

# Anachrony 時空錯亂 – 回合簡明流程

## 預備階段 (Preparation phase)

- 翻開下一個「超項目」(Superproject)
- 轉換建築物 (Building)
- 填補工人及資源 (Workers and Resources)

## 悖論階段 (Paradox phase) [第一時代忽略此]

- 最過度使用時空旅行的玩家(們), 需要投悖論骰 (Paradoxes dice)
- 得三個或以上的「悖論物」時：
  - 不再投悖論骰並棄掉所有「悖論物」
  - 回收一個時空板塊(Warp tiles) [在所有人投悖論骰後]
  - 將一個異常板塊(Anomaly tile) 放在最左的其中一個免費建築區

## 充能階段 (Power up phase)

- 玩家可為最多六個 Exosuits 充能

## 時空旅行階段 (Warp phase)

- 玩家可放置 0-2 個時空板塊(Warp tiles) [玩家同時]
- 並得到那些時空板塊(Warp tiles)上的幫助

## 行動階段 (Action rounds phase)

- 各玩家選擇及執行以下「行動」 [直到各人都Pass]
  - 首都行動 [工人需要Exosuits]
    - 建築 (Construct)
    - 招攬 (Recruit)
    - 研究 (Research)
    - 世界評議會 (World Council)
    - 採礦 (Mine Resource)
    - 淨化水源 (Purify Water)
    - 交易 (Trade with Nomads)
    - 疏散 (Evacuation)
  - 派系行動 [工人無需Exosuits]
    - 補給 (Supply)
    - 強迫 (Force Workers)
    - 使用建築物 (Buildings)

## 整理階段 (Clean up phase)

- 回收工人(到疲憊區) 及 Exosuits
- 檢查是否「沖擊」及「完結」
- 將Focus Maker 推進至下一個時代 [First Player不會因此轉交別人]