

fly with us



AIRPORT SERVICE

The airport operator's responsibilities include maintaining safe and secure airports, tracking statistics, maintaining a schedule of rates and charges, ensuring rules and regulations are followed, and providing world-class service at world-class airports.

nRS

CERTIFICATE OF DEPOSIT



На игровом поле находятся:

-Игровые кубики – 5шт.

-Карточки прибывших пассажиров – 75 шт.



-Карточки случайных событий - 24 типа 48 шт.



-Карточки самолетов 5 типов:



х50 шт.

стоит 7 монет



х50шт.

стоит 5 монет



х50шт.

стоит 4 монеты



х50шт.

стоит 3 монеты



х50шт.

стоит 2 монеты

Дальнемагистральный – В Среднемагистральный – M2 Среднемагистральный – M1 Малый – S2 Малый – S1

-Карточки технического обслуживания:

-Карточка требований для взлёта:



Заправщик – 100шт. (F)



Загрузчик еды – 100шт. (FS)



Служба техобслуживания – 100шт. (SC)



Пассажирский трап – 100шт. (AS)



Погрузчик багажа – 100шт. (BL)



Противообледенительная служба – 100шт. (DI)



Клининговая служба – 100шт. (C)



Погрузчик контейнеров – 100шт. (CL)



Телескопический трап – 7шт.х5

FLIGHT REQUIREMENTS	
S1	1cargo 1sc 1F (1DI)
S2	2cargo 1sc 2F (1DI)
M1	3cargo 2sc 3F 1cl (2DI) 1pass 1Fs 2sc 3F 1AS 1BL 1C (2DI) 2pass 1Fs 2sc 5F 2AS 1BL 2C (2DI)
M2	5cargo 3sc 4F 1cl (2DI) 3pass 2Fs 3sc 4F 2AS 2BL 2C (2DI) 5pass 3Fs 3sc 7F 2AS 3BL 3C (2DI)
B	7cargo 4sc 9F 2cl (4DI) 7pass 4Fs 4sc 9F 2AS 3BL 4C (4DI) 9pass 5Fs 5sc 11F 2AS 4BL 5C (4DI)

-Месячный календарь

-Источник монет

-Две взлётно-посадочные полосы

-Игровая карта игрока – 5шт.



Источник
телескопичес-
ких трапов

7 стоянок для
самолётов
B,M2,M1 типов

Парковка
для
сервисной
техники

4 стоянки
для
самолётов
S1,S2 типов

-Карты подсказки действий за ход

EACH ROUND CHECK

- change month
- roll the dice
- return planes
- pick up earnings
- taxing planes
- manage workes
- buy event
- trading between players

-Инструменты диспетчера

Подготовка к игре:

Каждый игрок выбирает 2 S1 самолета или 1 M1 самолет. Игровая карта – часть аэропорта. Игрок выступает в качестве исполнительного директора одного терминала. Цель игры – как можно больше отправить пассажирских рейсов.

Начало игры:

Игроки расставляют начальные самолеты на стоянки и определяют первого игрока, кинув кубик.

Далее ходят поочередно по часовой стрелке передавая, фишку текущего хода  .

Ход игры:

Каждый игрок кидает кубик. Число на кубике это количество рабочих, которых можно привлечь для обслуживания самолета. Чтобы отправить рейс необходимо привлечь достаточное количество рабочих, указанных на карточке требований для взлёта.

Пример отправления самолета:



	7 cargo	
	4 _{SC} 9 _F 2 _{CL} (4 _{DI})	
	7 pass	
B	4 _{FS} 4 _{SC} 9 _F 2 _{AS} 3 _{BL} 4 _C (4 _{DI})	
	9 pass	
	5 _{FS} 5 _{SC} 11 _F 2 _{AS} 4 _{BL} 5 _C (4 _{DI})	B

	11 _F			
5 _{SC}	SC SERVICE CAR	F FUEL SUPPLY	C CLEANING	5 _C
2 _{AS}	DI DE-ICING	AS AIRSTAIR	BL BELT LOADER	DI DE-ICING
		AS AIRSTAIR	BL BELT LOADER	
4 _{DI}	DI DE-ICING	CL CARGO LOADER	FS CATERING	DI DE-ICING
				5 _{FS}

Игрок получает  x9 шт.

Если количество рабочих вышло больше чем требуется на текущий момент, то лишние отправляются на парковку сервисной техники и могут быть использованы в следующем ходу. На стоянке может находиться максимум 15 рабочих единиц. Остальные сбрасываются обратно после окончания раунда. Также их можно продавать другим игрокам за монеты методом торга.

Каждый рабочий при обслуживании самолета должен обслуживать не менее 1 хода. То есть, если в этом ходу была добавлена последняя недостающая рабочая единица, то самолет вырывает на свободное место ВПП (на каждой ВПП есть 2 места для выезда самолёта)

только в следующем ходу.

Если все взлетно-посадочные полосы заняты, игрок должен подождать, пока место на ВПП не освободится

Самолёт взлетает только на следующий ход после попадания на ВПП, если очередь свободна и ожидает ещё один ход, если впереди самолёт.



