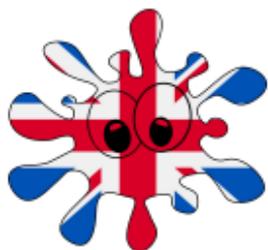


Facile e veloce gioco educativo, utile per apprendere i colori primari e secondari. Pesca, scambia e scarta Carte Colore per cercare di ottenere sulla Tavolozza i colori che ti servono per guadagnare i punti delle Carte Tavolozza.



A fast and funny educational game about primary and secondary colors. Draft, trade and discard Color Cards, in order to get on the Palette all the color requested by your Palette Cards and earn points.

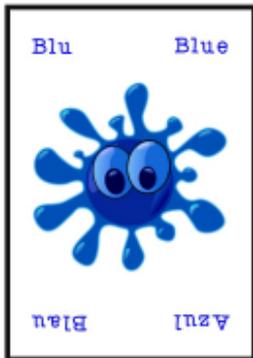


# Componenti - Components

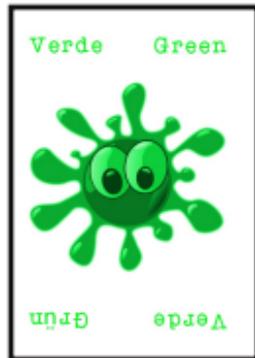
## Carte Colore - Color Cards



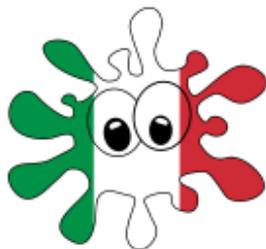
**Dorso**  
**Back**



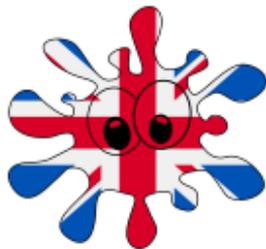
**Primari**  
**Primary**



**Secondari**  
**Secondary**



**48 Carte Colore**, di cui 11 carte per ogni colore primario (Blu, Rosso e Giallo) e 5 carte per ogni colore secondario (Verde, Arancione, Viola).



**48 Color Cards**, of which 11 cards of each primary color (Blue, Red, Yellow) and 5 cards of each secondary color (Green, Orange, Purple).

**Carte Tavolozza**  
**Palette Cards**

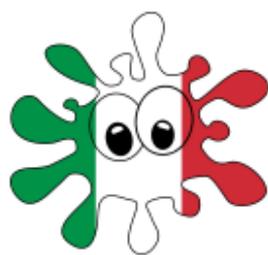
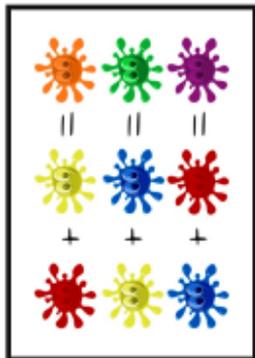


Dorso  
Back



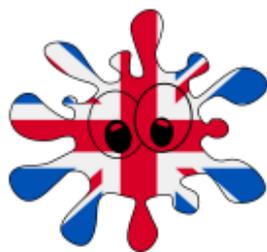
Faccia  
Front

**Primo giocatore**  
**First Player**



**12 Carte Tavolozza**, di cui 3 carte da 5 punti, 6 carte da 3 punti e 3 carte da 1 punto.

**1 Carta Primo Giocatore**, con lo schema per creare i colori secondari da usare come memo.



**12 Palette Cards**, of which 3 cards by value of 5 points, 6 cards worthing 3 points each and 3 cards by value of 1 point.

**1 First Player Card**, with the secondary colors scheme creation, useful as memo.

## **Preparazione**

Scegliete il primo giocatore e dategli la Carta Primo Giocatore.

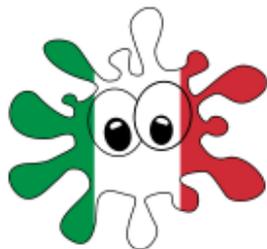
Dividete le Carte Colore dalle Carte Tavolozza.

