

# AMIGOS DA ONÇA

## REGRAS

### Objetivo do Jogo

O objetivo é se divertir e descobrir quem é o *amigo da onça* do grupo, ou seja, quem mais se encaixa em determinadas situações descritas nas cartas.

### Número de Jogadores

- De 2 a 4 jogadores.

### Como Jogar

1. **Sorteio da Carta:** O jogador da vez retira uma carta do baralho e lê a situação em voz alta. Exemplo: "Quem seria mais provável de se perder no caminho para o trabalho?"
2. **Votação:**
  - Todos os jogadores, devem rapidamente e escolhem quem mais se encaixa na descrição.
  - Após a discussão, os jogadores votam apontando ou usando as pedras que correspondem a cada participante.
3. **Apuração dos Votos:**
  - O jogador com mais votos é considerado o *amigo da onça* daquela rodada e ganha a carta como um "troféu" simbólico.
  - Em caso de empate, os jogadores decidir no par ou ímpar quem será o *amigo da onça*.
4. **Pontuação:**
  - Cada carta ganha vale 1 ponto.
  - O jogo pode incluir cartas bônus com situações mais elaboradas que valem 2 ou 3 pontos.
5. **Próxima Rodada:**
  - O jogador à esquerda do leitor anterior lê a próxima carta, e o ciclo continua.

### Fim do Jogo

- O jogo termina quando todas as cartas forem usadas ou quando um número de rodadas for combinado previamente.
- Ganha o jogador com mais cartas acumuladas, ou seja, quem foi considerado o *amigo da onça* mais vezes.