

1  Despierta 1 de tus unidades.

1  Cura 1 de tus unidades.

2:4  desviar 2 cilindros y capacidad de 4 para el generador verde.

2  desviar 2 cilindros adicionales de generadores que controles.

1  Mueve cualquier número de unidades a 1 habitación adyacente. Las puertas de transporte son adyacentes entre sí.

1  Mueve cualquier número de unidades desde 1 habitación a 1 puerta de transporte o a tu biodomo.

1  Mueve cualquier número de unidades de 1 habitación a cualquier otra.

1  Gasta recursos e integra 1 cubo en una habitación que **ocupes** y que un rival **no ocupe**.

1  Gasta recursos e integra 1 cubo en una habitación que un rival **no ocupe**. No necesitas ocuparla tú.

1  Integra 1 cubo sin gastar los recursos solicitados.

1  Integra 1 cubo en **tu biodomo** sin gastar los recursos solicitados.

2  Coloca 1 token de energía en las habitaciones que **ocupes**.

 Gasta 4 de arsenal para sellar/desbloquear una compuerta entre una habitación que **ocupes** y otra **sin ocupar por rivales**.

 Gasta 16 de arsenal para eliminar un cubo en una habitación que **ocupes**.

 2  mueve 2 como una mini acción.

 **Arquitectura.** Intercambia las posiciones de 2 habitaciones exteriores (excepto "Puertas de Transporte"). Los componentes también se mueven. **Las compuertas selladas no se mueven.**

 Realiza las acciones de una línea horizontal de 1 sección del biodomo. El marcador de acción permanece en la sección que permitió jugar la carta de artefacto.

 **Beneficio pasivo.** Elimina el límite de "4 fábricas".

1  **ABRIR ESCLUSA** al exterior. Elige una habitación exterior y mueve todas las unidades (incluidas las tuyas) a sus respectivas "sickbays".

 ... por cada fábrica que controles (límite de 4 fábricas).

 ... por cada unidad **despertada**. Las unidades heridas y neutras no cuentan.

 /  ... por cada 1 / 2 de tus unidades. Las unidades neutras cuentan, las heridas, no.

2  Incrementa tu arsenal en 2.

3  Incrementa tu arsenal en 3 por cada 2 unidades.

2  Incrementa tu arsenal en 2 por cada fábrica que controles.

5  +5 a la fuerza defensiva.

1  / 1  +1 fuerza de combate / +1 defensiva por cada unidad en la sala del combate.

2  2  +2 fuerza de combate y defensiva si tienes al menos 1 cubo en la sala del combate.

1  Produce 1 Metamofita (Mt).

1  Produce 1 Mt por cada fábrica que controles.

1  Produce 1 Mt por cada unidad.

2  Explota +2 recursos en cada fábrica que controles. (límite de 4 fábricas).

1:3  Roba 3 artefactos y quédate 1.

1:1  Roba y quédate 1 artefacto por cada unidad.

1  Juega 1 carta de artefacto una sola vez **o construye una sección del biodomo.**