Mischiate insieme le Carte Tavolozza, distribuitene una coperta a ogni giocatore e disponetele le restanti in un mazzetto a faccia in giù, creando il Mazzo Tavolozza.

Mischiate insieme le Carte Colore, distribuitene 6 coperte a ogni giocatore e disponetele le restanti in un mazzetto a faccia in giù, creando il Mazzo Colore.

Infine pescate carte dal Mazzo Colore fino a trovare 4 Carte Colore Primario, disponetele a faccia in su al centro del tavolo, creando la Tavolozza e rimescolate eventuali Carte Colore Secondario nel Mazzo Colore.

Il gioco può iniziare.



*Vedere illustrazione a pag. 6*

## Setup

Select the first player and give him the First Player Card.

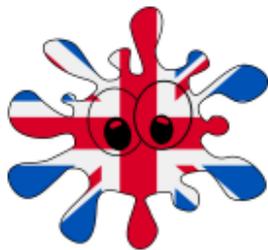
Separate the Color Cards from the Palette Cards.

Shuffle the Palette Cards, give one face down to each player and put the rest in a face down deck on the table. This is the Palette Deck.

Shuffle the Color Cards and give 6 face down to each player, put the rest face in a face down deck on the table. This is the Color Deck.

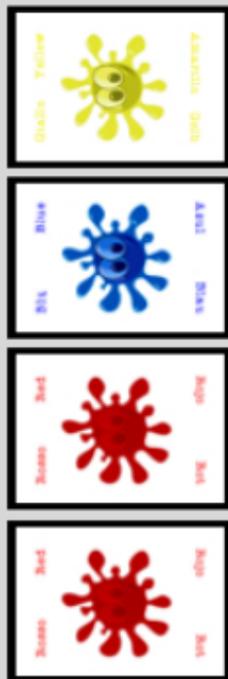
Draw face up cards from the top of the Color Deck until you get 4 Primary Color Cards, put them at the center of the table creating the Palette and shuffle eventually each Secondary Color Cards you draw into the Color Deck.

Start to play!



*Check the illustration on the pag. 6*

Tavolozza



Palette

Mazzo Colore  
Color Deck



Scarti - Discarded Cards



Mazzo Tavolozza  
Palette Deck

## Il Gioco

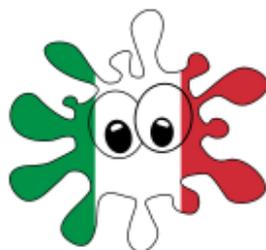
Il gioco si divide in turni e round, quando tutti i giocatori hanno giocato il loro turno il round termina e, se ci sono ancora carte disponibili nel Mazzo Tavolozza, il Primo Giocatore passerà la Carta alla sua sinistra e inizierà un nuovo round con un nuovo Primo Giocatore.

All'inizio del round il Primo Giocatore decide quali carte saranno giocate nel round e può decidere fra:

- ▶ **Carte dello stesso colore** (ogni giocatore sceglierà nel proprio turno quale colore giocare).
- ▶ **Carte di colore diverso** (ogni giocatore potrà giocare una sola carta di un medesimo colore).

A partire dal Primo Giocatore, ogni giocatore effettua il proprio turno facendo in ordine le seguenti azioni:

- ▶ **Pescare Carte**
- ▶ **Scambiare Carte**
- ▶ **Giocare Carte**
- ▶ **Pescare Carte** fino ad averne 6
- ▶ **Terminare il turno**



## **Pescare carte**

Il giocatore sceglie se pescare la prima carta del Mazzo Colore, la prima carta visibile dagli scarti, oppure tutte le Carte Colore di un mazzetto della Tavolozza, al centro del tavolo.

Quando si sceglie di pescare carte dalla Tavolozza, si deve scegliere uno dei colori completamente visibili (es.: se in una colonna della Tavolozza c'è un mazzetto con una carta rossa e sopra un mazzetto con 3 carte blu e il giocatore decide di pescare da quella colonna, egli potrà pescare solo il blu e dovrà prendere in mano tutte e tre le carte di quel mazzetto).