После взлета самолета рабочие единицы возвращаются обратно в отдел обслуживания, самолеты остаются у игрока. Рейс считается завершён.

Если был отправлен пассажирский рейс, то игрок получает карточки пассажира, а если был отправлен грузовой рейс, то игрок получает монеты – 1грузовая единица = 1 монета.

У каждого игрока на игровой карте есть 11 стоянок для самолётов и во время своего хода игрок может купить ещё самолеты за монеты на рынке. Также игрок может покупать телескопические трапы для пассажирских самолетов за 10 монет, которые снижают требования по подготовке рейса уменьшают потребность в пассажирских трапах. 1 телескопический трап заменяет 2 самоходных трапа. На одну стоянку можно поставить только 1 телескопический трап.

Заплатив 1 монету игрок может взять карту случайного события. Карта может оказаться как позитивного так и негативного события. За 1 ход игрок может взять только 1 карту события. После окончания действия карты она убирается в сторону, когда карты заканчиваются, то перемешиваются и выкладываются в центр стола.

Каждый новый раунд необходимо менять календарный месяц начиная с июля, в зимний период (декабрь, январь, февраль) появляется дополнительное требование – противообледенительная подготовка. Необходимо привлечь рабочего на противообледенительной машине.

Окончание игры:

Игра заканчивается, когда все пассажирские карточки разыграны. Игроки подсчитывают количество пассажирских карточек. Игрок с большим количеством выигрывает. Всего на игру есть 75 пассажирских карточек на 5 игроков. Если игроков меньше 5, то количество пассажирских карточек на игру уменьшается пропорционально.

Жетоны событий

Позитивные



Аэропорт занял первое место по результатам ежегодной проверки

Игрок получает 3 монеты



Производители самолетов предоставили скидку на свои самолеты

Стоимость самолетов -2 монеты



Ваш отдел выполнил квартальный план

Игрок получает по 1 монете следующие 3 хода



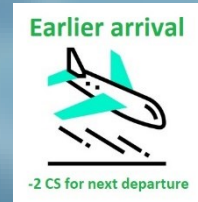
Аэропорт закупил новое оборудование электронных билетов

Игрок получает +1 пассажира при отправке самолета в следующие 3 хода



Аэропорт добавил дополнительный автобусный шатл из города в аэропорт

Игрок получает +2 пассажира при следующей отправке судна класса М и +1 пассажир судна класса В



Самолет прилетел на 30мин раньше запланированного

-2 работника технического обслуживания при отправке судна



Улучшены электронные стойки регистрации, увеличив пропускную способность в 2 раза

Игрок получает +2 пассажира при отправке самолета в следующие 2 хода



Скидки на рынке продуктов

Игрок получает 2 рабочих продовольственного обеспечения



Аэропорт запустил станцию метро на территории аэропорта

Игрок получает +1 пассажира при следующей отправке самолета



Активированы точки заправки на стоянка самолетов

Игрок получает для отправки самолета требуется только 1 рабочий заправщика при следующей отправке



Повысилось техническое обеспечение аэропорта

Игрок получает 1 телескопический трап без оплаты



Скидки на топливном рынке

Игрок получает 2 рабочих заправщика без оплаты

Негативные

Fuel service strike



-3FS from each plane

Служба заправки объявила забастовку
Игрок теряет минимум 3 рабочих на топливозаправщике с каждого самолёта

License B is over



B plane can't dep next 3 turns

Лицензия на полеты самолетов класса B закончилась

Следующие 3 хода отправка самолет B типа запрещена

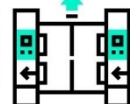
Food service strike



-3 FS from each plane

Служба продовольственного обеспечения объявила забастовку
Игрок теряет минимум 3 рабочих продовольственного обеспечения с каждого самолёта

Bad fuel supply



Player skips next 1 turn

Последняя поставка топлива была плохого качества

Игрок пропускает следующий ход

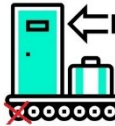
Police operation



Player skips next 1 turn

Проводится полицейская специальная операция
Игрок пропускает следующий ход

Broken line



Player skips next 1 turn

Произошла поломка багажной линии

Игрок пропускает следующий ход

Tech service strike M1



All cs from M1 plane is discard

Служба технического обслуживания объявила забастовку
Игрок теряет всех рабочих технического обеспечения с каждого самолёта M1 типа

Airport strike



Player skips next 1 turn

Административный персонал аэропорта объявил забастовку

Игрок пропускает следующий ход

Tech service strike M2



All cs from M2 plane is discard

Служба технического обслуживания объявила забастовку
Игрок теряет всех рабочих технического обеспечения с каждого самолёта M2 типа

Stand repairing



Player skips next 1 turn

Пришло время технического обслуживания стоянок для самолетов

Игрок пропускает следующий ход

Tech service strike B



All cs from B plane is discard

Служба технического обслуживания объявила забастовку
Игрок теряет всех рабочих технического обеспечения с каждого самолёта B типа

Aircraft breakdown



2 next turns dep is canceled

Обнаружилась поломка в самолете

2 следующих хода отправление самолётов отменяется