

BRASS: BIRMINGHAM

JÁTEKOSSEGÉDLET (szerkesztette: B.M.)

JÁTÉKMENET

- kör:** két akció/játékos (kivéve a játék legelső köre) – egy akció MINDIG egy kártya eldobásával indul
1) új játékosrend az előző kör pénzköltése szerint, 2) bevételszintnek megfelelő bevétel begyűjtése
- minden korszak vége:** 1) útvonalpapkák GYP (az összekötött épületek jeleinek száma), 2) megfordított iparlapkák GYP
- csatorna korszak vége:** 3) 1-es szintű megépült, átfordított ÉS nem átfordított üzemek le a játéktábláról, 4) új sör az ikonos kereskedőmezőkre, 5) húzópakli keverése és osztás (8 kézbe + 1 lefelé)

IPARLAPKÁK

- erőforrás üzem:** 1) szénbánya (SZÉN), 2) öntőde (VAS), 3) sörfőzde (SÖR) – átfordítás →ÉPÍTÉS akció során vagy ERŐFORRÁS FELHASZNÁLÁSSAL
- terméküzem:** 1) pamutgyár (PAMUT), 2) manufaktúra (KÉZMŰVES TERMÉK), 3) fazekasműhely (EDÉNY) – átfordítás →ELADÁS akcióval

- hálózat:** helyszínek (város, farm) a saját iparlapkáddal (épület, üzem) ÉS helyszínek a saját útvonalpapkáid (csatorna, vasút) mellett
- összeköttetés:** saját VAGY a többi játékos útvonalpapkái (csatorna, vasút) által összekötött, egymással kapcsolódó helyszínek

AKCIÓK

I. ÉPÍTÉS

- dobj el egy MEGFELELŐ kártyát
 - iparkártyával: csak HÁLÓZATODBA tartozó városba építhetsz megfelelő ikonra
 - városkártyával: az adott városba építhetsz az elérhető ikonokra, akár HÁLÓZATODON KÍVÜLRE is
- vedd el a kiválasztott épület legalacsonyabb szintű iparlapkáját a játéktábláról
- helyezd a városba, ha elérhető, önálló ikonra
 - csatorna korszak: EGY iparlapka / játékos / város
 - vasút korszak: BÁRMENNYI, ikonoknak megfelelő iparlapka / játékos / város
- fizess ki a költséget: a pénzt (játékos jelölődre) és a szükséges erőforrásokat (SZÉN / VAS felhasználás)
- TERMÉKÜZEM iparlapka építése esetében az iparlapkát csak egy későbbi →ELADÁS akcióban fordíthatjuk át
- ERŐFORRÁSÜZEM iparlapka építése:

SZÉNBÁNYA esetén

 - helyezd fel a megfelelő számú SZÉN jelölőt a lapkára
 - ha NEM vagy összekötve kereskedővel, hagyd a lapkán a szenekeket
 - ha össze vagy kötve bármelyik kereskedővel:
 - töltsd fel a nemzetközi piacot fentről lefelé és gyűjtsd be a pénzt
 - ha lefogy a SZÉN a szénbányáról, fordítsd meg és lépj a bevételjelződdel (később csak SZÉN FELHASZNÁLÁSSAL vehető le)

ÖNTŐDE esetén

 - helyezd fel a megfelelő számú VAS jelölőt a lapkára
 - töltsd fel a nemzetközi piacot fentről lefelé és gyűjtsd be a pénzt, nem kell hozzá összeköttetés
 - ha lefogy a VAS az öntödéről, fordítsd meg és lépj a bevételjelződdel (később csak VAS FELHASZNÁLÁSSAL vehető le)

SÖRFŐZDE esetén

 - helyezd fel a SÖR jelölőket a lapkára: csatorna korszakban 1, vasút korszakban 2 hordót (a SÖR csak egy későbbi →ELADÁS vagy →HÁLÓZAT akció során SÖR FELHASZNÁLÁSSAL vehető le, a lapka ekkor fordul át)
- FELÜLÉPÍTÉS
saját iparlapka esetén: bármelyik típusú cserélhető magasabb szintű ugyanolyan típusú iparlapkával az →ÉPÍTÉS akció szerint (a felülépített üzem lekerül, a rajta lévő erőforrások elvesznek, nem ad GYP-t)
ellenfél iparlapka esetén: csak SZÉNBÁNYA és ÖNTŐDE esetén, ha NINCS SZÉN / VAS az egész játéktáblán