## **Scambiare carte**

A ogni proprio turno ogni giocatore deve proporre almeno uno scambio. Sceglie una delle Carte Colore presenti nella propria mano e la passa coperta a un giocatore a sua scelta; il giocatore che riceve la carta può guardarla e decidere di accettare lo scambio, se lo fa deve dare una delle carte nella sua mano in cambio al giocatore di turno. Non è possibile scambiare un colore con lo stesso colore (es. se si riceve una carta verde, non è possibile scambiarla con una carta verde). Gli scambi possono essere rifiutati.

## **Giocare carte**

Dopo che il giocatore ha ultimato gli scambi (sia che siano stati accettati, sia che siano stati rifiutati) egli deve giocare almeno una carta; se gioca più di una carta, deve seguire la regola che è stata decisa dal Primo Giocatore all'inizio del round (Carte dello stesso Colore o Carte di diverso Colore).

In questa fase un giocatore può:

► **Giocare Carte nella Tavolozza:** questa è l'azione più comune, giocare carte nella zona Tavolozza, al centro del tavolo. **Se il colore è già presente sulla Tavolozza e non ha colori diversi sopra**, aggiungere la Carta Colore sopra quelle già presenti a continuare il mazzetto. **Se il colore è presente sulla Tavolozza ma ne ha altri diversi sopra**, è considerato un colore non presente sulla Tavolozza. **Se il colore non è presente sulla Tavolozza** la carta andrà messa a coprire un altro colore sulla Tavolozza (è possibile avere solo due colori primari per ogni colonna della Tavolozza. Lasciate sempre visibile almeno il nome del colore sotto quello che giocate); se tutte le colonne della Tavolozza hanno già due colori primari, la carta giocata diverrà la prima di un'altra colonna (non possono mai esserci più di 4 colonne nella tavolozza).

**Se il colore è un Colore Secondario** e non è presente sulla Tavolozza, bisogna collocarlo in una colonna della Tavolozza che abbia i Colori Primari richiesti per creare quel Colore Secondario; **se si tratta invece di un Colore Primario** e non è presente sulla Tavolozza (o non è visibile completamente) in una colonna e ci sono già 4 colonne nella Tavolozza, la carta non può essere giocata nella Tavolozza.

► **Scartare Carte:** se il giocatore non vuole o non può giocare carte nella Tavolozza, può decidere di scartarle. L'ultima carta scartata deve essere messa in cima al mazzo degli Scarti e potrà essere pescata dal giocatore seguente. Gli Scarti vanno rimescolati quando il Mazzo Colore termina. Ricordate: anche per scartare carte i giocatori dovranno seguire la regola decisa dal Primo Giocatore all'inizio del round.

► **Rivelare Carte Tavolozza (e guadagnare punti):** in ogni momento del proprio turno, se nella zona Tavolozza sono presenti e completamente visibili le Carte Colore richieste dalla propria Carta Tavolozza (in qualunque combinazione), la carta può essere rivelata. Il giocatore ottiene i punti della Carta Tavolozza, la mette davanti a sé scoperta e ne pesca un'altra (se disponibile) tenendola coperta.

## **Pescare carte**

Finito di giocare le carte, il giocatore pesca carte dal Mazzo Colore fino ad averne di nuovo 6 in mano.

## **Terminare il turno**

Una volta che il giocatore ha nuovamente 6 carte in mano, passa il turno al Giocatore alla propria sinistra. Quando tutti hanno giocato il proprio turno il round termina e la Carta Primo Giocatore viene passata a sinistra.

Se ci sono ancora Carte Tavolozza disponibili, il gioco prosegue con un nuovo round, altrimenti la partita ha termine.

## **Fine del gioco**

Quando un giocatore nel proprio turno rivela una Carta Tavolozza e non ci sono più Carte Tavolozza disponibili il gioco termina alla fine del round in corso.

Ogni giocatore conta i punti delle proprie Carte Tavolozza rivelate e il giocatore con il punteggio più alto è il vincitore.

A parità di punti vince il giocatore che ha più Carte Tavolozza rivelate.

