



玩家人數 2-4人  
遊戲時間 20分鐘  
適合年齡 10歲以上

設計 吳達德 Ta-Te Wu 規則撰寫 Ian Klinck  
美術 Kaiami 中文翻譯 李柏諺  
出版 Sunrise Tornado Game Studio

埃及人熱愛貓，尤其是埃及豔后克麗奧佩托拉。當她統治埃及時，她委託貓咪援救者保護貓，而皇家貓督導負責報告與獎勵他們。在那個時代，貓咪們都在埃及日光之下快樂與安全地打盹呢。

## 遊戲目標

在遊戲中，玩家們扮演埃及的貓咪援救者，目標是要拯救金字塔中的貓咪。玩家每拯救一種獨特的貓咪便得到1分，與記分板塊相鄰的板塊上每有一位助手也得到1分。當玩家的分數達到或超過23分時，遊戲將進行到該輪結束時結束，分數最高的玩家將獲得勝利。

## 遊戲設置

1. 兩人遊戲時，將紫、藍、橘、綠板塊各一片移出遊戲。
2. 正面朝下混洗所有板塊，疊成一個板塊堆。
3. 每位玩家選擇一種顏色（紅、藍、黑、綠），然後拿取該顏色的3位援救者指示物及1個計分指示物，並將計分指示物放在計分軌的0分上。移除其他援救者指示物及計分指示物。
4. 將督導指示物放在遊戲區域旁備用。
5. 最近抱過貓或寵物的玩家為遊戲的起始玩家。
6. 起始玩家從板塊堆拿一片板塊，正面向上放置在桌子中央，並放上自己的一位援救者。其餘玩家按順時針方向，依次拿一片板塊正面向上放置在場上的板塊旁，並放上自己的一位援救者。

## 遊戲回合

由起始玩家開始第一個回合，然後按順時鐘方向，每位玩家依次執行一個回合。

每個回合中，當前玩家必須進行兩個行動，可以是板塊行動或援救者行動。玩家可以選擇先進行一個板塊行動再進行一個援救者行動，或是進行兩個援救者行動。

**板塊行動** 分為以下兩種：

- **偵查** - 從板塊堆拿一片板塊，正面向上放在場上的板塊旁。
- **搜尋** - 將一片未被佔據（沒有援救者或督導）的板塊移動到另一位置。移動板塊時，不可導致場上的其餘板塊分裂成兩群，或者移動一片完全被包圍的板塊。

**援救者行動** 分為以下三種：

- **調度** - 放一位援救者在剛剛的板塊行動中放置或移動的板塊上。
- **組隊** - 放一位援救者在你佔據的相鄰板塊上。
- **救援（得分）** - 參閱下方的「分數計算」。如果該回合的第一個行動是救援，行動之後回合立刻結束。

每個板塊最多可以放兩位且不同顏色的援救者。如果板塊上已經有兩位援救者，不能放置或移動第三個救援者到該板塊上。

回合開始時，如果當前玩家無法進行上述的任何一種行動，先將一位援救者放在一片少於兩位援救者的板塊上，然後進行一個援救者行動。

如果當前玩家發現無法進行第二個行動，必須修改第一個行動以完成第二個行動。

## 遊戲配件

貓咪金字塔板塊13片



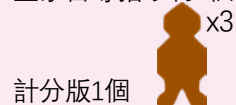
援救者人形指示物12個



計分指示物4個

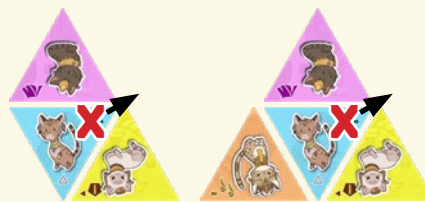


皇家督導指示物3個



計分版1個

遊戲規則說明書  
(中文、英文)



## 分數計算

1. 選一片你有援救者佔據但沒有督導的板塊進行救援得分。該板塊視為**救援板塊**。按該板塊與其相鄰板塊的顏色，每個不同顏色的板塊獲得1分。重複顏色的板塊不計分。

a. 在右方的範例「3a」與「3b」中，玩家獲得2分。



b. 在右方的範例「3c」中，玩家獲得4分。



2. 如果相鄰板塊上也有自己的援救者（不在乎是否有督導），這些援救者被視為助手，每位額外加1分。

a. 在右方的範例「4a」中，玩家從助手獲得額外的2分。



b. 在右方的範例「4b」中，兩片相鄰的橘色板塊上都有一位助手。玩家選擇左側的橘色板塊計分，因此玩家只從左側橘色板塊上的助手獲得額外的1分。



3. 按所得分數移動自己的計分指示物，並將一個督導指示物放在**救援板塊**上。如果沒有未使用的督導，從其他板塊移動一位督導到該板塊。

4. 最後將計分板塊上的援救者與有額外得分的助手取回，放回自己的面前。

如果沒有達成遊戲結束條件，由下一位玩家（順時針方向）進行一個新的回合。

## 遊戲結束與獲勝條件

當有一位玩家的分數達到或超過23分時，遊戲將進行直到該輪結束（讓每位玩家進行相同的回合數）。分數最高的玩家獲得勝利。當分數平手時，平手的玩家們共享勝利。

## 進階規則

曾經玩過埃及喵后並且想要更多挑戰的玩家可以使用以下進階規則。

### 新增的援救者行動

在原本的三種援救者行動之外，當前玩家也可以選擇右方的行動。

- **遷移** - 將一位你派出的援救者移動到相鄰的板塊上。

### 板塊能力

所有板塊都有各自的特殊能力，標記在板塊的右上方。

- **埃及喵后 Cleocatra** - 作為計分板塊時，當前玩家可以額外獲得1分。另外，本次計分前分數最低的玩家可以在該回合結束時，立刻進行一個額外的行動。如果分數最低的玩家不只一位，則沒有玩家獲得額外的行動。
- **瑪弗德特 Mafdat** - 如果本板塊已經在場上，即使上面有援救者或督導，你可以使用板塊行動將本板塊（含上面的指示物）移動到另一個位置。



- **芭絲特 Bastet** - 如果該板塊上有你的援救者，你可以使用一個板塊行動將你在該板塊上的援救者與其他玩家的一個援救者交換位置。
- **姆特 Mut** - 作為計分板塊時，計分後不需要取回該板塊上的援救者。但若該板塊上的援救者被視為助手，計分後仍需取回。
- **公主 Princess** - 作為計分板塊時，計分後將兩位督導放在任意兩個不同的板塊上，取代原本將一位督導放在該板塊上的規則。



**致謝** Eric R. Burgess, Mark Hyman, Mike Rizzo, Benjamin Thomas, Saori Terashima, Dinos Lambropoulos, Brandon Barker, Cindy Chan, Brien Henk, Randolph Wang, 和 Rui Gou.



**美術**  
kaiami.net