



プレイ人数 2-4人
 所要時間 20分
 適年齢 10才以上

デザイン 吳達徳 Ta-Te Wu
 美術 Kaiami
 発行 Sunrise Tornado Game Studio

ルール lan Klinck
 日本語翻訳 台湾くん

ネコが大好きなエジプト人、その極みと言えばクレオパトラです。クレオパトラにネコの援助を依頼された君は、監視員に監視される中、援助作業を行う事になった。君のおかげでエジプトのネコ達は今日ものんびり過ごしている。

内容物

ネコタイル13枚



プレイヤートークン12個



監視員トークン3つ



ポイントトークン4つ



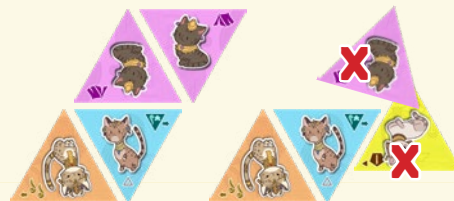
ポイント表示ボード
 ルール説明書(中国語、英語)

ゲームの目標

ネコのレスキュー隊員になった貴方、ピラミッドに閉じ込められたネコ達を救出する事が目的です。1種類のネコを助ける事によって1ポイントを獲得する事ができる。隣接のタイルに助手が居れば、1人につき1ポイントを獲得できる。プレイヤーの中に23ポイントを獲得した人が居れば、そのラウンドが終了した時点でゲーム終了です。ポイントが一番高いプレイヤーが勝者。

ゲーム設置

- 2人プレイする時、紫 青 オレンジ 緑色のタイル1枚ずつゲームから除外する。
- タイルを全部裏面にし、シャッフルをする、これをデッキとして横に置く。
- プレイヤーが全員1つの色を選び(赤、青、黒、緑)、その色のプレイヤートークンとポイントトークンを受け取る。そしてポイントトークンをポイント表示ボードの0に置く。
- 監視員トークンをゲームエリアの横に置く。
- ネコ飼ってる人がスタートプレイヤーになる。もしくは一番最近ネコを触った人がスタートプレイヤーになる。
- スタートプレイヤーがデッキからタイルを1枚を取り、タイルを表向きして中央に置く。そして、そのタイルの上に、自分のプレイヤートークンを1つ置く。時計周りで次のプレイヤーもタイル1枚を取り、既に設置されてるタイルを隣接するようにタイルを置く。そして、そのタイルの上に、自分のプレイヤートークンを1つ置く。これは全員必ず1回実行する。



ゲーム開始

自分の手番では必ず2回アクションをしなければならないです。アクションは『タイルアクションからのレスキューアクション』もしくは、『レスキューアクションを2回行う』のどっちかを選んで実行する事ができる

タイルアクション 下記の2種類から1つ選んで実行できる:

- 偵察** - デッキから1枚タイルを引き、そのタイルを既に設置されてるタイルを隣接するように置く。
- 捜索** - 1枚トークン乗ってないタイルを選び、そのタイルを別の場所に移動する事ができる。他のタイルが孤立になるような移動はできない。囲まれてるタイルの移動はできない。



レスキューアクション 下記の3種類から1つ選んで実行できる:

- 調達** - 先ほど置いたタイル(もしくは移動したタイル)の上に自分のプレイヤートークンを1つ置く。
- 応援** - 既に自分のプレイヤートークンが置いているタイルと隣接してるタイルの上に自分のプレイヤートークンを1つ置く。
- 救援(得点)** - 詳細は『得点計算』を参照してください。このアクションを実行したら、自分の手番が直ちに終了となる。

1つのタイルが最大違う色のプレイヤートークン2つを置くことができる。2つ以上なるような置き方が出来ない。

ラウンド開始時に、もしどのアクションも実行できなければ、自分のプレイヤートークンを1つ任意のタイルに置き、そしてレスキューアクションを1回実行する。

もし、レスキューアクションが実行できなければ、前に置いたプレイヤートークンを、別のタイルに移動しなければならない。

得点計算

1. 自分のプレイヤートークンに乗ってるタイルを1つ選び。
(監視員トークンに乗ってるタイルが選ぶ事ができない) そのタイルを得点タイルとし、隣接してるタイルの中から、色が異なるタイルが1枚につき1ポイントを獲得する。色が重複した場合は、色が重複したタイルはポイント獲得できない。

a. 右の範例[3a]と[3b]では、プレイヤーが2ポイントを獲得。



b. 右の範例[3c]では、プレイヤーが4ポイントを獲得。



2. もし隣接のタイルの中にも自分のプレイヤートークンが居れば、それを助手とし、助手1人につき1ポイント獲得(監視員トークンに乗っていても問題ないです)。

a. 右の範例[4a]では、助手が2人も居たので、プレイヤーが2ポイントを獲得。



b. 右の範例[4b]では、両側のタイルが同じ色なので、どちらのタイルを選んでポイント獲得する事になる。この場合は左のタイルを選び1ポイントを獲得。



3. 獲得したポイントによってポイント表示ボード上のポイントトークンを移動する。そして、使われていない監視員トークン1つを使い、1枚タイルを選び、監視員トークンに乗せる。もし全ての監視員トークンが既にタイルに乗ってる状態であれば、監視員トークン1つ選んで、その監視員トークンを別のタイルに移動する事ができる。

4. 得点計算された全てのプレイヤートークンを回収して(助手も含め)、自分の手前に置く。

ゲーム完了条件満たしていなければ、次のプレイヤーの手番となる。

終了条件

プレイヤーの中に23ポイントを獲得した人が居れば、そのラウンドが終了した時点でゲーム終了です。ポイントが一番高いプレイヤーが勝者となる、同点の場合は同点したプレイヤーの共同勝利です。

ハードモード

もっと刺激を求める方は、ハードモードを挑戦してみてください。

追加のレスキューアクション

こっちのレスキューアクションを選んで実行しても大丈夫。

- **遷移** - 自分が置いたプレイヤートークンを隣接のタイルに移動する事ができる。

ネコタイルの能力

各タイルは各自の特殊能力を所持し、それを表示するアイコンがタイルの右上で確認できる。

- **クレオパトラ Cleocatra** - このタイルでポイント獲得したら、更にプラス1ポイント獲得できる。今回の得点計算する前に、得点が一番低いプレイヤーが直ちに追加アクションを実行する事ができる。もし得点が一番低いプレイヤーが複数いた場合は、この効果が発動しない。
- **ネフティス Mafdat** - このタイルがトークンに乗って居ても、タイルアクションで移動する事ができる。(トークンも一緒に移動する)。



- **バステット Bastet** - このタイルの上に君のプレイヤートークンが乗って居れば、タイルアクションを消費して、このタイルの上に乗ってる自分のプレイヤートークンと他のタイルに乗ってる他のプレイヤーのプレイヤートークンと交換できる。
- **ムト Mut** - このタイルでポイント獲得したら、乗って居る自分のプレイヤートークンが回収しなくても大丈夫(助手としてポイント獲得したトークンは回収する)。
- **プリンセス Princess** - このタイルでポイント獲得したら、移動できる監視員トークンが1つから2つになる。



お礼 Eric R. Burgess, Mark Hyman, Mike Rizzo, Benjamin Thomas, Saori Terashima, Dinos Lambropoulos, Brandon Barker, Cindy Chan, Brien Henk, Randolph Wang, 和 Rui Gou.



美術

kaiami.net