## How to play

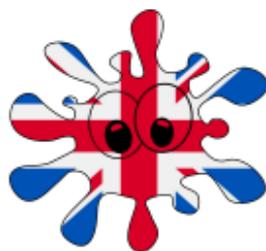
Play proceeds in a clockwise direction, beginning with the First Player. Once each players did their turn, the round ends and, if there are still cards to draft in the Palette Deck, a new round begin with the next First Player.

At the start of round, the First Player must choose which cards will be play in the round, chosing among:

- ▶ **Same Color cards** (each player will choose in his own turn which color he will play).
- ▶ **Different Color cards** (players could play only one card of a color in theyr turn).

Starting with the First Player, each player do his own turn, fulfilling this action in order:

- ▶ **Draw Cards**
- ▶ **Trade Cards**
- ▶ **Play Cards**
- ▶ **Draw** until he have 6 cards
- ▶ **Ending turn**



## Draw Cards

The player can draw a card from the Colors Deck, the first one from the Discarded cards or drawing from the Palette zone, at the center of the table.

When a player draw cards from the Palette zone, he must choose among the completely visible Color Cards and he must draw all the cards in that stack (e.g. the player want to draw from a pile of the Palette zone where there are a stack with a Red card and, above this, a stack with 3 Blue cards. The player than must draw only the Blue cards and he must draw all the 3 Blue cards).

## **Trade cards**

At each turn, each player must offer a trade at least. He choose from his hand a Color Card to trade, giving it face down to a player at his choice; the selected player can watch this card accepting or denying the trade. If he accept he must pick a card from his hand, giving it to the player in turn. It is not possible to trade a Color card with the same Color card (e.g. if you get a green card you must give to the player in turn a not green Color Card).

## **Play cards**

When the player have done with the trades, he must play at least a card. If he want to play more than one card, he must follow the playing rule chosen by the First Player at the start of the round (Same Colors, or Different Colors).

At this phase a player can:

► **Play cards on the Palette:** this is the most common choice, playing cards on the table in the Palette zone. If the chosen color is full visible on the Palette (it's not covered by other colors), put the Color Card on another of the same color, making or continuing the stack. If the color is yet on the Palette but it's covered by different colors is considered as the color is not on the Palette. If the color is not on the Palette, the player put the card above another Color Card already on the Palette (remember: each pillar must have one or two different Primary Colors. Let visible the color card name at least, when you put your cards on another); if all the pillars on the Palette has already 2 Primary Colors, the player must put the card opening a new pillar (remember: the Palette zone can't have more than 4 pillars). If the played Color Cards is a Secondary Color (e.g. Purple) and it isn't already on the Palette, the player must put the card on a pillar composed of the Primary Colors needed for create that Secondary Color (e.g. Red and Blue) if this is impossible the card must be discarded; if the Color Card is a Primary Color, it is not already on the Palette and there are 4 pillars on the Palette, the card must be discarded.

► **Discard Cards:** when the player cannot (or don't want) play on the Palette zone, can discard cards from his hand. All the discarded cards must be placed face up on the top of the Discard pile and the last one would be drawing by the next player, if he want in his draw phase. Reshuffle the Discard pile in a new Color Deck when this ends. Remember: even to discard cards each player must follow the rule chosen by the First Player at the start of the round.

► **Reveal the Palette Card (and earn points):** a player can reveal his Palette Card at any time of his turn, when the full visible colors on the Palette match with the colors required by the card; the player earn points and put the Palette Card face up in front of him; if there are still cards in the Palette Deck the player must draw one face down.

## **Draw**

When a player cannot or don't want play other cards, he draw from the Color Deck, until he has 6 cards in hand.

## **End of turn**

When the player has 6 cards in hand again, he pass the turn to his left. When all players had did

they turn, the round ends and the next player to the left receive the First Player Card.

If there are still cards in the Palette Deck, a new round begins. Otherwise the game ends.

## **End of the game**

When a player reveal his Palette Card to earn points and there are no more Palette Cards in the palette Deck, the game ends (at the end of the round).

Each player count his points (Palette Cards revelead); the player with the highest score is the winner.

In a tie, the player with more Palette Cards revealed wins.