



STIMMEN

Der Spieler mit den meisten Wählerstimmen gewinnt das Spiel. Erwerbe mehr als deine Konkurrenten um die Leitung der Universität zu übernehmen.



GEHEIMABSPRACHEN

Jeder Wähler des Konsortiums hat unterschiedliche Abstimmungskriterien. Durch Geheimabsprachen mit den einzelnen Wählern kannst du diese erfahren. Wie für alles andere gibt es einen Wähler für die meisten Geheimabsprachen.



EINFLUSS

Der Wähler für den meisten Einfluss ist immer im Spiel. Höherer Einfluss gewinnt Gleichstände wenn es um den Erwerb von Stimmen oder den Spielsieg geht.



Für jede 7 Einflusspunkte die du erwirbst erhältst du ein Verdienstabzeichen. Diese ermöglichen es dir die mächtigsten Aktionen im Spiel zu nutzen.



Einer der Wähler stimmt für den Spieler mit dem zweitmeisten Einfluss. Wenn du diesen siehst kannst du es dir erlauben Einfluss zu vernachlässigen.



Vergiss nicht dass du auf jede Belohnung von Magiern verzichten kannst um einen Einflusspunkt zu erhalten.



UNTERSTÜTZER

Die Stimme für die meisten Unterstützer ist immer im Spiel. Unterstützer stellen einen sofortigen Bonus zur Verfügung wenn man auf sie zurückgreift. Sie helfen ebenfalls verschiedene Wähler am Ende des Spiels für dich zu gewinnen.



Unterstützer werden hauptsächlich im Ratssaal gefunden. Sie können aber auch anderen Räumen angetroffen werden.

Unterstützer sind sowohl für Abteilungskontrolle als auch Vielfalt wichtig! Acht verschiedene Wähler können durch das Anwerben verschiedener Unterstützer gewonnen werden!



Einer der Wähler stimmt für den Spieler mit den zweitmeisten Unterstützern. Wenn du diesen siehst musst du nicht so sehr um die meisten Unterstützer kämpfen.



INT & WIS

Zwei Wähler legen Wert auf Intelligenz und Weisheit. Diese werden benötigt um mehr Sprüche zu lernen. INT und WIS Punkte die du in Forschung investiert hast werden von diesen Wählern berücksichtigt.



FORSCHUNG

Es gibt einen Wähler für die meiste Forschung. Dieser entscheidet anhand der größten Summe von INT und WIS Punkten die in Sprüche investiert wurden.



GEWÖLBEKARTEN

Es gibt zwei Arten von Gewölbekarten, Verbrauchsgüter und Schätze, die jeweils einen Wähler haben der sie bevorzugt. Sogar verbraucht Verbrauchsgüter zählen am Schluss für den Wähler der anhand diesen wählt.



ABTEILUNGSKONTROLLE

Für jede der Abteilung gibt es einen Wähler der für denjenigen stimmt der am meisten Symbole der Abteilung durch Unterstützer und Sprüche gesammelt hat.



VIelfALT

Der Wähler für die größte Vielfalt legt Wert auf die Summe von Unterstützern und Sprüchen aus verschiedenen Abteilungen. Mit 5 verschiedenen Abteilungen liegt der höchstmögliche Wert bei 10 (5 für Unterstützer und 5 für Sprüche).



GOLD & MANA

Zwei Wähler entscheiden anhand der Grundressourcen Gold und Mana. Diese können über Räume der Universität erworben werden und gegen Gefälligkeiten und Vorteile eingetauscht werden. Diese Wähler können in der letzten Runde sehr leicht an einen Spieler mit einer besseren Ausgangsposition verloren werden. Gib daher acht Gold und Mana nicht zu offensichtlich anzusammeln.

