



Hacken

Wähle in diesem Sektor 1 Charakterkarte einer anderen Person ohne Schild darauf. Die betroffene Person muss die Charakterkarte zurück auf die Hand nehmen (und erhält das Raumschiff darauf zurück).



Schild

Lege 1 Schild auf 1 beliebige Charakterkarte in diesem oder einem angrenzenden Sektor. Die Fähigkeiten „Hacker“ und „Traktorstrahl“ können ihr nun nichts mehr anhaben.



Traktorstrahl

Wähle 1 beliebige Charakterkarte in einem angrenzenden Sektor ohne Schild darauf. Lege die gewählte Charakterkarte offen auf ein freies Feld in dem Sektor, der gerade gewertet wird.



Teleportieren

Lege diese Charakterkarte offen auf ein freies Feld in einem angrenzenden Sektor.



Funkkontakt

Dieser Charakter erhält +1 Stärke für jede deiner Charakterkarten in diesem und angrenzenden Sektoren.



Scannen

Ziehe die oberste Karte vom Nachziehstapel und lege sie offen auf das Belohnungsfeld dieses Sektors. Lege dann 1 der Karten vom Belohnungsfeld unter den Nachziehstapel.



Sektor 0:

Senat

Alle Charakterkarten in diesem Sektor sind immun gegen die Fähigkeiten „Hacker“ und „Traktorstrahl“.

Sektor 1:

Erholungsbereich

Die Charakterkarte auf Feld III in diesem Sektor hat +1 Stärke, solange sie dort liegt.

Sektor 2:

Hangar

In diesem Sektor gibt es kein Feld mit dem Symbol .

Sektor 3:

Trainingsbereich

Wer die erste Charakterkarte in diesem Sektor legt, darf den Sektor sofort um 90° oder 180° nach links oder rechts drehen.

Sektor 4:

Gefängnisstrakt

Wer die niedrigste Gesamtstärke in diesem Sektor hat, erhält die Charakterkarte vom Belohnungsfeld.



Sektor 5:

Kommandobrücke

Charakterkarten in diesem und angrenzenden Sektoren mit **MINDESTENS 1** „Funkkontakt“-Fähigkeitssymbol haben in dieser Runde +1 Stärke – auch wenn ihre Fähigkeiten nicht genutzt werden dürfen.

Sektor 6:

Kryptokammer

Ihr dürft keine Raumsonden auf die Felder oder das Belohnungsfeld dieses Sektors legen.

Sektor 7:

Radioaktive Zone

Wer die Charakterkarte vom Belohnungsfeld erhält, muss 1 eigene Charakterkarte in diesem Sektor aus dem Spiel entfernen und in die Schachtel zurücklegen.

Sektor 8:

Beobachtungsstation

In diesem Sektor gibt es ein zusätzliches Feld.

Sektor 9:

Erntesektor

In diesem Sektor liegen 2 Charakterkarten auf dem Belohnungsfeld. Wer sie am Rundenende erhält, darf sich 1 davon aussuchen und legt die andere unter den Nachziehstapel.