II. ELADÁS

- dobj el egy TETSZŐLEGES kártyát
- legyél ÖSSZEKÖTTETÉSBEN egy megfelelő ikonnal (PAMUT, KÉZMŰVES TERMÉK, EDÉNY) rendelkező kereskedővel
- fordítsd át egy TERMÉKÜZEM (pamutgyár, manufaktúra, fazekas üzem) iparlapkát és lépj a bevételjelződdel
- használd fel SÖRT az iparlapka jobb felső sarkának megfelelően (ha nincs elég, nem tudsz eladni)
- ha a SÖRT a kereskedőtől használtad fel, megkapod a kereskedői sörbónusz
- egy akción belül AKÁRMENNYI terméküzemedet értékesítheted a 2. lépéssel kezdve

III. KÖLCSÖN

- dobj el egy TETSZŐLEGES kártyát
- vegyél fel 30 FONTOT a bankból
- mozgasd 3 színtel (nem mezővel) lejjebb a bevételjelződet, a szint legmagasabb mezőjére

IV. KUTATÁS

- dobj el egy TETSZŐLEGES kártyát és még kettő TETSZŐLEGES kártyát (összesen három)
- vegyél fel egy JOKER iparkártyát ÉS egy JOKER városkártyát (nem kutathatsz, ha van már JOKER kártya a kezvedben)

V. FEJLESZTÉS

- dobj el egy TETSZŐLEGES kártyát
- vegyél le a játéktábláról (azaz még nem megépített) 1 VAGY 2 iparlapkát 1 VAGY 2 épület típus legelső szintjéről
- használd fel egy-egy VASAT minden kidobott iparlapkad után

VI. HÁLÓZAT

- dobj el egy TETSZŐLEGES kártyát
- helyezz fel egy útvonalpapkát a hálózatod egy helyszíne mellé, egy üres helyre (nem foglalt csatorna, illetve vasút)
 - csatorna korszakban: csak CSATORNA építhető, csak egy / akció
fizess érte 3 FONTOT
 - vasút korszakban: csak VASÚT építhető, egy VAGY kettő / akció
fizess egy építéséért 5 FONTOT + 1 SZÉN, kettő építéséért 15 FONTOT + 2 SZÉN + 1 SÖR (csak sörfőzdéből)

VII. PASSZOLÁS

- dobj el egy TETSZŐLEGES kártyát

ERŐFORRÁS FELHASZNÁLÁS

SZÉN FELHASZNÁLÁS – esetei: →ÉPÍTÉS (ahol költség), →HÁLÓZAT (vasút)

- bárki, legközelebbi (saját vagy ellenfél), ÖSSZEKÖTTETÉSBEN lévő szénbányájából (ingyen)
- piacról, ha a helyszínen ÖSSZEKÖTTETÉSBEN van egy kereskedővel (aktuális piaci árnak megfelelően fizess érte)

VAS FELHASZNÁLÁS – esetei: →ÉPÍTÉS (ahol költség), →FEJLESZTÉS

- bármely (saját vagy ellenfél) öntödéből, nem szükséges összeköttetés (ingyen)
- piacról, nem szükséges összeköttetés (aktuális piaci árnak megfelelően fizess érte)

SÖR FELHASZNÁLÁS – esetei: →ELADÁS, →HÁLÓZAT (vasút)

- bármely saját sörfőzdéből, nem szükséges összeköttetés (ingyen)
- ellenfél ÖSSZEKÖTTETÉSBEN lévő sörfőzdéjéből (ingyen)
- sörrel rendelkező, ÖSSZEKÖTTETÉSBEN lévő kereskedőtől, csak →ELADÁS esetén (ingyen + kereskedői sörbónusz)