WÄHLER KARTEN



GRÖSSTER EINFLUSS



MEISTE UNTERSTÜTZER



MEISTE GEHEIMABSPRACHEN



MEISTE SCHÄTZE



ZWEITGRÖSSTER EINFLUSS



MEISTE VERBRAUCHSGÜTER



ZWEITMEISTE UNTERSTÜTZER



MEISTE SPIRITUALITÄT



GRÖSSTE INTELLIGENZ



MEISTE MYSTIK



MEISTES GOLD



MEISTE NATURMAGIE



MEISTES MANA



MEISTE DIMENSIONSKUNDE



GRÖSSTES WISSEN



MEISTE HEXEREI



MEISTE FORSCHUNG



GRÖSSTE VIELFALT

ARGENT

THE CONSORTIUM

LEVEL 99
games

RESSOURCE	SYMBOL	VERWENDUNGSZWECK	GEWINNUNG
Einflusspunkte (EP)		<ul style="list-style-type: none"> Bricht Gleichstände um Wählerstimmen und Stimmmehrheit bei der Endwertung Schaltet Verdienstabzeichen frei Nötig für die Stimmen für Größten und Zweitgrößten Einfluss 	<ul style="list-style-type: none"> Verschiedene Räume, Sprüche, Unterstützer und Gewölbekarten Spital Bonus (Universitätszentrum) Verzichte auf die Belohnung eines beliebigen Auftrags den du einem Magier zugewiesen hast um 1 EP zu erhalten.
Mana		<ul style="list-style-type: none"> Wird verbraucht beim Sprechen von Sprüchen Wird verbraucht beim Aufgeben von Aufträgen in bestimmten Räumen Nötig für die Stimme für Meistes Mana 	<ul style="list-style-type: none"> Verschiedene Räume, Sprüche, Unterstützer und Gewölbekarten Spital Bonus (Universitätszentrum)
Gold		<ul style="list-style-type: none"> Wird verbraucht beim Aufgeben von Aufträgen in bestimmten Räumen Wird verbraucht um Gefälligkeiten von bestimmten Unterstützern zu erhalten Nötig für die Stimme für Meistes Gold 	<ul style="list-style-type: none"> Verschiedene Räume, Sprüche, Unterstützer und Gewölbekarten Spital Bonus (Universitätszentrum)
Forschung		<ul style="list-style-type: none"> Setze Intelligenz oder Wissen ein um sofort einen Spruch vom Tableau zu lernen oder aufzuwerten Nötig für die Stimme für Meiste Forschung 	<ul style="list-style-type: none"> Verschiedene Räume, Sprüche, Unterstützer und Gewölbekarten -Bibliothek (Universitätszentrum)
Intelligenz		<ul style="list-style-type: none"> Eingesetzt (nicht verbraucht) um neue Sprüche zu lernen Nötig für die Stimme für Größte Intelligenz 	<ul style="list-style-type: none"> Verschiedene Räume, Sprüche, Unterstützer und Gewölbekarten Bibliothek (Universitätszentrum)
Wissen		<ul style="list-style-type: none"> Erlaubt es dir Wähler einzusehen Nötig für die Stimme für Meiste Geheimabsprachen 	<ul style="list-style-type: none"> Verschiedene Räume, Sprüche, Unterstützer und Gewölbekarten Bibliothek (Universitätszentrum)
Geheimabsprachen		<ul style="list-style-type: none"> Erlaubt es dir Wähler einzusehen Nötig für die Stimme für Meiste Geheimabsprachen 	<ul style="list-style-type: none"> Verschiedene Räume, Sprüche, Unterstützer und Gewölbekarten Bibliothek (Universitätszentrum)
Gewölbekarten		<ul style="list-style-type: none"> Verwendung in der Auftragsphase für verschiedene Vorteile Nötig für die Stimme für Meiste Schätze Nötig für die Stimme für Meiste Verbrauchsgüter 	<ul style="list-style-type: none"> Verschiedene Räume, Sprüche, Unterstützer und Gewölbekarten Bibliothek (Universitätszentrum)
Unterstützerkarten		<ul style="list-style-type: none"> Verwendung in der Auftragsphase für verschiedene Vorteile Nötig für die Stimmen für Abteilungskontrolle Nötig für die Stimme für Meiste und Zweitmeiste Unterstützer Nötig für die Stimme für Meiste Vielfalt 	<ul style="list-style-type: none"> Verschiedene Räume, Sprüche, Unterstützer und Gewölbekarten Ratssaal (Universitätszentrum)
Sprüche		<ul style="list-style-type: none"> Verwendung in der Auftragsphase für verschiedene Vorteile -Nötig für die Stimmen für den meisten Einflusses in den jeweiligen Abteilungen -Nötig für die Stimme für Meiste Vielfalt 	<ul style="list-style-type: none"> Wenn du an Forschung gewinnst kannst du einen neuen Spruch vom Spruchtableau erhalten
Verdienstabzeichen		<ul style="list-style-type: none"> Jeweils einmal pro Runde nutzbar um Verdienstaktionen zu nutzen 	<ul style="list-style-type: none"> Eines wird für jede 7 EP die du ansammelst freigeschaltet