

Criação e ilustração de Marta Giardini



REGRAS

Jogo do

Belo Jardim

Um passeio divertido pela natureza



O **Jogo do Belo Jardim** é uma brincadeira que une a destreza exigida de um jogo de memória, com a atenção dos jogos de percurso, criado e ilustrado por Marta Giardini, ganhador do Prêmio Ludopedia de Jogo Infantil do Ano, 2017.

Exige dos jogadores, mais do que sorte, uma boa observação e esperteza para percorrerem as figuras e chegar no final do caminho, vivenciando os principais elementos que conhecemos de um aconchegante jardim.

Um convite para despertar o interesse em estar mais próximo da natureza e interagir com as sensações que este passeio oferece.

Idade recomendada: A partir de 5 anos.

Número de jogadores: 2, 3 ou 4 jogadores (ou uma equipe).

Objetivo do jogo: Ser o primeiro jogador a percorrer o jardim (o percurso de 14 figuras com contorno verde) e chegar até a última figura.

Componentes do jogo

- 42 cartas-ladrilho compondo 3 conjuntos iguais de 14 figuras
 - 2 conjuntos com contorno laranja (28 cartas)
 - 1 conjunto com contorno verde (14 cartas)
- 1 tabuleiro verde delimitando o espaço do jardim
- 4 peões (amarelo, azul, verde e vermelho)
- 5 pedrinhas para usar como marcadores



Preparação do jogo

As 14 cartas de contorno verde ficam abertas no jardim, compondo um percurso (com suas casas assinaladas em arco no tabuleiro).

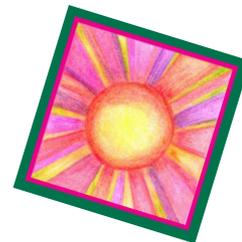


A pequena história “Belo Jardim”, ao ser lida em voz alta, auxiliará os jogadores a identificar cada figura e ir posicionando cada uma delas, de acordo como vão sendo citadas na história.

Ao centro, as 28 cartas de contorno laranja, com as imagens viradas para baixo.

As 5 pedrinhas são colocadas ao lado de cinco figuras de contorno verde diferentes do percurso, de forma aleatória.

Movimentação 1



Posicione os peões dos jogadores na carta inicial do percurso. Se estiverem acompanhando a história “Belo Jardim” isso será em frente à carta do Sol.

Sorteia-se quem irá começar a partida, seguindo-se então o sentido horário, com um jogador de cada vez.

Na sua vez, cada jogador vira dois ladrilhos (de contorno laranja) na área central. Como num jogo de memória tradicional, eles buscam descobrir o par exato da primeira figura que compõe o caminho. Por exemplo, se a figura for o Sol, o jogador da vez deverá descobrir o par da figura do Sol.

Movimentação 2



Caso as duas figuras viradas sejam diferentes, ambas são desviradas novamente e o jogador não caminha com seu peão, passando a vez para o próximo jogador.

Se o jogador da vez descobrir o par da figura, caminha então com seu peão sobre a figura do percurso e tem o direito de jogar novamente, buscando descobrir o par da próxima figura que compõe o caminho.

O par das figuras reveladas não ficam expostas no tabuleiro: elas são viradas novamente na área central para que outro jogador possa redescobri-las.

Usando as pedrinhas



As pedrinhas brancas ajudam a dificultar a partida, aumentando o grau de complexidade do jogo, de acordo com a idade ou experiência dos jogadores:

Quando um jogador chegar com o seu peão até uma carta do percurso que tiver uma pedrinha ao lado, todas as cartas da área central deverão ser misturadas novamente.

Sugestão para jogar com 2 jogadores:

Para que o jogo fique mais interessante quando jogado com 2 jogadores, sugerimos que cada jogador inicie numa das extremidades opostas, fazendo percursos contrários um do outro (o jogador 1 posiciona seu peão na figura do Sol e o jogador 2 posiciona seu peão na figura que representa a Terra).

Belo Jardim

História para contar e compor o tabuleiro do jogo



Bela manhã de sol.
Um dia perfeito
para um passeio no Jardim.
Meu caminho é
traçado entre folhas
e belos canteiros de rosas.
Logo vão surgindo aos olhos
seres e cores da natureza.
Quem vem comigo
é meu gatinho,
manso e fofo.
Mas mesmo sendo amoroso,
Não resiste a incomodar
o pequeno passarinho
que ao lado do amor-perfeito
resolveu cantar.

Passo a passo vou seguindo,
sentindo o vento
me fazendo carinho e
levantando as borboletas
em direção a este imenso céu azul.
Cada olhar, em cada canto,
retrata um cenário
de encantos e mimos!
Há um canteiro todo branco
forrado de margaridas.
Olha só que atrevida!



Uma joaninha
resolve pousar
bem no canto da folhinha!
Meus pés vão mansos a frente,
Sem querer atrapalhar
o voo do beija-flor
que paira no ar.
Grandes galhos se ajeitam
em árvores frondosas.
Ah! Como é fresca
suas sombras virtuosas!
Vejam só que flores grandes!
Amarelas, vibrantes...
Os girassóis sempre
acompanham a luz
no passar do dia!



Não resisto à minha própria
vontade
e antes mesmo
do Sr. Jardineiro chegar,
pego o regador
e começo a terra a molhar.
A água refresca as plantas.
Traz vigor e nutrientes à terra.
Terra esta que
na minha caminhada,
exala o cheiro e o
sentido da vida!



Usando o jogo de forma cooperativa

Os jogadores não escolhem a cor do seu peão. Todos jogam, cada um na sua vez, usando um único peão. numa equipe de jogadores.

Em material complementar, temos sugestões de atividades dirigidas, para trabalhar o conceito de **Mindfulness** (que significa **atenção plena**), prática que permite a autopercepção, permitindo à pessoa tomar consciência do que se passa no seu corpo, na sua mente, observando suas emoções e sensações, trazendo o foco para o aqui e agora.

Se tiver interesse, entre em contato através do e-mail

mitra@mitracriacao.com.br



Criação e ilustração: **Marta Giardini**



Conheça e jogue online em
tabletopia.com/games/belo-jardim



Versão física à venda em
mitrajogos.com.br/belo-jardim