或2張寶箱牌，無法啟動奪寶行動。
- 沒有密寶** — 可挑走同種類所有的牌，將其他翻開的牌覆蓋回去。
(1) 同種類的牌包括：同顏色的寶石牌，或是鑽石牌。
(2) 挑選鑽石牌時，可拿走對應奇觀上方的鑽石。



- 獲得的牌須面朝上放置在自己面前，為公開資訊可讓人察看。
- 檢視是否有達成「寶石獎勵」或「探索獎勵」。(詳見「遊戲計分」)
- 順時鐘換下一位玩家行動。

遊戲結束

當場上的牌剩下10張以下時，最後順位的玩家(起始玩家右手邊的玩家)結束回合後，遊戲便告結束。

結束計分

- 鑽石牌每張1分，鑽石每顆2分。
- 同色寶石累積分：

張數	1	2	3	4	5	6
分數	1	3	6	10	15	21

- 寶石獎勵(5色/4色)**：2-3人局，第一個收集到5種顏色寶石(不包含鑽石)的玩家可拿取獎勵卡，獲得9分。若為4人局，第一個收集到4種顏色寶石的玩家可拿取獎勵卡，獲得6分。
- 探索獎勵(8奇)**：第一個收集到8種奇觀的玩家可拿取獎勵卡，獲得5分。
- 密寶獎勵**：遊戲結束時，拿到最多密寶牌(非密寶標記物)的玩家可拿取獎勵卡，獲得7分。若有同名名次則平分分數。

總分最高者為贏家，獲得尋寶大師的稱號！

簡易規則 (適用新手或年紀較小的玩家)

- 移除密寶牌、密寶標記物、獎勵卡，只使用40張牌(寶石和鑽石)進行遊戲。
- 行動階段，改為只翻兩張牌，沒有翻第三張牌的選項。
- 其他遊戲流程不變，直到場上所有卡片都被拿完，遊戲結束。
- 計分時不計算獎勵卡的分數。

進階規則 (適用已熟悉基本玩法的玩家)

遊戲準備：將特殊功能片放置在獎勵卡旁邊備用。第一次玩進階規則時，建議使用相同底色的功能片，之後則可自由混用。

遊戲進行：

- 回合結束時，若有收集到第三張同色寶石牌，可從場上挑選一片特殊功能片放在自己面前。
- 特殊功能片有常駐效果或一次性效果。獲得常駐效果後，到遊戲結束都會受此效果影響；一次性效果，則會在使用後棄掉。
- 功能片使用時機：在你的回合中隨時可以使用，獲得功能片的當下也能馬上使用。
- 功能片被挑選完後就無法再挑選。

備註：若先前已經累積到3張同色的寶石牌，被其他玩家奪走後剩下不到3張，之後又拿到同色寶石牌再次累積到3張，則可再次獲得功能片。

偷看2張不同奇觀的牌。	可翻到第四張牌。	撿牌時可多挑一個種類(無密寶牌出現為前提)	到遊戲結束前，你不能發動奪寶行動，其他玩家也不能對你發動奪寶行動。	獲得4分。

偷看至多3張相同奇觀的牌。	你不可拿取密鑰或寶箱牌，但可挑選其他牌。	第六種顏色的寶石，只計1分。可算入寶石獎勵中的一種顏色。	到遊戲結束前，其他玩家不能奪走你的牌，但你可對其他玩家發動奪寶行動。	可當作密鑰或寶箱標記物，用來配對執行奪寶行動。

- 計分幫助卡翻到進階規則那一面，計分調整為：

張數	1	2	3	4	5	6
分數	1	3	6	10	15	23

感謝

150桌遊展、SMOXX、周老大、汪汪、2019測試年會參與測試的玩家、TBD測試團的朋友，以及所有曾經試玩或購買150版本和月光版本的玩家朋友！

設計 / 美術：Poki Chen
英譯：Smoox Chen

